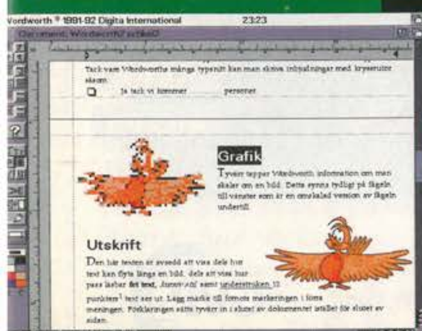
SVERIGES STÖRSTA TIDNING OM DATASPEL OCH HEMDATORER

DATOR magazin

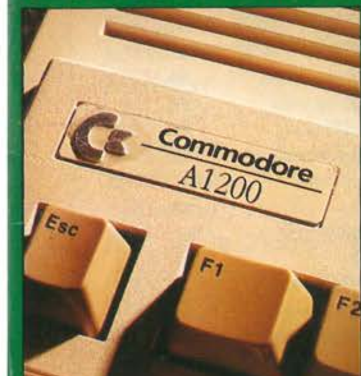
11 - 24 MARS 1993
NR 5 • ÅRGÅNG 8
Pris: 20 kronor (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

8 NYA DATASPEL TESTADE



Förvandla din A2000 till en 486-PC på ett kort

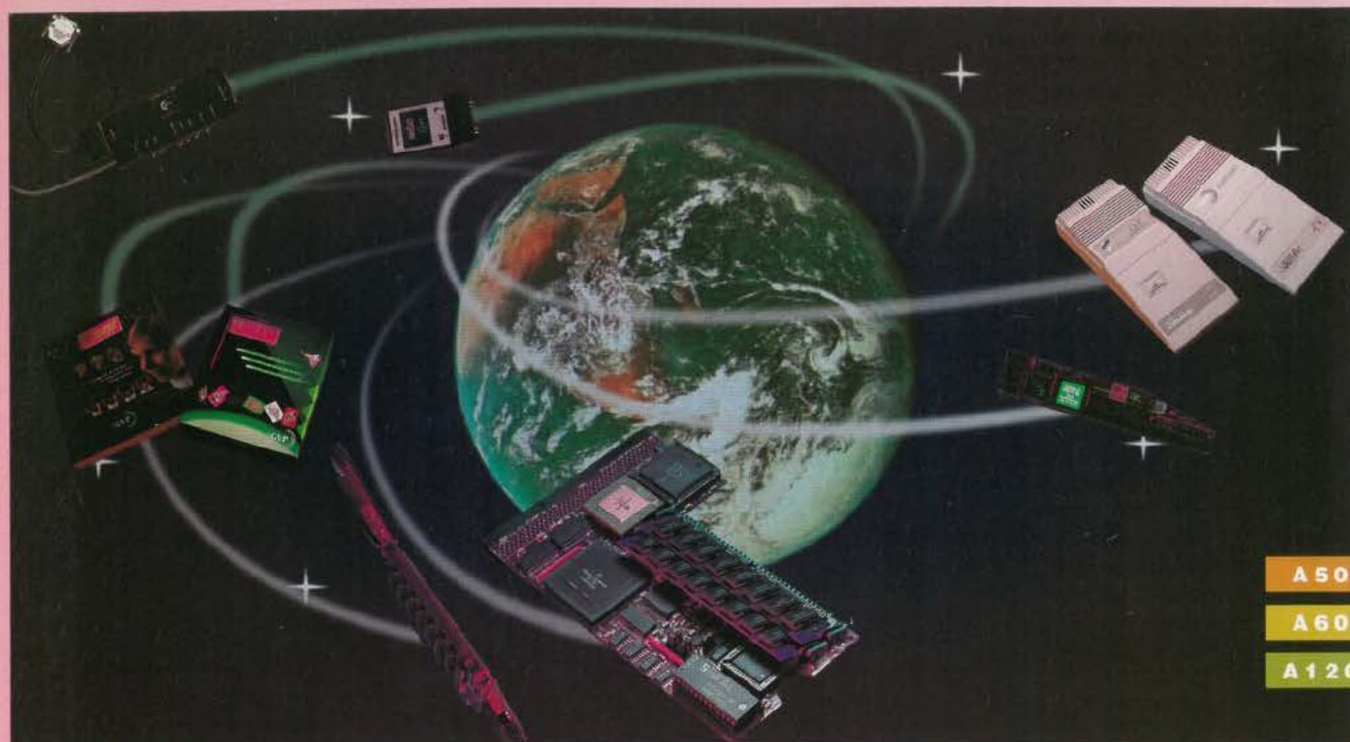
WordWorth
Prisvärd ordbehandlare



Svaren på läsarnas egna A1200-frågor!

Ny bok om ARexx







VIDGA DINA VYER



A1230 TURBO+ 4995.-

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

- 40MHz 68EC030 processor
- 1MB 32-bit 60ns RAM, uppgraderbar till 32 MB med 2st. SIMM-platser.
- FPU-sockel för expansion med 40MHz matte-processor (för krävande decimalberäkningar t.ex Raytrace-program).
- GVP:s exklusiva program med Kick-Start förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb- RAM för accelererad prestanda.
- Passar i luckan under din Amiga 1200 för enkel install. = bibehållen garanti.

A1200 SCSI/RAM+

GER DIN AMIGA 1200 SCSI-KRAFT

- Inkluderar höghastighets DMA SCSI hårddiskkontroller. Anslut upp till 7st andra externa SCSI-enheter.
- 1MB standard på kortet 32-bit, 60ns, 0 wait-state RAM expansion, expanderbar till 8MB på 2st SIMM platser.
- FPU-sockel för matteprocessor.

A1200 HD 4495.-

INTERN HÅRDDISK TILL A1200/600

- Svensk Installationsprogram/manual
- 85MB internt monterad hårddisk
- Levereras som HD-Kit eller färdigmonterat paket: Amiga1200*HD85*
- **Vi är Auktoriserade HD-leverantör = bibehållen *AMIGA* riks-garanti.**

15, 17 ,21" Monitorer

Stora skärmar till A1200, A4000

- Fungerar med ALLA Amiga-modeller.
- Multisync 15.5-38.5 KHz horisontellt.
- Multisync 50-90 Hz vertikalt.
- Hanterar PAL, NTSC, Euro72,Super72, DubbelPAL, DubbelNTSC, Multiscan, A2024, VGA, S-VGA, 1024x768.

PPage 4eng 1895.-

DET BÄSTA DTP PROGRAMMET!

- PPage 4 + PDraw 3 eng 3195.-
- Uppdat. PPage till PPage 4eng 1095.-
- Uppd. valfritt DTP-prg›PP4eng 1395.-
- Nu 256 färger med AA-kretsar.
- Editera hela uppslag.
- "Preview" på typsnitt.
- Zooma fritt mellan 10-400%.
- Visuell editering av kerningpar.
- Import-stöd för IFF, GIF, TIFF, PCX, Windows BMP, EPS med TIFF.
- PDraw-klipp, Illustrator-filer och Aldus Freehand EPS-filer kan du skicka över till ProfessionalDraw för editering.

UPPGRADERA

Nu erbjuder GVP att uppgradera valfritt fungerande Amiga-tillbehör till valfritt liknande GVP- tillbehör. Ring för pris. T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock till ett äkta GVP-G-Lock, eller valfritt RAM-kort till GVP:s combokort med RAM / HD / SCSI / accelerator-kort, eller varför inte din drive till en hårddisk!

REAL 3D v2 4995.-

Den kraftfullaste raytracern av alla!

- Uppdat. 1.x till Real3D v2 **RING!**
- Helt konfigurerbar, 030 & 040 vers.
- Stöder alla Amiga grafiklägen (NTSC, PAL, Ham8 m.m.) + 24-bit grafikkort.
- B-spline-, solida-, polygon-objekt m.m.
- Objektorienterad animationsuppläggning med bl.a. keyframing, karaktär-, partikel- animering, morphing, transformationer, inverterad kinematik, magnetism, freeform-deformation.
- Oändligt antal texturer per objekt.
- Mer än 15 textur-mappig alternativ med bl.a. bump-, clip-, reflection-, brilliancy-, spline-mapping m.m.
- Komplett medföljande program språk (RPL-Real programming language)
- Raytracing, scanline, motionblurr, depth-of-field, softshadows, alfakanal, field-rendering, sun-glow-effekter.
- Real3D Classic 995.-

TV-Paint v2 8495.-

Det bästa 24-bit rit-programmet!

- Uppdatering till TV-Paint v2 2495.-
- En version för alla grafikkort & Amigor: AVideo, Domino, EGS, Harlequin, IV24, Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina, Visiona, Vivid24 m.m.
- Nytt utseende, dos 3 kompatibel.
- Bättre stöd för tryckkänsligt ritbord.
- Nya ritsätt kalk, kol och färgblyerts

- SuperMegaKillerSale -

Produkt	Tidigare.	NU
A-MAX II (MAC-Emu)	1495.-,	1095.-
A-MAX II+ (MAC-Emu)	5495.-,	4495.-
A-Talk III	695.-,	350.-
A3000 GVP-GForce 040/25	15995.-,	11995.-
A600-RAM 2MB (PCMCIA)	2295.-,	1795.-
A600-RAM 4MB (PCMCIA)	3495.-,	2995.-
AudioMaster (ljudeditor)	795.-,	495.-
CG-Fonts (35 typsnitt)	1395.-,	350.-
Cinemorph (Morphing)	995.-,	795.-
DirOpus (filhjälpmedel)	495.-,	295.-
Domino Grafikkort	4495.-,	3395.-
Dpaint 4.1	1495.-,	995.-
Draw 4D professional	1795.-,	1395.-
Imagine 2.0	2195.-,	1595.-
Kwikstart II (WB2-A1000)	795.-,	495.-
Mediashow (slideprg)	995.-,	695.-
MiOutline (Adobe konv.)	1195.-,	395.-
QuickWrite	595.-,	395.-
RaceTrace (3D konv)	1295.-,	850.-
RasterLink (bildbeh.)	1395.-,	795.-
Scala 500 (video titling)	995.-,	795.-
ShowMaker (slideprg.)	2995.-,	1495.-
Soundmaster & Sampler	1195.-,	795.-
The Art Department TAD	995.-,	350.-
TV-Text / TV-Show	1395.-,	295.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.)	895.-,	450.-
VistaPro 2.0 (landskap)	695.-,	495.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.)	795.-,	645.-
VideoDirector - videoredigering	1595.-,	1350.-
VideoDirector - för PC/win		1995.-
Professional Draw - för PC/win		3495.-

HD-Kit 85MB för A1200	4495.-
A1200 & HD 85 inkl. 2spel, Joyst	8995.-
A2000 HC8-Kontroller	1595.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	5995.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	8995.-
I/O-Extendor 2xSer, 1xPar	2295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-

PC-286 16MHz, 512kb	1295.-
A500 HD8 0 MB	2995.-
A500 HD8 40 MB	4495.-
A500 HD8 52 MB	4795.-
A500 HD8 80 MB	5395.-
2MB SIMM › A500-HD8/A2000-HC8	750.-
A530 030,40MHz,0MB, SCSI, 0MB	6295.-

A530, 80MB, 1MB 32-bit RAM	9995.-
A530, 120MB, 1MB 32-bit RAM	10895.-
A530, 213MB, 1MB 32-bit RAM	11995.-
1MB SIMM › A530/A2000-GForce	895.-
4MB SIMM › A530/A2000-GForce	2295.-
QuantumHD Lös SCSI 3.5" 120MB	4295.-
QuantumHD Lös SCSI 3.5" 240MB	5995.-

G-Lock (Genlock Y/C, komposit)	5395.-
Image-FX (bildbeh., test i DMZ4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
15" Multisynk-monitor A1200/4000	7995.-
15" Multisync (se ovan) demo ex.	5495.-
Vortex 386-25Mhz PC-kort för Amiga	4995.-
Syquest NY läs/skriv 44&88Mb intern	5995.-

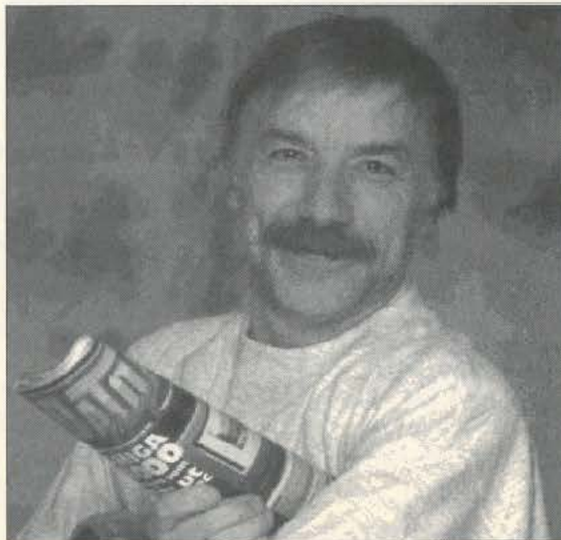
GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20 · 237 91 BJÄRRED
(GVP:s generalagent i Norge: Capella +47 2 200 806)



Alla rek. priser är inklusive moms.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 3.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

Amiga 1200 — vilken maskin!

Äntligen har jag fått min Amiga 1200. Och efter en helg med den kan jag bara konstatera — vilken maskin! På något sätt känns det som mitt hobbyintresse för datorer fått nytt blod. Plötsligt känns det åter spännande och utmanande att få slå sig nere vid datorn och börja upptäcka och experimentera.



Amiga 1200 är inte bara ny häftig hårdvara. Nya Amiga-Dos 3.0 är i sig en upplevelse. Precis som alla andra A1200-ägare har också jag börjat jaga program med AGA-grafik. Spelet Zool är ett givet kort. Och jag spanar ivrigt i listorna från England över nya spel. Men precis som vi skrivit tidigare verkar de engelska programhusen försiktiga och avvaktande i sin hållning till Amiga 1200. Många 1200-projekt har lagts på is.

När det gäller nyttoprogram verkar det vara precis tvärtom. Under våren kan vi förvänta oss mängder med nyttoprogram till Amiga 1200. Nya versionen av Deluxe Paint, PageStream och Professional Page är bara några exempel i mängden.

Det är inget fel med det. För vad lämpar sig bättre för den nya AGA-grafiken än ett färgstarkt ritprogram?

Men håll med om att det är märkligt. Amiga 1200 har ju marknadsförts som årets häftigaste speldator. Och nu verkar det istället som Amigan kan bli en kraftfull nyttodator. Själv ogillar jag en sådan utveckling. Gärna bra nyttoprogram — men jag vill också ha bra spel!

Men de engelska programföretagen fungerar ibland på ett högst märkligt vis. Vi har ju tidigare skrivit om att de engelska programhusen verkar droppa Amigan till förmån för PC. Att mängden PC-titlar hela tiden ökar samtidigt som det kommer allt färre Amigatitlar.

Engelska programhusen motiverade detta med att det var för dålig lönsamhet på Amigaspel.

Nu har vi fått tag i försäljningssiffror som visar att programhusen bluffar. Försäljningen av Amigaspel i höstas var tvärtom lysande över hela Europa. Programhusen tjänade mer pengar på Amigaspelen än på PC-spelen. Så varför kommer det då allt färre Amigaspel? Det går inte ihop.

Enda förklaringen till programhusens agerande är att de medvetet försöker sänka Amigan för att helhjärtat kunna satsa på PC och slippa tänka på konverteringar. Och bakom det agerandet kan ligga en gigantisk felkalkyl eller också bristande tro på Commodores långsiktiga överlevnad.

Hur som helst verkar det knäppt att droppa Amigan när Amigaspelen säljer som aldrig förr.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40 (må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan "Senilsnöret" Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Marcus Johansson, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christian Almgren, Christer Bau, Pontus Berg, David Ekholm, Göran Fröjdh, Gin Hanski, Pekka Hedqvist, Ove Kaufeldt, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lundevall, Henrik Mårtensson, Niklas Lindholm, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist
Omslagsbild: Arne Adler

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATORmagazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:



Med Golden Gate 486 kan du köra PC-spel på din Amiga.

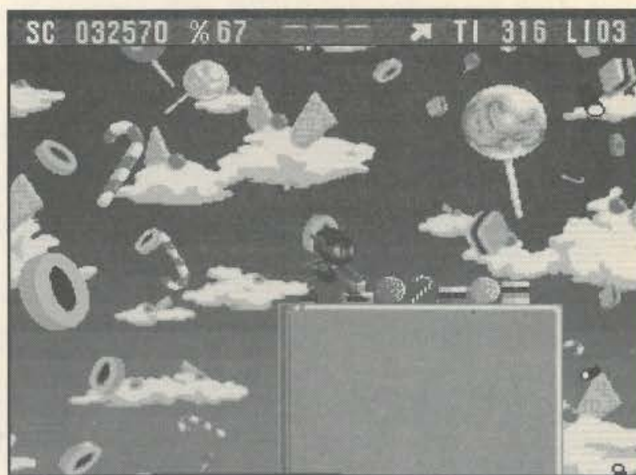
ÖVRIGT:

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Zool försöker klara sig så gott han kan, trots att luften är full av klubbor, polkagrisar och annat godis.

SYSCOM

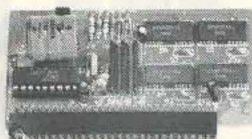
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Även i NORGE Tel: 67 56 03 75

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500: 512Kb RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup..... **285:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **595:-**

Kreditkortsminnen till A600 / A1200

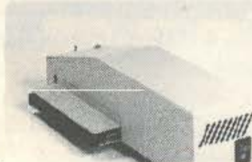
A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA,FastRam 2Mb.... **1.795:-**
som ovan men hela 4Mb !............... **2.565:-**

32 Bitars RAM till A1200 = Speed !

MBX1200-C:32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb.... **1.745:-**
Som ovan, *SPECIAL-Erbjudande*, Blixtsnabb 68882-50MHz **2.995:-**
Ovanstående bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4 eller 8Mb Ring för pris
MBX-Clock: Klocka/Kalender med Batteribackup till MBX........ **195:-**
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering.............. **325:-**

Blizzard 1200/4: 32bit RAM, plats för matteproc. 4 Mb RAM **2.695:-**
Blizz1200 kan utökas till 8Mb. FPU 68882/25 **1.095:-** 68882/33 ring

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.995:-** 4Mb **2.695:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb **3.995:-**

REA-Ruta: Evolution SCSI2000: 795:- AdSCSI2000 1.095:-

GFORCE Turbokort till A2000:68030MMU40MHZ,FPU,4Mb **7.695:-**
SIMM: Minne till A530 1Mb **545:-** 4MB **1.595:-** SuperBase4 **995:-**
DeLuxePaint 4.0 **375:-** ProWrite 3.2 **395:-** Art Dep Pro II **1.195:-**
ProPage 3.0 **1.195:-** Imagine 2.0 **1.295:-** IntroCad **375:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, Stor och tydlig **TrackDisplay**,Lyx Drive, Nu **795:-**
Passa på! ExtraDrive Amiga: Vidarebuss,dammlucka,Av/På *NU 595:-*

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **4.195:-**. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
USR Sportster: Ett populärt modem, med PC Fax/Term.prog **4.595:-**

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.696:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.895:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **745:-**
DRAM: SupraXP, Supra2000, MicroBotics, A1200SIMM, Dagspriser

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II, Äkta VGAutg.
4096 färger i Full Overscan!
Svensk Bruksanv. **Nu Nytt PRIS!**
A500: **1.655:-** B2000: **1.550:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image®
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC !

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utanHD&RAM **2.195:-**
85Mb **4.695:-** 120Mb **5.995:-** **Special** 240Mb **6.995:-**

Apollo-S



16-Bitars SCSI-2 , Fast AT/IDE med RAMexpansion 2/4/6/8 Mb

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI + Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Program och Handbok på Svenska
2 Års Svensk Garanti med Quantum HD .

Apollo-AT, Välj snabbaste Amiga AT !

AP500 har **minibuss** för RAM expansion. ***MEST HD / KRONA !***
Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.695:-** 52Mb **3.595:-**
➡ 85Mb **3.795:-** 127Mb **4.995:-** 170Mb **5.595:-**

Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.495:-** Övr. Ring

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II , AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 240Mb **8.195:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 240Mb **7.995:-**
ApolloRAM: 750:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.495:- RAMkort 2Mbyte)

Syscom är Auktoriserad 3-State Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum	85-S	2.995:-	**Quantum**	120-S	4.395:-
3.5tum	85-At	2.795:-	3.5tum	240-S	5.995:-
Els	127-S	3.995:-	Lps&Pro	240-At	5.795:-
Series	127-At	3.695:-	series	425-S	9.995:-

HD > 1GByte: 5.25" FH 1050MB **15.895:-** 3.25" FH 10ms **19.995:-**

ICD AT/IDE kontroller:

Snabb och lättmonterad Intern AT/IDE. Passar till A500,A500+samt A2000. Komplett för 3.5" AT/IDE Hd **1.165:-** För 2.5tumHd **1.395:-**

A1200-HD

Interna HD till A600/1200: Se separat annons

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort. med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8 eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med *DYNAMICACHE®prog.*

A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.395:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Högupplösning. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **465:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Trackball: Helskön Trackball Amiga. Suverän följsamhet o finish **445:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg **1.795:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Premiär för Sneakers

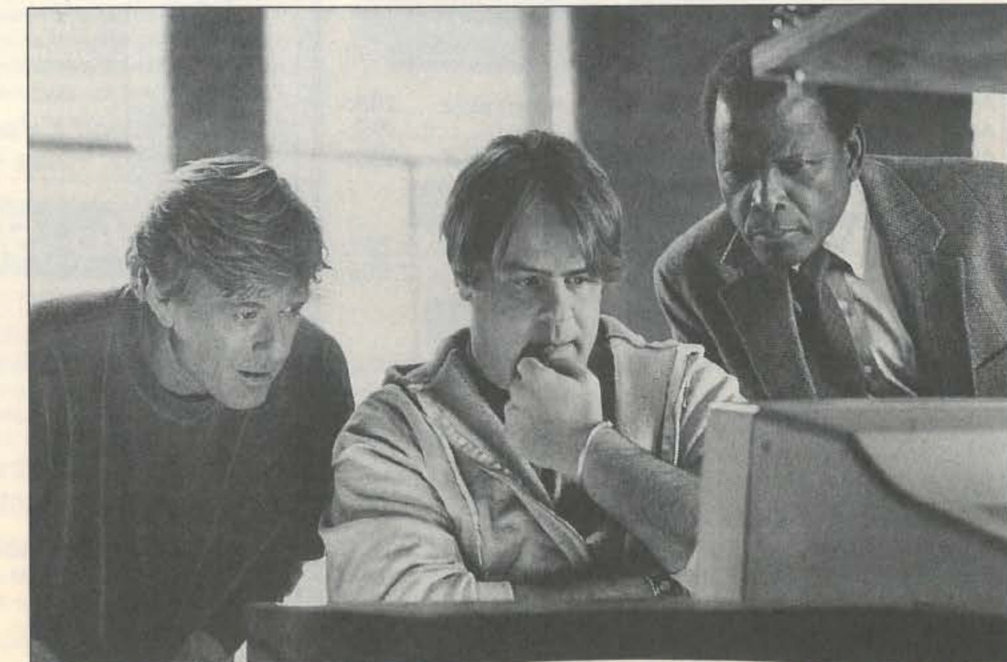
Kändisafton för hackers

Nu har hackerfilmen "Sneakers" haft premiär i Sverige.

Men det blev ingen vanlig premiär med kändisar och Hänt i Veckan.

Istället kom 160 av landets ledande hackers för att se om filmen berättar sanningen!

Datormagazin var givetvis på plats



Robert Redford, Dan Aykroyd och Sidney Poitier som dataexperter på väg att knäcka en hemlig kod i Action-thrillern Sneakers.

Redan i december förra året hade Datormagazin ett stort reportage om "Sneakers", filmen där bl.a. Robert Redford spelar överårig hacker. Och i början av februari hade filmen premiär över hela landet.

Hacker-kändisar

"Premiären på hackerfilmen Sneakers är ett utmärkt tillfälle att samla lite polare" tänkte Fonzie Bolin, känd under hackernamnet Natas/Horizon. Ur detta föddes tanken på en riktig återträff för alla de som gjort sig ett namn inom den svenska hackerscenen.

— Under tre veckor ringde jag runt och raggade telefonnummer till de gamla polarna, berättar Fonzie. Målet var att fylla de 497 platserna i salongen, men det klarade vi inte.

På plats under premiären fanns dock 166 stycken mer eller mindre kända svenska hackers, från 64:ans guldålder och Amigans födelse.

Folk hade rest till från hela landet för att delta, för att vara med på just "hacker-föreställningen" av filmen.

Alla samlades i foajén på premiärbiografen Sandrews på Kungsgatan i Stockholm. De första var på plats mer än två timmar innan insläppet. Där fanns representanter från kända hacker- och demogrupper som Triad, Horizon, W.A.S.P., Agile, FairLight, SHA och WCC.

Plötsligt gick det ett sus genom församlingen: Mr. Z hade kommit! Mr. Z är fortfarande en av de största legenderna i den svenska hackervärlden.

SHA på plats

SHA är gruppen som gjort sig känd för att ha hackat sig in på företaget som många andra företag köper sitt datorintrångs skydd från. De "flöt runt" i lokalen och såg noga till att inte hamna på bild. Givetvis cirkulerade dessutom ryktet att SÄPO var på plats, vilket gav en extra pikant smak åt anrättningen.

Efter filmen slöt man upp på puben East. Samtliga föreföll mycket nöjda med filmen, bortsett från ett antal mindre, tekniska detaljer. Men det får man väl räkna med i en församling med mer datakunnande än de flesta större företag i branschen.

Pontus Berg



På premiären av filmen Sneakers dök både kända och mindre kända hackers upp.

Dataspel bakom mord på 2-åring?

Nu har även England drabbats av debatten om våld i dataspel!

Både TV och dagstidningar i England kopplar nämligen samman ett mord på en 2-årig pojke i Liverpool, utfört av två tioåriga pojkar, med våldet i dataspel! Enligt tidningarna ska tioåringarna ha spelat mycket dataspel.

- Det här är den värsta formen av journalistisk, säger Roger Bennet, ordförande i European Leisure Software Publishers Association (ELSPA). Att utnyttja en sådan här tragedi för att angripa dataspelsindustrin utan några som helst belägg är totalt ansvarslöst. Speciellt innan polisutredningen är klar.

- Dataspel är underhållning. Det finns inga vetenskapliga bevis av något slag som visar att dataspel gör att barn eller vuxna mer våldsbenägna, säger ELSPA i ett uttalande.

ELSPA har nu skriftligen klagat hos den engelska Press Complaints Council.

Dataspel för 72 miljarder

Dataspelsmarknaden växer dramatiskt just nu. 1995 kommer det att säljas dataspel för sammanlagt 70 miljarder kronor i USA och Europa.

Med den bakgrunden är det inte förvånande att vårens största branschmässa för dataspel, European Computer Trade Show (ECTS), blir större än någonsin. Över 100 utställare är föranmälda till mässan, som hålls 4 - 6 april på Business Design Centre i London.

Den kraftiga tillväxten i branschen lockar nu också grammofon- och filmindustrin. Ett exempel är nystartade Sony Electronic Publishing, som för första gången offentligt kommer att avslöja sina framtidsplaner på ECTS.

VÅRSTÄDNING – SUPER SALE!

Gäller endast i Malmö-butiken och på postorder!



ACCELERATORKORT

PPS 2000 28 Mb 0 Mb RAM **9.195:-**
Blizzard 14 MHz 0 Mb **1.895:-**



BILDSKÄRMAR

Philips 7 CM 3279 0,28 mm **4.295:-**
Philips 4270 14" **4.995:-**
Philips 17" 1710 LMF............ **11.244:-**

EMULATOR

AMAX II Plus med ROM **4.795:-**
KCS Power PC Board A500 .. **1.795:-**
KCS Power PC Board A500P **1.795:-**
KCS A2000 adapter.................... **579:-**

GRAFIKKORT

Opal Vision **7.995:-**
DCTV PAL **3.595:-**
DCTVRGB Converter/Lume .. **1.795:-**
Megachip 2000 med AGNUS **2.295:-**
DMI Resolver DMI 010A......... **6.995:-**
FlickerFixer 2000 genlock.... **1.695:-**
FrameMachine + FM-Prism 24 **6.495:-**

HÅRDDISKKORT

Supra SCSI i/f 500XP **1.995:-**
Supra SCSI i/f 2000.................... **995:-**
Dataflyer 2000 SCSI................... **629:-**
GVP HD8 SCSI i/f 2000........... **1.695:-**
Trifecta 2000 LX SCSI-2/IDE **1.795:-**

I/O KORT

Serial Port Board 2 portar..... **1.495:-**

LAGRINGSMEDIA

CD-ROM Intern Texel 3 Kb/s ... **3.995:-**
Floptical A3000 21 Mb........... **2.995:-**

MIDI INTERFACE

Pro MIDI interface **295:-**

HÅRDDISKSYSTEM

GVP 52 Mb A500...................... **4.395:-**
Supra 500XP 40 Mb 2 Mb internt........... **3.950:-**
Supra 500XP 85 Mb/0 Mb......... **4.495:-**
Supra 500XP 105 Mb 512 Kb internt **4.950:-**
Supra 500XP 120 Mb 2 Mb internt......... **6.450:-**



JOYSTICKS

Ergo Stick.................................... **159:-**
Mouse Wheel För bilspel............... **329:-**
Red Ball – Wico............................. **219:-**
Stick.. **69:-**
Tac-2 Joystick................................ **109:-**
Zip Stick Autofire **129:-**

LÖSA HÅRDDISKAR

Maxtor 85 Mb IDE 2,5" med kabel **3.495:-**
Conner 120 Mb SCSI................. **3.195:-**
Quantum 170 Mb ELS SCSI...... **3.695:-**
Quantum 240 Mb LPS SCSI...... **5.995:-**
Syquest drive Extern, 44 Mb + 1 st skiva **4.488:-**
Syquest drive Extern, 88 Mb + 1 st skiva **5.563:-**
Syquest drive Intern, 88 Mb **3.095:-**
Syquest drive C Extern, 88 Mb + 1 st skiva. Kan läsa både 44 och 88 Mb skivor.. .... **7.063:-**
Syquest skiva 44 Mb **695:-**
Syquest skiva 88 Mb **1.095:-**

MINNESEXPANSIONER

SupraRAM 500RX med 1 Mb...... **995:-**
SupraRAMkort A2000 0 Mb....... **995:-**
SupraRAMkort A2000 2 Mb... **1.495:-**
1 Mb A600 + klocka Zydec **549:-**
ProRAM 32-bitars RAM Zorro III 0/64 Mb. För A3000/A4000 .... **3.195:-**
Dataflyer RAM 500/2000 0 Mb....... **629:-**
MMR 2/2 Mb A2000.................. **1.995:-**

MÖSS OCH PEKDON

Optisk Mus AlfaData **379:-**
Muspenna Optisk AlfaData.......... **549:-**
Trackball CDTV **695:-**

MÖSS OCH PEKDON

Optisk Mus AlfaData **379:-**
Muspenna Optisk AlfaData.......... **549:-**
Trackball CDTV **695:-**

SKRIVARE MED KABEL

Silent Writer S62P................ **13.750:-**
NEC P20 24-nålars **2.795:-**
Oki laser OL400........................ **6.295:-**

STEREOSAMPLERS

AMAS 2 sampler + MIDI i/t............ **795:-**
Clarity 16 sampler MIDI **1.295:-**
Stereomaster.................................. **395:-**

PROGRAM

Scala Multimedia v 2.0 .... **4.295:-**
CineMorph..................................... **895:-**
Playmation 3D, raytracing **1.895:-**
Devpac 3 Assemblerpaket........ **595:-**
Foundation Hypercard liknande ... **995:-**
Imagine Object Disk 2 .... **295:-**
Directory Opus 4.0 .... **595:-**
Directory Opus 3.41 .... **329:-**
AMOS Basic The Creator **395:-**
AMOS 3D Med uppd 1.3............... **215:-**
Aladdin 4D Pro 2.0.................. **2.295:-**
AD Pro Conversion Pack **549:-**
ASIM CD-ROM FS ISO 9660 m.m. **395:-**
Quarterback 5.0 .... **329:-**
Contact 2.0 Databas, teleregister.. **295:-**
Voyager 1.1 Astronomi **595:-**
Skyline BBS 2.0............................ **595:-**
Diamantbok.............................. **2.095:-**
Video Music Box **479:-**
X-Or Dr. T Editera ljud **1.395:-**

VIDEO

G-lock Y/C (S-VHS), komposit.... **4.195:-**
Genlock Y/C (S-VHS), komposit, med inbyggd RGB-splitter...................... **4.895:-**

ÖVRIGT

Koss HD1 högtalare **249:-**
Koss HD4 högtalare **495:-**
Musmatta.. **29:-**
Printerställ CP361.......................... **59:-**
Printerställ Lyx CP360.................. **99:-**
Deluxe Paint 4 överdrag............... **69:-**

Data Bolaget

POSTORDER
040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ

Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00
Fax. 040-12 28 00
Öppettider M-F 10-18. L 11-14

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Mutimedia

Grunderna inom multimedia



"Multimedia, en introduktion" av Anita Andersson är en ny bok som ska reda ut begreppen och bygger en grundkunskap inom multimedia. I boken tar författaren upp hur en multimediaproduktion planeras och genomförs. Hon ger även vägledning för kostnadskalkylering av sådana projekt.

Förlag: Almqvist&Wiksell DAtaförlagen
Tel: 08-690 92 00
ISBN-nr: 91-21-13685-8

"Multimedia, en introduktion" är en ny bok om grunderna inom multimedia.

TELEX

Imagine försenat

Version 2.0 av raytracing-programmet Imagine är försenat till April.
Info: Display Data AB
Tel: 0457-503 80
Fax: 0457-503 84

VideoDirector till PC

Videoredigeringsprogrammet Videdirector finns nu även till PC.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-47120

Low Cost 24-bit

Picasso är ett nytt grafikkort till A2000/3000/4000. Det har en maxiaml upplösning på 1280x1024 med 16,7 vmiljoner färger. Enligt importören ska Picasso vara lågprisalternativet bland 24-bitarskorten.
Info:Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-47120

High End grafik

Rainbow kallas ett engelskt grafikkort för ZorroIII-expansionsplatsen. Detta betyder att kortet bara fungerar i A3000 och A4000. Kortets upplösning är programmerbar från 320x200 till 1600x1280 i 24-bit.
Info:Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-47120

Dammskydd

Företaget ELDA säljer ett dammskydd til Amiga 1200.
Pris: 79 kr inkl moms
Info: ELDA
Tel: 0523-51 780

Hårddiskar till A1200

ELDA säljer flera hårddiskar till Amiga 1200. De är av märket Connor och rymmer mellan 600 och 120 MB.
Priser:
60 MB - 2995 kr
80 MB - 3649 kr
120 MB - 5695 kr
Info: ELDA
Tel: 0523-51 780



TV-Paint, nu ännu bättre.

Ritprogram

Ny version av TV-Paint

Det "klassiska" ritprogrammet till 24-bitarskortet TV-Paint har nu kommit i en version som stödjer AGA-kretsarna i Amiga 1200 och Amiga 4000.

Däremot så kräver programmet en mattepocessor och minst 8 MB minne. Tillverkaren har gått ifrån principen att göra olika versioner av TV-Paint för olika grafikkort. Den nya versionen fungerar förutom med AGA även med de ledande grafikkorten på marknaden: Avideo, Domino, Harlequin, Impact Vision 24, Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina, Visiona, Vivid 24.

Pris:8495 kr inkl moms
Info:Karlberg&Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-47120

Skrivare

Folklaser från Star

Star introducerar under våren en ny serie laserskrivare som ska ge ordentligt med prestanda till ett överkomligt pris. Den nya serien består av skrivarna LS-5, LS-5EX och LS-5TT. LS-5 är den enklaste och LS-5TT den mest avancerade. LS-5 skriver ut fem sidor i minuten och har 14 inbyggda fonter. Skrivaren har dubbla pappersark med en maximal papperskapacitet på 800 ark. LS-5 levereras med 512 KB minne som standard och kan expanderas till 4,5 MB.

Pris: LS-5, ca. 10.000 kr inkl moms
Info: Secus Data
Tel: 08-28 90 40



Laser till överkomligt pris

A1200

Trassel med A1200-skärm

Skärmarna till Amiga 1200 har ställt till stora bekymmer. De flesta A1200-ägare nöjer sig med Commodores A1084S eller den vanliga TV:n. Och de räcker väl om man bara använder datorn till spel.

Men vill man DESSUTOM vill köra program i högupplösning utan flimmer krävs det en speciell s.k. multisynkskärm som kan svepa från 15 - 38 kHz. Och det klarar mycket få av multisynkskärmarna på marknaden av.



Skärmarna till A1200 har trasslat. Men nu finns hjälp.

Commodores 1950 och 1960 klarade detta och fungerade därför utmärkt, men de går inte längre att få tag i. De ska ersättas med C1940 och C1942 under våren.

Om man inte vill vänta tills dess finns nu ett alternativ. Karlberg & Karlberg säljer en skärm av märket Idek som klarar kraven. De fungerar både till A1200 och A4000, multisynk 15.5-38.5 kHz horisontellt, 50-90 Hz vertikalt och klarar upplösningar upp till 1024 x 768. 15-tumsmodellen kostar ca 8.000 kr (inkl. moms). Men just nu har Karlberg & Karlberg ett antal demoex som säljs för 5.500 kr.

För närmare information ring: 046 - 474 50. Fax: 046 - 471 20.

Amigan ett bra val för tecknade filmer

(STOCKHOLM)
Ännu en gång tar proffs Amigan till hjälp. Den här gången är det Filmtecknarna AB som använder Amigan för att göra tecknade reklamfilmer.

— Vi valde mellan Mac och Amigan och valet var enkelt, säger Lars Ohlson på Filmtecknarna.



Text och foto: Gin Hanski Norgren

De tre ägarna av Filmtecknarna AB, fr.v. Stig Bergqvist, Lars Ohlson och Jonas Odell.

Filmtecknarna AB ett litet filmbolag i Stockholm som huvudsakligen producerar tecknad reklamfilm. Och mycket av jobbet görs på en Amiga 500, som både underlättat arbetet och sparat pengar åt bolaget.

Stig Bergqvist en av delägarna säger:

Nolltid

— När man gör tecknad film så är det viktigt att kontollera animationerna under arbetets gång. Tidigare var vi hänvisade till att provfilma på 16 mm film.

— För utom att ladda i och ur kameran var vi tvungna att framkalla filmen själva. Något som både var tidskrävande och besvärligt.

Det som tidigare tog över en timme går nu på nolltid med hjälp av Amigan.

Kontrollstation

Datorn används som en kontrollstation för animationerna. Linetest ger möjligheten att hitta nya lösningar och vidareutveckla tidigare tekniker snabbt och effektivt, något som är en nödvändighet för att inte stagnera, menar Jonas Odell.

Teckningarna läses in med hjälp av en videokamera, som via en digitizer går vidare till datorn. Mjukvaran är programmet ''Softtoons LT 500''. I stort påminner programmet om ''Take 2''.

Skissfilmer

Med hjälp av en lista kan man sedan flytta om bland de digitaliserade bilderna och på det sättet byta ordningsföljd.

Med ett tryck på musen spelas sedan sekvensen upp på skärmen. Animationen kan sedan spelas in på video och kunden kan redan efter ett par minuter få se en skissfilm över det tänkta resultatet.

Reklamfilm på TV

Filmtecknarna har haft sin Amiga i drygt två år och har producerat ett flertal reklamfilmer där de har haft stor hjälp av den. Några känns säkert igen från TV och biosalonger; exempelvis Expressens bingolotto, Trygg Hansas bokmärkesfilmer och Daimkule-filmen.

— Vi valde mellan ett Macintosch baserat system, animac och softtoons-system på Amigan. Valet blev enkelt då vi jämförde grafikprestanda och pris mellan de olika systemen. Amigans grafik var avsevärt bättre och priset nog så konkurenskraftigt, säger Lars Ohlson.



Lars Ohlson i full färd med att färdigställa en ny tecknad reklamfilm. Amigan står givetvis i centrum för deras arbete.

Tekniska data

Programvara: Softtoons LT 500
Dator: Amiga 500 med 20 Mbyte hårddisk och 8 Mbyte RAM-minne.
Digitizer: Vidiamiga
Kamera: Svart/vit kamera av bevakningstyp
Genlock: Rendale A8802

Motocross til Amiga

■ Hej DMZ!
Jag undrar om det finns något motocrosspel till Amiga 500.

Mr Perfekt

Om det är någon som kan hjälpa Mr Perfekt så skriv gärna hit till DMZ. Det enda vi kan komma på är Road Rash, som recenserades i nr 2/93. Road Rash handlar om illegala landsvägslopp på motorcykel och det är nog inte precis vad Mr Perfekt är ute efter.

För dyrt med 071

■ Hej!
Jag tittar igenom DMZ nr 2/93 och kommer till sidan 34. Nödtelefon till Indy 4... Jag brukar inte skriva insändare men nu blev jag irriterad. Jag och många andra läser er blaska enbart för spelrecensionernas och fuskens skull och då vill man ha det bästa. Men att ringa ett 071-nummer är ju sanslöst dyrt. Kanske ska man bara ta med sig papper och penna till affären och skriva upp numren? Om man nu skulle vilja ringa, så är man antagligen en ganska bra bit in i spelet och att då få lyssna på hur man gör i början är slöseri med både tid och pengar. Sånt här ska finnas i tidningen! När man köper tidningen vill man inte att godbitarna ska kosta extra. Sånt som klotterplanket och sänka skepp är ok. Det har man inte lika stort behov av att få ringa. Jag skrev det här för att jag inte har råd att ringa och för att när man har ringt så kanske man glömmer bort någonting. Ringa igen? Knappast. Skärpning DMz.

MVH Magnus

Du har tydligen inte ringt till nödtelefonen för då skulle du veta att man inte behöver lyssna på de bitar av spelet som man redan har klarat av. Det är så finurligt att man kan flytta sig framåt och bakåt i spelet genom att trycka på knapparna på telefonen. Det betyder att du kan lyssna på det som intresserar just dig, backa och lyssna igen.

Lite dyrare än ett vanligt telefonsamtal är det ju, 4:55/minut, så tänk på det när du ringer.

HÖRT PÅ KLOTTERPLANKET:
-"Det är så här, Datormagazin é bäst ba. Men det ska vara så här : 30 sidor bara med fusk och lösningar till bra spel tex äventyr. Resten ska vara spelrecensioner. Mer tjuvtittar! Så tycker jag. Hej då!"



Stele är minnessten

■ Det var någon som skrev och undrade vad stele betyder (i recensionen av Ween). Stele betyder minnessten.

Johan Karlsson, Ånäset

Jaha, då vet vi det!

SIMP's TIPS-TELEFON 08 - 82 46 66
Öppen dygnet runt. Hit kan du ringa och lämna tips om pirater. SIMP har utfäst en belöning på 10.000 kr för tips som kan leda till att man kan få storpirater fälla i domstol.

Spelrecensioner är subjektiva!

■ Sluta svara på idiotiska brev som påstår att spelrecensionerna är felaktiga. Det vet väl alla att recensioner är subjektiva och inte går att lita på till hundra procent. (kolla bara på biorecensionerna, där kan man nästan ha som regel att en sågad film är bra!). Sätt in mer reportage om nyttoprogram, så hjälper ni till att ta bort speldatorstämpeln på Amigan. Sist en stor känga till Commodore som inte gör ett smack för att sälja sina produkter. Det fattar väl vem som helst att en produkt som ingen känner till köper ingen. Dessutom så när man för en gångs skull ser en Commodoreannons, ja då kan man ge sig på att den talar om hur skojig Amigan är att spela spel på.

Kell Mesch

Sen är det ju också så att man inte alltid tycker om samma saker. Inte heller spel. Ett spel som jag tycker är jätte roligt kanske du tycker är det löjligaste du sett.

Red.

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.
Skriv till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Insändare".



TYCK TILL PER BILD

Det blev Henrik Jönsson från Malmö som kammade hem 500 kronor i vår stående bildtävling, med sitt bidrag "Ecstasis", gjort med raytracingprogrammet Imagine.
På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att skicka in 24-bitarsbilder.
Skicka din bästa datorbild på tdiskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD".
Glöm inte att ange namn och adress i brevet.
Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.



2 SMARTA MÄSTERVERK I FÄRG



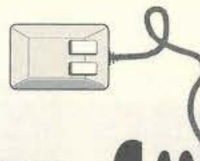
DL1150 Färg och DL1250 är två smarta mästerverk från Fujitsu – världens näst största datatillverkare.
Tack vare skrivarnas unika uppbyggnad får du ordentligt med plats över på skrivbordet.
DL1150 är den mindre modellen, och skriver ut i färg på stående A3 eller liggande A4-ark.
Behöver du ännu större skrivyta, så är DL1250 det perfekta valet – då kan du skriva ut på A2-fomat.
DL1250 är monokrom, men du kan enkelt bygga om den till en färgskrivare genom ett färgkit som tillval.

24 nålars punktmatris ger dig en hög upplösning, och ett stort antal inbyggda fonter gör att du får en ordentlig variation och valmöjlighet i dina utskrifter.
Har du en PC kan du, tack vare Fujitsus unika DL-menu, bekvämt styra skrivarens inställningar via datorn. Färdiga drivrutiner finns för både Windows och till Amiga.
Prata med din närmaste handlare så får du veta mer, eller kontakta Fujitsu på telefon 08-764 76 90.

2 ÅRS GARANTI

FUJITSU

DATORER, KOMMUNIKATION, MIKROELEKTRONIK



Ladda filer med ett fönster

I sista delen av vår CanDo-workshop ska vi använda en praktisk funktion i Amiga DOS2.0.

Med AppWindows behöver man bara dra ikoner över ett fönster för att ladda in filer.



I fjärde och sista delen av vår CanDo workshop ska vi titta på en av de mer avancerade funktionerna hos CanDo. Vi ska låta Läsaren styra en separat bunt som öppnar ett AppFönster på Workbench. Genom att ta en filikon, dra den till AppFönstret och släppa den där, kan man sedan ladda in en fil till Läsaren.

Det är kanske bäst att nämna att AppFönster bara fungerar om du använder AmigaDOS 2.0 eller senare.

STEG 1

Vi ska skapa en ny bunt som vi ger namnet "LäsAppFönster". Den måste ligga i samma katalog som "Läsaren" för att vår huvudbunt ska kunna hitta den.

Klicka på knappen för inställning av fönsterparametrar i CanDos kontrollpanel och ställ in parametrarna enligt bild 1. (Jag använder en Workbench som är 640x512, så du kanske får ändra "Origin" och "Size" för att fönstret ska se snyggt ut på din Workbench.)

I Bild 2 ser du hur fönstret ska se ut. Bilden av pappersarket är ritad av ett After-Attachment-skript. (Se Listning 1.) Jag skrev inte skriptet själv, utan använde CanDos inbyggda ritverktyg istället. (Har du ändrat fönstrets storlek jfrt med Bild 1, behöver du ändra koordinaterna i det här skriptet också.) Passa på att ändra kortets namn till "AppFönster" också. Återvänd till CanDos kontrollpanel.

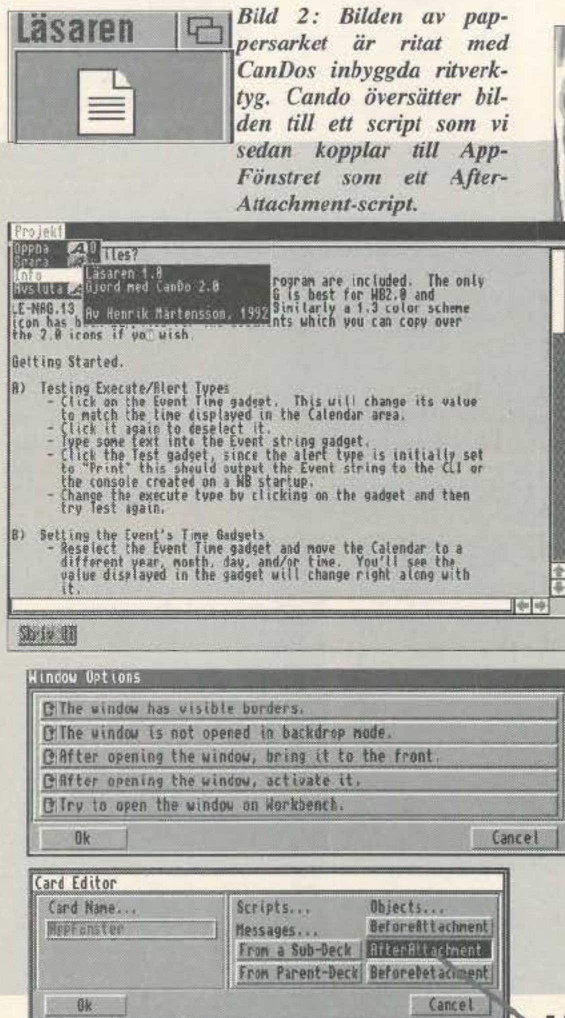


Bild 2: Bilden av pappersarket är ritat med CanDos inbyggda ritverktyg. Cando översätter bilden till ett script som vi sedan kopplar till App-Fönstret som ett After-Attachment-script.



Nu när vi kommit till slutet av vår CanDo-workshop, har vi fått ihop ett fullt användbart program som både kan visa texter och bilder och dessutom utnyttjar en del finesser i AmigaOS 2.0.

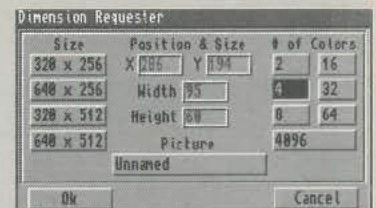


Bild 1: Det här är dimensionerna för AppFönstret, dvs. det fönstret som man bara ska kunna dra en ikon över för att ladda in filen i Läsaren.

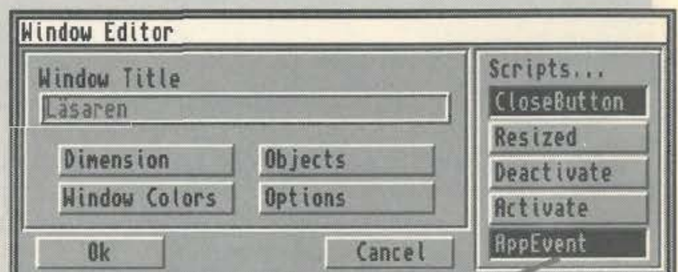
LISTNING 1

STEG 2

För att tala om för kortet "AppFönster" att det ska reagera när vi släpper en ikon på det, behöver vi koppla ett "AppEvent"-skript till fönstret. Klicka först på knappen för inställning av fönsterparametrar och sedan på knappen "AppEvent". Knappa in skriptet i Listning 2 och återvänd till kontrollpanelen.

Argl innehåller namnet på den fil som släppts på fönstret.

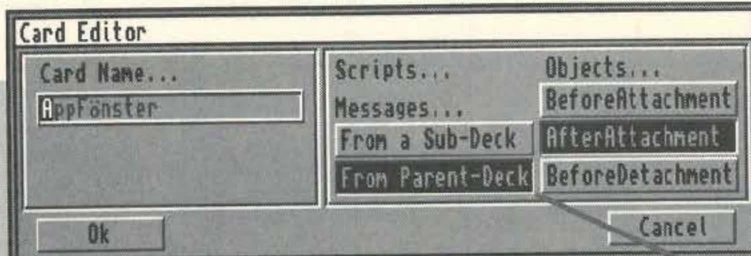
Namnet avslutas med ett LineFeed-tecken, vilket vi måste rensa bort med funktionen RemoveChars(). "SendToParentDeck" skickar innehållet i variabeln "FilNamn" tillbaka till huvudbunten (dvs "Läsaren").



LISTNING 2

STEG 3

Att få buntar att prata med varandra är inte alldeles lätt. CanDo-manualen beskriver en kommunikationsmetod som fungerar i alla lägen, men för vår del räcker det med en enklare metod. Vi skickar ett meddelande till Läsaren i Listning 2, men vi behöver också kunna ta emot ett meddelande från Läsaren. Läsaren måste nämligen kunna stänga det här fönstret så att det inte ligger kvar när man stänger av programmet.



LISTNING 3

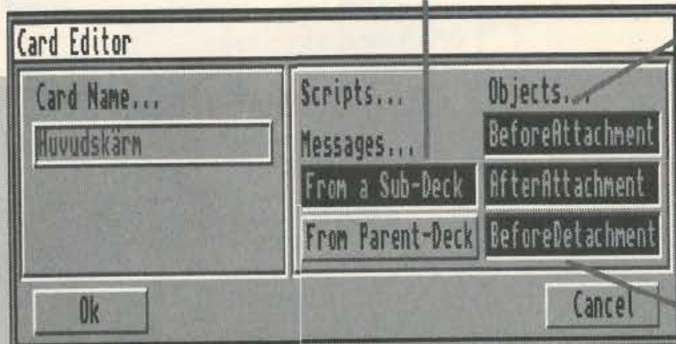
Klicka på knappen för kortkontroll, "Edit" och "MessageFromParentDeck". Skriv in skriptet i listning 3. Ett "MessageFromParentDeck"-skript körs varje gång det kommer ett meddelande från den bunt som startade upp "LäsAppFönster".

Spara "LäsAppFönster" och ladda in "Läsaren".

LISTNING 6

LISTNING 4

STEG 4



LISTNING 5

Nu när vårt AppFönster är färdigt, skall vi bara lära "Läsaren" att kommunicera med det. Det absolut första Läsaren måste göra är att starta bunten "LäsAppFönster". Detta gör vi med ett "BeforeAttachment"-skript. (Se listning 4)

Vi måste också kunna stänga vårt AppFönster när vi avslutar "Läsaren". Eftersom kortet "Bilder" inte kan prata med vårt AppFönster, stänger vi fönstret varje gång vi lämnar kortet "HuvudSkärm" genom att skapa ett "BeforeDetachment"-skript. (Se Listning 5) Det är detta meddelande som kommer att tas emot av subbuntens "MessageFromParentDeck"-skript.

Återstår bara att lägga in ett skript som kan ta emot ett meddelande från AppFönstret och skicka det vidare till subrutinen "ÖppnaFil". Skriptet ska aktiveras när ett meddelande kommer in och måste alltså vara ett "MessageFromSubDeck"-skript. (Se Listning 6)

Drag ett par djupa andetag. Färdigt! "Läsaren" är nu klar. Med lite extra jobb skulle Läsaren kunna spela upp ljud, visa animationer, filinformation, visa CanDos datafiler mm. Det överlåter jag åt dig. Du får gärna distribuera "Läsaren" till andra, men kom ihåg att CanDo inte får spridas. Du är tvungen att använda MultiBinder (finns i CanDos Utility-katalog) för att binda buntarna till ett självständigt program. Lycka till!

I CanDo, You Can Too!

LISTNINGAR 1—6

Listning 1: Bunten LäsAppFönster

```
SetDrawMode JAM1
SetPen 2
AreaRectangle 30,27,23,28
SetPen 1
DrawRectangle 29,26,25,30
DrawLine 44,27,44,34
DrawLine 44,34,52,34
DrawLine 34,39,48,39
DrawLine 34,42,48,42
DrawLine 34,45,48,45
DrawLine 34,48,48,48
SetPen 3
AreaPolygon 55,26,46,26,53,34
```

Listning 2: Bunten LäsAppFönster

```
Let FilNamn=RemoveChars(Arg1,NumberOfChars(Arg1),1)
SendToParentDeck FilNamn
```

Listning 3: Bunten LäsAppFönster

```
If Arg1="Stäng"
    Quit
EndIf
```

Listning 4: Bunten "Läsaren", kortet "HuvudSkärm"

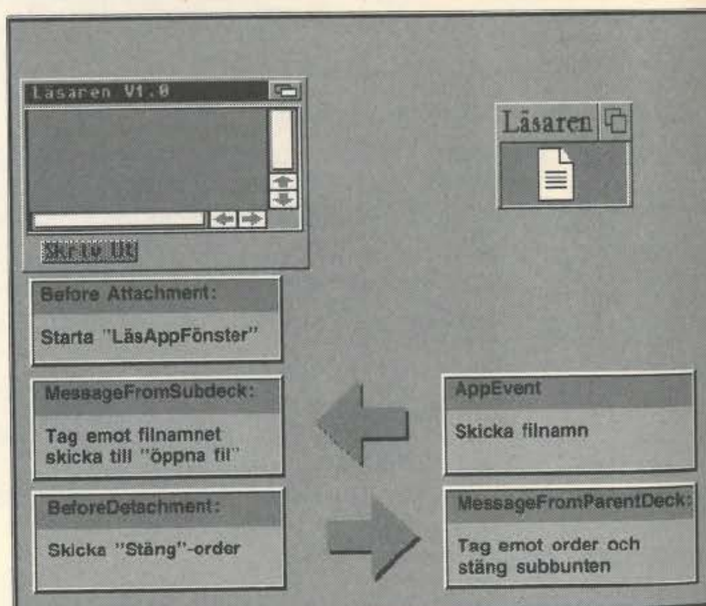
```
Local AppF
Let AppF=TheOriginDirectory||"LäsAppFönster"
If Exists(AppF)
    LoadSubDeck
TheOriginDirectory||"LäsAppFönster","AppFönster"
    OpenWindow "AppFönster"
EndIf
```

Listning 5: Bunten "Läsaren", kortet "HuvudSkärm"

```
SendToSubDeck "AppFönster","Stäng"
```

Listning 6: Bunten "Läsaren", kortet "HuvudSkärm"

```
Do "ÖppnaFil",Arg1
ScreenTo FRONT
```



Så här kommunicerar bunten "Läsaren" med subbunten "LäsAppFönster".

Lemmings 2 The Tribes™



PSYGNOSIS



BESTÄLL DIN DEMO DISC. 4 NIVÅER á 15:- / ST

Jag vill beställa

Lemmings 2 DEMO, AMIGA ______ST.

Lemmings 2 DEMO, PC ______ST.

Jag bifogar 15:- i frimärken.

NAMN: ____________________

ADRESS: ____________________

POSTADRESS: ____________________

SKICKAS TILL: WENDROS AB
BOX 5100
141 05 HUDDINGE

PC- emulatorn Golden Gate 486 SLC

Förvandlar din Amiga

PC-486-emulatorn till Amigan är här! Vortex Golden Gate 486 SLC är en riktig PC 486:a på ett instickskort till Amiga 2000/3000/4000. Datormagazin har testat.



Golden Gate 486 från tyska Vortex är idag det häftigaste PC-kortet man kan köpa till Amigan. Det fungerar precis som en vanlig PC. T.o.m de flesta spel fungerar på Golden Gate.

Golden Gate 486 SLC bygger som namnet antyder på en 486 SLC processor. Kortet arbetar med en klockhastighet på 25 MHz och levereras med 2MB minne som kan expanderas till 16 MB. För beräkningsintensiva program kan man sätta in en matteprocessor (80C387SX). Och vill man använda speciella PC-diskettstationer (2,88 MB) kan man installera en ''Floppy''-kontroller (82077AA) i en ledig sockel.

Konstruktionsmässigt är Golden Gate ett exempel på tysk ingenjörskonst. Det består av sex lager med ytmonterade komponenter.

Golden Gate placeras i en Zorro/ISA-kortplats i Amigan. För att kortet ska fungera måste man även lyfta ur original-CPU:n (MC68000) ur sin sockel för att kunna installera en CPU-adapter. Sedan sätter man tillbaka 68000-processorn, nu med adaptern mellan processorn och moderkortet.

Den operationen behöver man bara göra i en Amiga 2000. I Amiga 3000 och Amiga 4000 klarar Golden Gate sig utan detta ingrepp.

Med kortet följer också två disketter med nödvändig programvara, hjälpprogram och en flerspråkig handbok (tyska, engelska, franska).

Att installera Golden Gate är ingen konst alls.

Handboken får högsta betyg för sin ''steg för steg''-beskrivningen av den proceduren. Referensdelen i handboken duger även åt de mest inbitna ''teknofreaks''. Här beskrivs allt man någonsin behöver veta om tillbehör och expansioner som man vill använda tillsammans med Golden Gate.

Installera program

PC:n startas med ett dubbelklick på en ikon. Genast poppar det upp den bekanta PC-startskärmen med en prompt som uppmanar en att sätta in en diskett med systemfiler på.

Här kommer första hindret. Systemfiler (MS-DOS) följer nämligen inte med när man köper Golden Gate. När MS-DOS väl är införskaffad kommer nästa problem.

Disketterna som MS-DOS ligger på är 1,44 MB-disketter (high density) som är vanliga på PC.

Golden Gate kan i och för sig använda Amigans inbyggda diskettstationer som PC-diskettstationer men bara för att läsa och skriva disketter som är formaterade med 720 KB (dubble density). Den billigaste lösningen är att formatera disketter med 720 KB på en PC och kopiera innehållet från original-MS-DOS-disketterna till dem. Detta innebär naturligtvis en hel del merarbete (ingen lösning jag kan rekommendera).

Flera hårddisklösningar

För alla de lyckliga som äger en Amiga 4000 löser problemet sig själv. Golden Gate kan använda den inbyggda diskettstationen i den maskinen som en vanlig 1,44 MB PC-diskettstation.

Den andra lösningen är att installera en ''Floppy''-kontroller (ett litet chip) i en förberedd sockel på Golden Gate och koppla en riktig PC-diskettstation till kortet. Den lösningen anstränger plånboken litet extra eftersom ''Floppy''-kontrollern och diskettstationen måste köpas separat.

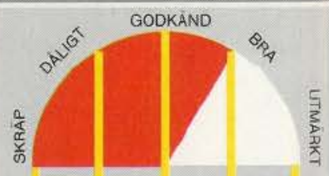
POSITIVT

- Bra emulation. Fungerar med nästan alla PC-program.
- Enkel instllation.
- Mycket bra handbok
- Flexibel minneshantering. Minnet från Amigan kan användas till Golden Gate och tvärtom.
- Snabb för en emulator
- Utnyttjar High Density Driven i Amiga 4000
- Bra hårddiskemulation

NEGATIVT

- Dyr. Det behövs flera tillbehör för att få Golden Gate att fungera som en vanlig PC
- MS-DOS ingår inte i priset

GOLDEN GATE 486





Utrustningskrav:	A2000/3000/4000
Dokumentation:	Engelsk,fransk,tysk
Version:	—
Pris:	7995 kr inkl. moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Vortex
Importör:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046 - 474 50

till 486-PC



Windows är ett måste om man vill få en arbetsmiljö som man är van vid från Amigan. För att få riktig fart på Windows krävs dock att man köper ett VGA-kort till PC:n.

Vilken av de två diskettlösningarna man än bestämmer sig för så är det bara att sätta in systemdisketten för att få Golden Gate att starta (boota).

Det man möts av är MS-DOS i dess råaste form. Endast prompten, som talar om på vilken enhet man befinner sig, visas. För att man ska kunna känna igen sig något sånär är Windows ett måste. Windows och program som körs under det kräver en hårddisk.

Tillåter finanserna det så kan man koppla in en IDE-hårddisk till Golden Gate. Men det behövs inte. Det går bra att använda den förhoppningsvis befintliga Amiga-hårddisken även till Golden Gate och detta på två olika sätt.

Den ena lösningen är att emulera en PC-hårddisk med en enda lång fil på Amiga-hårddisken och den andra är att inrätta en hel partition på Amiga-hårddisken som enbart kan användas av Golden Gate. Båda lösningarna har sina för-och nackdelar.

Skärmar

Att emulera PC-hårddisken i en enda lång fil är smidigt, men mycket långsamt.

Inrättar man en hel ny partition på sin Amiga-hårddisk som kan användas av Golden Gate blir det betydligt snabbare men detta kräver i gengäld att man partitionerar om sin Amiga-hårddisk.

Har man bestämt sig för en lösning när det gäller hårddisk och diskettstation är det enkelt att komma igång med Golden Gate. Allting fungerar precis som hos en "vanlig" PC.

Golden Gate emulerar de vanligaste PC-upplösningarna, dvs. CGA i 16 färger, Hercules, Toshiba T3100, Olivetti och EGA/VGA i 2 färger (monokrom).

Dessa upplösningar är bara mjukvarumässiga emuleringar. Med andra ord: skärmhanteringen är långsam. De högre upplösningarna (VGA) körs dessutom i interlace och har man ingen flickerfixer i sin Amiga är det bara att ta fram solglasögonen för att stå ut med flimret.

Det enda sättet att få Golden Gate att bete sig som en riktig 486:a är att slakta spargrisen och investera i ett VGA-grafikkort som kan sättas i en ledig ISA-kortplats i Amigan. När det är gjort är det bara att luta sig tillbaka och njuta av i 256 färger ur en palett på 262.000 färger. Men det kräver en bra monitor.

Monitor till Golden Gate

Nöjer man sig med lågupplösande CGA-grafik (ungefär det sämsta en PC har att erbjuda) räcker det med en vanlig RGB-monitor typ Commodores 1084. Har man större krav får man skaffa ett VGA-kort och en motsvarande monitor till det (multisynk- eller VGA-skärm).

MS Röj
Spel Info

MS-Röj är ett av spelen som följer med när man köper Windows.

Är man en av de utvalda som redan har en Multisynkskärm kopplad till sin Amiga kan den även användas till Golden Gate i kombination med ett VGA-kort. Här finns det två lösningar:

Den ena är att stänga av Amigan och byta kablar varje gång du vill använda Golden Gate med VGA-kortet. Ingen praktisk lösning.

Den andra lösningen är att köpa MonitorMaster, en automatisk mjukvarustyrd monitorswitch som Vortex har konstruerat.

Golden Gate fungerar precis som en vanlig PC. Alla nyttoprogram och spel som jag testade fungerade som de skulle. Förutom det så har man en rad fördelar som man inte får med en separat PC. Man kan t.ex. använda en Diabildsscanner kopplat till PC:n och sedan bearbeta bilden med ett Amiga-program (t.ex. Art Department eller Image FX).

Det enda problemet som jag har haft under testperioden var att Golden Gate efter uppstartproceduren, dvs. diverse hårdvaru-och minnestest, inte ville fortsätta. Problemet var dock enkelt löst genom att boota om Golden Gate. Man behöver inte boota om Amigan om PC:n hänger sig.

Dyr PC

Golden Gate erbjuder det bästa av två världar. Man får en Amiga som kan göra allt som man kan göra med en PC och dessutom kan man lätt flytta filer mellan båda plattformarna.

Men smakar det så kostar det. 7995 kr är en massa pengar. Särskilt med tanke på att krävs en del extra investeringar utöver Golden Gate för att riktigt kunna ha nytta av kortet. Vill man dessutom kunna använda en och samma monitor till PC och Amiga krävs det ytterligare 995 kr för MonitorMaster.

En liknade PC486 med monitor, VGA-kort och hårddisk kan man få för knappt 12.000 kronor. Man måste fråga sig: Är Golden Gate verkligen värd alla pengarna?

Bortser man ifrån priset är Golden Gate 486SLC det häftigaste man kan få i emulatorväg till Amigan.

Peter Kerschbaumer

VAD ÄR...

486: Förkortning av 80486 som är huvudprocessorn i snabba PC-maskiner.
CPU: Central Processing Unit. Huvudprocessorn i en dator. I Amigan är det processorer ur Motorolas 680x0-familjen.
Emulator: En hårdvarupryl som förvandlar din Amiga till en annan dator. (jmf emulera = imitera ngt).
IDE: Ett gränssnittför hårddiskar. Mycket vanligt bland PC-datorer. Finns även i Amiga 600, 1200 och 4000.
ISA: Industry Standard Arcitecture. Expansionsbus hos PC-datorer. I en Amiga 2000 finns på vänstra sida tre separata kortplatser. Dessa är ISA-kortplatser. En PC/XT som använder en ISA-kortplats kommunicerar med 8 bitar via den och en PC/AT kommunicerar med 16-bitar via ISA-bussen.
MS-DOS: Operativsystemet hos PC-datorer. Funktionen kan jämföras med Kickstart i Amigan.
Partition: Del av hårddisk. Man kan dela in en hårddisk i flera logiska delar som är helt oberoende av varandra. I t.ex. Amiga 3000 finns en fysisk hårddisk som är uppdelad i två delar. Den ena innehåller Workbench-filerna och den andra kan användas för att lägga program och data på.
VGA: Video Grafics Array, en grafikstandard på PC-datorer. Upplösningen är 16 färger vid 640x480 punkter och 256 färger vid 320x200 punkter.
Windows: Ett program för PC som gör att användargränssnittet till PC blir musstyrd, dvs. med fönster och ikoner som hos Amigan.
Zorro: Expansionsbus i Amiga2000/3000/4000, dvs. det stället där installera diverse tillbehör inne i Amigan. Amiga 2000 har Zorro II-kortplatser (16-bit). Amiga 3000 och 4000 har Zorro III-kortplatser (32-bit). Zorro II-kort går att installera i Zorro III-kortplatser.

Allt du inte vet

Nu har Commodores nya värsting Amiga 1200 börjat säljas i Sverige.

Som vanligt vimlar det av frågor om den nya maskinen. Speciellt från alla som tänker byta upp sig och vill behålla så mycket som möjligt av sin gamla utrustning.

På det här uppslaget har vi samlat läsarnas vanliga 1200-frågor och försökt besvara dem så grundligt som möjligt.



Amiga 1200 levereras med samma operativsystem som A4000, nämligen kickstart 3 och workbench 3.

Låt oss börja med att konstatera en sak. De flesta portarna på A1200 är likadana som på de andra Amigorna. A1200:s parallellport, serieport, RGB-port, diskdriveport och joystickportarna är identiska med de andra Amigamodellernas.

De tillbehör som använder de här portarna passar alltså utan problem. Det gäller alltså skrivare, modem, samplers, joysticks, extradrivar osv.

En port saknas däremot helt på A1200, nämligen den expansionsport som finns på A500. Det medför att tillbehör som ansluts där helt enkelt inte kommer att passa. Dit hör t.ex. en del externa extraminnen, en del externa hårddiskar, en del digitaliseringsutrustningar osv.

Den interna utbyggnadsluckan (trapdoor) som finns på undersidan av A500 är också borta och har på Amiga 1200 ersatts av en kraftfullare kontakt för en CPU-expansion. De tillbehör som sitter i 500:ans trapdoor passar alltså inte A1200. Även A600:ans trapdoor är speciell och passar inte heller till A1200.

FUNKAR HÅRDDISKAR?

Fråga: Kan jag ansluta min A590 hårddisk till A1200?

Svar: Nej. Den sitter i expansionsporten som saknas helt på A1200.

MRA EXTRAMINNEN?

Fråga: Kan jag använda mitt interna extraminne från A500 till A1200?

Svar: Nej. A1200 har visserligen en intern expansionsport men den ärhelt annorlunda än A500:ans.

FUNKAR SAMPLER?

Fråga: Kan jag använda min gamla AMAS midi och sampler som jag haft till Amiga 500 nu när jag köper en A1200?

Svar: Ja. Det är inget som helst problem.



De flesta av A1200:ans kontakter är identiska med föregående modellers. A1200 har dock en del andra portar än vad andra modeller har.

SAMMA RF-MODULATOR?

Fråga: Är det samma RF-modulator till A1200 som till A500?

Svar: Ja det är det men du behöver den inte. A1200 har en inbyggd RF-modulator.

FUNKAR GAMLA SPEL?

Fråga: Kommer alla mina gamla spel att fungera till A1200?

Svar: Det är tyvärr inte säkert. Commodore har lagt ner en hel del jobb på att många gamla spel ska passa. De har bl.a lagt in en funktion som gör att du kan starta datorn i tre olika lägen; "original", ECS (maskiner med kickstart 2.xx som standard) och AGA. Det gör att en stor del av spelen kommer att fungera, dock ej alla. På sidan 15 i detta nummer hittar du en lista över spel som fungerar gjord av norska Commodore.

BÄTTRE GRAFIK?

Fråga: Får mina gamla spel bättre grafik på A1200?

Svar: Nej det får de inte. För att få den nya AGA-grafiken krävs det spel som är gjorda för AGA. Spel med vectorgrafik, t.ex olika flygsimulatorer, kan däremot få grafik som rör sig mjukare i och med att maskinen är snabbare. Eftersom maskinen är snabbare blir det också trevligare att spela spel som annars går slött p.g.a mycket grafik som t.ex Monkey Island 2.

SPECIELLA A1200-SPEL?

Fråga: Kommer det speciella spel till A1200 och passar de i så fall till de vanliga Amigorna?

Svar: Ja, det kommer speciella spel till 1200:an. Zool har redan kommit och det är en hel del på gång, bl.a Cool world och Putty. De spelen som utnyttjar 1200:ans nya grafikchip kommer som regel bara att passa till 1200:an och till A4000.

PASSAR MIN SKÄRM?

Fråga: Passar min monitor, Commodores 1084S, till A1200?

Svar: Javisst. Den fungerar likadant på A1200 som vilken annan Amiga som helst. Bilden kommer däremot fortfarande att flimra när du jobbar i höga upplösningar. Men det beror inte på datorn utan på monitorn. Den orkar helt enkelt inte med den höga upplösningen som datorn jobbar i.

FUNKAR VGA-MONITOR?

Fråga: Kan jag koppla in en vanlig VGA-monitor till A1200 eller måste jag använda en flickerfixer?

om Amiga 1200

Svar: Du kan koppla in en VGA-monitor eller en SVGA-monitor, men då kan du bara jobba i höga upplösningar. Om du ska använda lågaupplösning, som t.ex de flesta spel utnyttjar, så kommer det inte att fungera.

BEHÖVS SPECIALSKÄRMAR?

Fråga: Finns det någon monitor som gör att man kan jobba i samtliga upplösningar utan att behöva en flickerfixer?

Svar: För att kunna jobba i samtliga upplösningar måste man ha en skärm som kan synkronisera alla frekvenser från 15 till 31,5 kHz. Ett exempel på en sådan skärm är Commodores 1960 (rek.pris: 3.995 kr inkl. moms).

FINNS INBYGGD FLICKERFIXER?

Fråga: Finns det någon inbyggd flickerfixer i A1200?

Svar: A1200:an har på sätt och vis en flickerfixer inbyggd, men man måste alltid ha en skärm som klarar av höga upplösningar. Det gäller även högupplösning på gamla Amiga 500. Se svaren på föregående monitorfrågor.

FINNS STANDARD-MINNE?

Fråga: Hur mycket minne har en A1200 som standard?

Svar: A1200 levereras med två Megabyte 32-bitars chipmem.

MER MINNE?

Fråga: Hur mycket minne kan man ha i en A1200?

Svar: Man kan ha tio megabyte totalt (två meg chip och åtta meg fast).

FINNS 16-BITS LJUD?

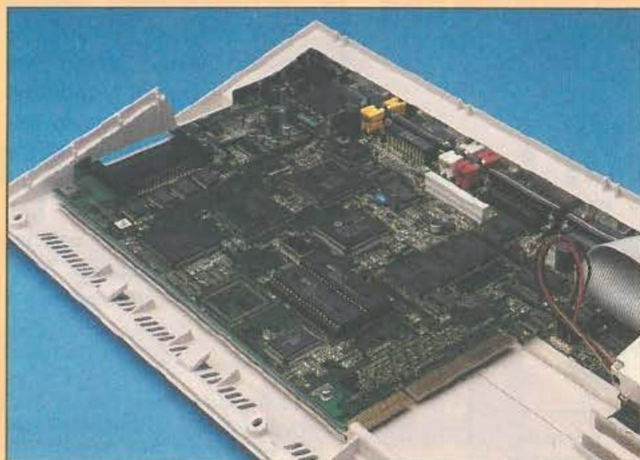
Fråga: Har A1200 16-bitars ljud som standard?

Svar: Nej det har den inte. Den har 8-bitars ljud precis som de gamla maskinerna.

PC-KOMPATIBEL?

Fråga: Är A1200 PC-kompatibel?

Svar: Nej det är den inte. Däremot finns CrossDos med som standard. Det gör att man kan läsa och formattera PC-disketter och flytta t.ex. textfiler fram och tillbaka mellan formaten utan problem. Även vanliga filer kan flyttas fram och tillbaka, men man kan inte köra PC-program.



1200:n har en hel del nya kretsar, bl.a Paula, Lisa och Alice som ersätter de gamla Paula, Agnus och Denise.

FLER HÅRDDISKAR?

Fråga: Hur många hårddiskar kan man ha till A1200:ans inbyggda kontrollkort?

Svar: En IDE-controller (en sådan sitter i A1200) kan hantera två stycken hårddiskar. Men det finns bara plats för en hårddisk internt i 1200:an.

FUNKAR MATTEPROCESSOR?

Fråga: Kan en A1200 utrustas med matteprocessor?

Svar: Ja, den kan utrustas med matteprocessor (fpu), 68881 eller 68882. Flera av de FastRam minnesexpansioner till expansionsporten har plats för en fpu.

HUR SNABB?

Fråga: Hur mycket snabbare än en A500 är A1200?

Svar: Det är lite olika beroende på vilket sorts program man ska köra, men generellt kan man säga att den är 2 - 5 gånger snabbare.

VAD ÄR PCMCIA-PORTEN?

Fråga: Vad är egentligen PCMCIA-porten för något?

Svar: PCMCIA-porten är en expansionsport som fungerar ungefär som den vanliga expansionporten på A500.

PCMCIA är inte lika flexibel som expansionsporten, men den är säkrare och man kan även koppla in kort från andra datorer. Man kan alltså ta ett minneskort från en PC och använda det i PCMCIA. Även modem, nätverkskort och dyligt fungerar fint. OBS: Det krävs att man har drivrutiner för tillbehöret och det är inte säkert att det finns än.

SAMMA SOM A600?

Fråga: Är det samma PCMCIA-port på A1200 som det är på A600?

Svar: Ja. PCMCIA-porten är standard för hela datorvärlden, en PCMCIA-port i en PC är identisk med Amigans och tvärtom.

FINNS AMIGADOS 3.0?

Fråga: Levereras A1200 med kickstart 2.0?

Svar: Nej, A1200 levereras med kickstart 3. Det är samma kickstart som sitter i A4000.

STOR HÅRDDISK?

Fråga: Vilka storlekar på hårddiskar kommer A1200 att säljas med?

Svar: A1200 kommer inte att levereras med hårddisk från början. Däremot har Commodore utsett för närvarande sju återförsäljare som kommer att kunna installera en hårddisk med bibehållen garanti. Den hårddiskarna kommer att finnas i storlekarna 85, 100, 130, 170 och 200 Megabyte.

SPELA IN VIDEO DIREKT?

Fråga: Kan man spela in datorgrafik på videon direkt från A1200:ans kompositvideoutgång eller behöver man några tillbehör för att kunna göra det?

Svar: Det är bara att koppla signalen rakt in i videon precis som vilken videosignal som helst.

FUNKAR CD-SKIVOR?

Fråga: Kommer något tillbehör till A1200:an så att man kan använda CDTV's CD-skivor?

Svar: Inte vad vi vet. Om det kommer så lär det ta tid innan det släpps. Det är inte något som är på gång i alla fall.

TEXT: Ove Kaufeldt

GÅR DEMOS BANDA AV?

Fråga:Kan man "banda av" demos etc. direkt från A1200:ns kompositvideoutgång utan genlock?

Svar:Det går utmärkt att koppla kompositvideoutgången som sitter på Amiga 1200 och Amiga 600 till en videobandspelare som har videoingång.

TEXT: Christer Bau



A1200 har, precis som A600, den nya PCMCIA-porten för olika expansionskort, typ nätverk, extraminne och liknande.

Första listan på A1200-program



A1200 verkar inte ha några större problem att klara av äldre spel till Amigan. Av 63 testade var det endast 14 som inte fungerade.

Program som kommer och som utnyttjar AGA-grafiken.

Program	Utgivare	Typ
The Art Departement 2 Pro.	ASDG	Bildbehandling
Morph Plus	ASDG	Bildbehandling
Image FX	GVP	Bildbehandling
Cinemorph	GVP	Bildbehandling
Amiga Vision Pro	Commodore	Multimedia
Deluxe Paint IV AGA	Electronic Arts	Ritprogram
Page Steam V2.0	Soft Logcic Publ	Dtp
Final Copy II	Softwood, Inc.	Textbehandling/Dtp
Pro Write V3.3	New Horison	Textbehandling/Dtp
Zool (AGA)	Gremlin Graphics	Spel
Brilliance	Digital Creations	Ritprogram
Professional Page V4.0	Gold Disk	Dtp
Professional Draw V4.0	Gold Disk	Dtp
Art Expression	Soft Logic Publ.	Dtp
WordWorth V2.0	Diita Int.	Textbahandling/Dtp
ScalaMM200	Scala	Multimedia
Scala Infocannel IC400	Scala	Multimedia
Real 3D	Realsoft	Raytracing
Imagin V2.0	Impulse	Raytracing
Nigel Mansell	Gremlin Graphics	Spel
Battletoads	Mindscape	Spel
WWF Ocean	Spel	
Cool Word	Ocean	Spel
The Miracle		Spel
Syndicate		Spel
Daughter of Serpents		Spel
Lethal Weapond		Spel

Här är den första riktiga listan över specialgjorda Amiga 1200 program!

Nära 30 nya program kommer snart som utnyttjar A1200:ans nya AGA-grafik.

Dessutom visar en ny undersökning att nära 90 procent av alla gamla Amigaspel fungerar på A1200!

Alla nya 1200-ägare letar just nu febrilt efter program som utnyttjar 1200:ans nya häftiga AGA-grafiken. Och nu verkar programmen komma. Ovan publicerar vi en lista som gjorts av norska Commodore och två importörer.

Enligt listan kommer inom en snar framtid 18 nyttoprogram som utnyttjar AGA-grafikens alla färgmöjligheter. Listan innehåller kända program som DTP-programmen Pagestream, Professional Page liksom grafikprogram som Deluxe Paint och Art Expression. Dessutom listas tio nya spel som också fungerar med AGA-grafiken.

Men hur är det med äldre Amigaprogram? Många minns med fasa alla problem som uppstod när Amiga 500 Plus kom förra året. Mängder med gamla Amigaprogram fungerade inte på den. Men Amiga 1200 verkar inte lida av det problemet.

Testat spel

De två största norska importörerna av spelprogram, BJ Electronics och Nimar, har testat 63 olika spel på Amiga 1200. Av dessa var det 14 stycken som inte fungerade.

Av de äldre spelen gjorda efter 1986 fungerade ca 77 procent. Och av spel gjorda de sista åren fungerade 88 procent.

Hela listan över äldre spel som fungerar på A1200 hittar du på sidan 49 i Datormagazin. En del av dessa spel kan utnyttja A-1200:ans högre hastighet, för övriga spel får man starta A1200 genom att slå av CPU-cache i startmenyn.

DAGBOK



Andreas Axelsson





Fredrik Liliegren

Här är tredje delen av gruppen Digital Illusions dagbok, berättelsen om utvecklingen av deras nästa spel Malfunction.

Föregående avsnitt har publicerats i nr 1/93 och nr 3/93 av Datormagazin. Nästa dagboksavsnitt kommer i nr 7/93.

Fredag 15/1 - Tisdag 19/1

Olof hälsade på, så vi hade en liten fest och jobbade med musiken till Bosses spel. Tyvärr smälte transformatorn så vi fick koppla upp en gammal NTSC-Amiga i vardagsrummet. Jag började kolla lite på funktionerna för dörrarna i Malfunction. Tentan gick åt skogen, vi hade festen kvällen innan...

Onsdag 20/1 - Söndag 31/1

Developers Conference i Orlando, Florida! Det är varmt i Florida även i januari, hehe. Det var mycket givande att höra om alla xxx, xxx och xxx. (Mitt non-disclosure med CBM förbjuder mig att säga mer)...

NewTek (grabbarna som gör VideoToastern) hade en helball fest med raytracade filmsekvenser från nya StarTrek (Deep Space 9) och Babylon 5. Pinball Fantasies blev tilldelat Developers Choice Award som bästa spel 1992(!)

Måndag 1/2

Kom hem från Göteborg och satte mig genast att skriva på dagboken så att ni inte skulle missa några läckra detaljer. Får börja koda igen i morgon när jag har fixat tillbaka tidsomställningen.

Tisdag 2/2

Jag får nog hoppa av skolan. Det känns inte som om jag kan få något vettigt gjort när jag måste springa på föreläsningar hela dagarna. Jag testade en del nya idéer för att scrolla skärmar med systemanrop. Det funkade tyvärr inte. Jag måste ha missat någon äcklig struktur någonstans.

Onsdag 3/2

Ingen lugn stund, alla jag träffar hatar mig för att jag varit i Florida. Och de som inte gör det undrar när Pinball 3 kommer...

Jag har faktiskt tänkt en del på en vektorbaserad bollrutin som skall klara 2-3 bollar. Men bara på papper än så länge.

Torsdag 4/2

Dörrarna i Malfunction funkar nu. Om man inte står vänd mot dörren så öppnas den inte, så man slipper problem med dörrar som öppnas överallt när man går i en korridor. Vissa dörrar är låsta och kräver passerkort. Andra måste man spränga eller hitta en väg runt.

Fredag 5/2

Dags att sätta upp en BBS. Vi behöver en bas för att alla skall kunna få sitt stuff även när jag inte orkar svara. Tidningar och andra ska kunna kolla senaste nytt om DI i en egen area. (Wow! Red. Anm.)

Lördag 6/2

Fest.

Söndag 7/2

Putsade mer på dörrarna. De öppnar fortare nu och animationen stämmer. Efter att ha jagat en bugg i grafikkonverteraren i över en timme så kom jag på att jag aldrig laddade in den konverterade filen...

Måndag 8/2

Jagade Markus för att få uppdateringar på gubben och bakgrunden. Lite pyssel med bolaget. Jag ska lägga in animeringar på blocken i kväll.

Tisdag 9/2

Mer plock med dörrarna så att de öppnas och stängs när man står på ett visst sätt. Redigerade om blocken på en ny map. Ritade nya dörrar.

Torsdag 11/2

Markus har ritat en ganska fräck animering till introsekvensen. (Snacka om att vi har konstig arbetsgång). Jag lyckades äntligen hitta kapitlet om musstyrning i Hardware Ref. så nu funkar även den rutinen.

Fredag 12/2

Syrran fyllde 15, var tvungen att vara lite snäll i alla fall. Inte mycket gjort.

Lördag 13/2

Hmm. Jag skriver de senaste dagarnas dagbok... Vi hade fest igår... Hu va de va skoj, tror jag... :) Måste komma på någon bra rutin att skriva idag också.

FOTNOT

Digital Illusion består av Andreas Axelsson, 19 och Fredrik Liliegren, 23, båda från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström och Olof Gustafsson fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams. Dagboken om deras nästa spel "Malfunction" publiceras i vartannat nummer av Datormagazin under hela 1993. Om du har frågor kan du skriva direkt till Digital Illusion, adress Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Digital Illusion"

EXPO 93

Commodore

AMIGA & PC

Vårens Datormässa i Malmö!

Lördag 27 mars 10-18
Söndag 28 mars 10-16

Handla tillbehör, program, spel mm. till mässpriser!

ETT STORT ANTAL UTSTÄLLARE:

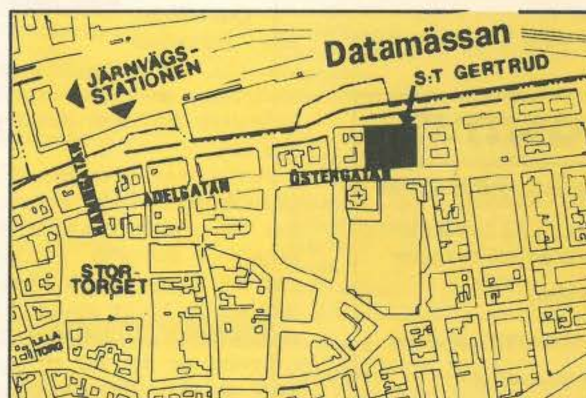
- Amiga 1200
  Vårens Amiganyhet
- Tillbehör och program till A1200
- De nyaste spelen
- Nyttoprogram till Amiga
- Var med i vår spännande tävling
- Separat PC-utställning

Vi visar SPC:s programutbud. Workgroups for Windows, adminsitrativa program för Windows, Filemaker m.fl, ljudkort, multimedia

Faxa med PC:n. Se TV på din PC. Spel på PC

Vi visar det senaste av laser- o bläckstråleskrivare m.m.

Handla PC o Amiga till ett otroligt lågt pris!



Östergatan 9, Malmö
1000 m² utställning i kulturkvarteret S:t Gertrud. 5 min promenad från järnvägsstationen mitt i stan.
2 parkeringshus intill mässan.
Inträde 40:- för vuxna. Barn under 8 år går in gratis (i vuxens sällskap)

Arrangör:

GrossaNova AB

Commodoredistributören

Tel 0413-159 00. Fax 0413-154 50

TEST

A M I G A

Ordbehandlaren Quickwrite

Praktisk för korta texter

Är alla ordbehandlare som du har tittat på för komplicerade? Då kan QuickWrite vara det rätta programmet för dig. QuickWrite är ett enkelt program utan krusiduller och konstiga funktioner.

Frågar man bland Amigaanvändare vilken typ av ordbehandlare som är bäst utbryter det diskussioner som nästan kan jämföras med religionskrig.

De sista åren har ordbehandlare och DTP-program kommit varandra allt närmare och har man inte ambitionerna att göra en tidning som t.ex. Datormagazin så klarar man sig bra med en modern ordbehandlare som arbetar efter WYSIWYG-principen.

Är det mest brev eller enkla texter man behöver skriva ut så räcker det alla gånger med en enklare ordbehandlare.

Inga konstigheter

Quickwrite hamnar under kategorien textbehandlare, dvs. inga krusiduller som olika typsnitt, bilder eller annat som gör att skrivaren smattrar på i en halvtimme för att skriva ut en sida.

En viss form av WYSIWYG finns dock även i QuickWrite. Alla funktioner som t.ex. marginalinställningar, centrering av text, kursiv, understryk osv. syns direkt på skärmen.

Skriver man ut en text ifrån QuickWrite använder programmet de typsnitt som är inbyggda i skrivaren. Fördelen med det är att det går mycket snabbare än för en utskrift från en WYSIWYG-ordbehandlare.

Tyvärr går det inte att styra valet av skrivartypsnitt på ett särskilt intiutivt sätt ifrån QuickWrite.

Här kan man i utskriftsrutan välja mellan typsnitt 1 och 10 (vilka det nu är). Det typsnittet man har valt kommer att användas för hela dokumentet. Det går alltså inte att byta mitt i dokumentet genom att sätta in en kod. Den funktionen har funnits länge i ordbehandlare på MS-Dum-datorer (PC).

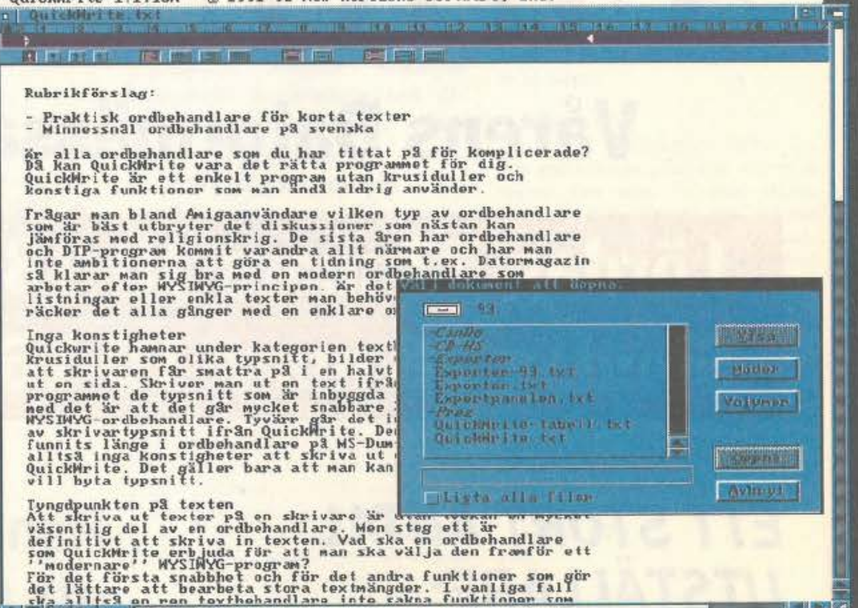
Det är alltså inga konstigheter att skriva ut dokument från QuickWrite. Det gäller bara att man kan sin skrivare om man vill byta typsnitt.

Tyngdpunkten på texten

Att skriva ut texter på en skrivare är utan tvekan en mycket väsentlig del av en ordbehandlare. Men steg ett är definitivt att skriva in texten. Vad ska en ordbehandlare som QuickWrite erbjuda för att man ska välja den framför ett ''modernare'' WYSIWYG-program?

För det första snabbhet och för det andra funktioner som gör det lättare att bearbeta stora textmängder. I vanliga fall ska alltså en ren textbehandlare inte sakna funktioner som WYSIWYG-ordbehandlare har (om man bortser från just bilder och tjusiga typsnitt).

Tvärtom väntar jag mig funktioner som är mera avancerade och anpassade till just bokstäver, ord och meningar. Jag lär nog få vänta ett tag till. Quickwrite är i princip inget



QuickWrite är en ordbehandlare efter den gamla skolan, dvs. att programmet är mera textorienterad än utlagt för att göra spektakulära layouter.



I QuickWrite kan man välja hur klockslag, datum och sidnumreringar ska se ut. Tyvärr saknas det svenska datumformatet ÅR-MÅNAD-DAG.

POSITIVT

- Enkelt att komma igång med.
- Många logiska kortkommandon i både menyer och dialogrutor
- ARexx-stöd
- Svensk rättstavningskontroll
- Kedjebrevfunktion
- Intiutivt användargränssnitt
- Billigt
- Dokumentkompatibel med ProWrite

NEGATIVT

- Långsamt för den typen av program.
- För få specialfunktioner för ren textberarbetning.
- Ingen möjlighet at "spela in" macros. All automatisering måste ske via ARexx.
- Sök/ersätt inte på formateringsattribut
- Endast ett bokmärke
- Inget inbyggt stöd för Postscript-skrivare (däremot finns PostScript-stöd i AmigaOS 2.1 som släppts i dagarna)

QUICKWRITE

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP · DÅLIGT · GODKÄND · BRA · UTMÄRKT

Utrustningskrav:	Fungerar på alla Amigor
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.1SW
Pris:	648 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	New Horizons
Recensionsex. från:	Procomp
Tel:	0472-708 45

annat än en nedbantad version av ProWrite, New Horizons "stora" ordbehandlare. Här har programmerarna alltså inte tagit fram en speciell textbehandlare med betydligt snabbare rättstavningskontroll, snabbare scrollrutiner (förflytta sig genom text) eller ett enkelt sätt att spela in macrofunktioner.

Tvärtom har QuickWrite behållit många av de negativa aspekterna från ProWrite (svårt att låta bli jämförelsen), dvs. långsamma förflyttningar genom texten, långsam rättstavningskontroll.

Förflyttningen i texten går att snabba upp något genom att välja mindre antal färger som QuickWrite ska använda. Detta går inte att göra direkt i programmet. Man måste ändra i "Tool Types" för QuickWrites symbol.

Automatisera funktioner

I QuickWrite finns macromöjligheter endast via ARexx. Egentligen är det inget fel med det men jag har ofta irriterat mig över att man måste vara programmeringskunnig i ARexx bara för att automatisera en liten funktion. Andra lösningar finns ju.

Programmeringseditorn Turbotext t.ex. erbjuder möjligheten att spela in macros och spara dessa som ARexx-script. QuickWrites handbok beskriver däremot användningen av ARexx på 16 sidor med ett antal exempel och uppräkningen av alla ARexx-funktioner som finns i programmet.

Fördelar med QuickWrite

QuickWrite har naturligtvis även sina bra sidor. Programmet är mycket lätt att komma igång med. För många grundfunktioner finns lättåtkomliga knappar och logiska menyval (förutom fildialogrutan som inte följer standarden för AmigaOS 2.0).

För den som arbetar mycket med ordbehandling är det bra om man kan utföra så många funktioner som möjligt ifrån tangentbordet. Det är bra löst i QuickWrite. Nästan alla funktioner som har att göra med textbehandlingen kan utföras via kortkommandon från tangentbordet. Även dialogrutorna går att styra med knapptryckningar istället för med musen.

Målgrupper

Vem har användning för QuickWrite? Som QuickWrite är idag är programmet inte lämpat för böcker, långa romaner eller vetenskapliga texter.

En målgrupp för QuickWrite är användare som behöver skriva brev, läxor och mindre texter, d.v.s. upp till 10 A4-sidor. Gränsen för antalet sidor bestäms naturligtvis bara av det tillgängliga arbetsminnet, men hanteringen av större dokument kan bli opraktiskt och därmed långsam i QuickWrite. Jag använder QuickWrite nästan dagligen för att skriva artiklar och eller för att göra tabeller.

Ytterligare en fördel för de som håller på med DTP är att QuickWrite även kan spara dokumenten som Professional Page-text, dvs. alla attribut som kursiv, understryken, fetstil mm. behålls i Professional Page när man importerar dokumentet.

Den andra målgruppen är de Amigaanvändare som inte har byggt ut sin Amiga med någon minnesexpansion. QuickWrite är mycket minnessnål. Ja, faktiskt så klarar programmet sig bra på en Amiga med enbart 512 KB minne. I en tid där de flesta programmen redan har sprängt en megabytevallen är detta rätt ovanligt.



Den svenska rättstavningskontrollen i QuickWrite är inte den snabbaste men däremot enkel att använda. Här går det även att "lära" programmet nya ord.

De intryck jag har fått av QuickWrite under en ganska lång period är trots allt gnäll positiva.

Att programmet, handboken och rättstavningskontrollen är på svenska är de stora pluspoängen. Att kalla QuickWrite en "Avancerad ordbehandlare för Commodore Amiga" (citat från handbokens omslag) är nog en avancerad överdrift. QuickWrite är däremot en trevlig liten textbehandlare som är väl värd sitt pris. Att både dokumentationen och programmet är helt på svenska gör inte saken sämre.

Peter Kerschbaumer

Fotnot: "Växer" ens behov kan man uppgradera från QuickWrite till ProWrite för något mera än mellanskillnaden av priset mellan de två programmen.

VAD ÄR...

ARexx: Programspråk för Amiga. Ingår i OS:et from V2.0. Med ARexx kan man styra olika program och knyta ihop funktioner från dessa för att utöka programmens förmågor.
DTP: "DeskTop Publishing". Program för att skapa tidningar eller avancerade trycksaker med.
MS-Dum: Den rätta beteckningen på PC-datorernas opertivsystem.
Textbehandlare: Ett annat ord för ordbehandlare. Eftersom ordet ordbehandlare har blivit ett begrepp för de moderna WYSIWYG-programmen använder man ofta ordet textbehandlare om det handlar om program som är utlagda att arbeta mera med texten än med utseendet på den.
Editor: En form av textbehandlare som är specialanpassad för programmering.
WYSIWYG: Förkortning för det engelska "What You See Is What You Get". Betyder att dokumentet ser likadan ut på skärmen som i utskriften.
Vill du veta mera så kan du titta efter i "På Djupet"-rutan i testet av ordbehandlaren WordWorth.

FAKTA OM QUICKWRITE

ANVÄNDNING	
Programföring (språk)	Svenska
Grundinställningar	Spara/ladda i programmet, Tooltypes
Kortkomandon	Många
Mushantering	Utmärkt
Radbrytning	Automatiskt
Info rad/linjal	Horizontell
Formateringssymboler	Radmatning, mellanslag, Tabb, tvingad ratbrytning, sidbrytning
Blockhantering	klipp, kopiera, klistra, radera, göra om till versaler/gemena, kapitalisera, enkel/dubbelradavstånd, extra rad före stycke, stil, färg, tabbulatorer, marginal.
Sök/ersätt	Endast synliga tecken
Flera textfönster	upp till 10
Hastighet	medel
Drivrutiner för skrivare	Preferences
FILHANTERING	
Dialogruta	Egen, kräver omställning
Säkerhetskopie	ja
Specialfunktioner	Autospara kan tidsbestämmas
Filformat	Quickwrite, ASCII och PPage
TEXTHANTERING	
Amigafonter	bara systemtypsnitt (topaz)
Skrivartypsnitt	ett för hela dokumentet (valbart)
PostScript-stöd	inte intern (går med WB 2.1)
Tabulator (decimaltecken inställbart)	vänster, centrerad, höger, decimal
Specialkoder klockslag, sidbrytning	datum, sidräknare, sidnummer,
Bokmärken	ja ett
Specialfunktioner	text kan skrivas ut i färg
TILLÄGGSFUNKTIONER	
Stöd för bilder	nej
Stavningskontroll	ja svenska
Avstavning	nej
Synonymordlista	nej
Keidjebrevfunktion	ja
Spalter	nej
Huvud-/fottext	ja
Fotnoter	nej
Index/innehåll	nej
Textformulär med beräkningar	nej
Sortering	nej
Preview av utskrift	nej
Makro-kommandon	ja men endast ARexx
ARexx-stöd	ja



BESTÄLL VÅR NYA SAMLARPÄRM

50:-

Nu kan du äntligen beställa Datormagazins egen samlingspärm för bara 50 kronor. I varje pärm får du plats med ca 15 - 20 utgåvor av Datormagazin. Ett perfekt sätt att säkert samla på tidningen.
Beställning sker genom att betala in 50 kr per beställd pärm på Pg 11 75 47 - 0. Skriv ”samlingspärm Datormagazin” på talongen. Eller lägg 50 kr per beställd pärm i ett kuvert märkt ”Pärm Dmz”. Kuvertet skickas till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Glöm inte att ange ditt eget namn och adress!

Varierad kompott

Den här omgången har vi DMz David Ekholm med bland programmakarna. Se MeMon...



BBase2View

En Base-Läsare för databaser som skapats med B-Base2. Fördelarna är snabbare databashantering, visning mm. Kan skriva ut enstaka poster. kräver AmigaOS 2.0. version 1.00, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

ISAM

Ett Server/bibliotek. Även nybörjarprogrammerare kan lagra/hämta databasposter. Kraftfullt, multi-användarsystem, nästan obegränsat antal poster och filer. Olika användare kan arbeta med samma fil, fil/post-låsning (exklusivt/delat), multipla index/fil. Index kan öka/minska, överlappa varandra, ha unika värden, vara upp till 499 bytes. Många olika sätt att hämta poster på. Kan återskapa index-fil om den försvinner eller förstörs, återger borttaget utrymme till systemet. Litet: server<49KB; Resident bibliotek<8KB. Kräver minst AmigaDOS 1.2, shareware. Version 1.01, exempel med källkod medföljer. Skrivet av Scott C. Jacobs.

MPE

Ett kompilatorverktyg för användare av M2Amiga programmeringsmiljö. MPE gör samma jobb men bättre än dina kommandofiler. Du kan göra allt med musen eller höger amigatangent. Med denna Modula-2 programmeringsmiljö kan du kompilera, länka och köra dina program. När det är fel så startas editorn. Du kan sätta alla argument till M2C, M2L och M2Make. Version 1.38 som är en uppdatering till version 1.31 på diskett 732. Skrivet av Marcel Timmermans.

PPDO

PowerPackerDataOnly, ett CLI/Shell-verktyg som använder powerpacker.library för att packa/packa upp datafiler. Många inställningar finns (packhastighet, buffertstorlek mm). Version 1.21, första versionen. Källkod i C medföljer. Skrivet av Thies Wellpott.

Switcher

Ett paket med verktyg för att Amigaägare som använder en Hewlett-Packard LaserJet skrivare och Pacific Data:s PacificPage P.E cartridge. Dessa verktyg låter användaren ha Postscriptcartridget installerat hela tiden, och byta mellan PostScript och PCL (standard HP)-lägen. Version 1.0, skrivet av Thomas L. Applegate.



Addresser

Namn, adress och telefonnummersdatabas i ett fönster. Bland finesserna finns: skapa mergefil för de flesta ordbehandlare, skriva ut på kuvert, användardefinierade adressformat, stöd för clipboard mm. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 559. Skrivet av Jeff Kelly.

AntiCicloVir

En länkvirushittare som känner igen 25 olika sådana virus. Version 1.6a som är en uppdatering till version 1.6 på diskett 733, buggfix. Shareware, skrivet av Matthias Gutt.

BackUP

Ett program för att backa upp hårddiskar, med intuitiongränssnitt, multifloppystöd, stöd för HD-floppys, fullständigt/"endast nya filer" backup, komprimering med lh.library, verify, två sorteras logfiler, sparbar konfiguration. BackUP kräver Workbench 2.0, version 3.77 som är en uppdatering till version 3.5 på diskett 724.



MeMon från Fish 769. Programmet är skrivet av Datormagazins Skrivexpert David Ekholm.

Flera nya finesser samt en del uppsnabbningar och buggfixar. Shareware, skrivet av Felix R. Jeske.

File

Undersöker en fil och gissar vad det är för typ. Det känner igen: typsnitt, ikoner, exekverbara, objekt, komprimerade, kommandofiler, C-källkod, kataloger, iff, LaTeX-källkod, Modula-II-källkod, shell-kommandon, TeX-källkod, dvi, uuencodade, yacc, zoo, lha. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 231. Nya filtyper tillagda, förbättrad IQ samt kompilerad med SAS/C 6.0, skrivet av Edwin Hoogerbeets (1.0) och Gary Duncan (1.1).

TextRead

Ett snabbt, trevligt program för att läsa textfiler. Det har designats för att ersätta More eller PPMore. Utskriften är mycket snabb, eftersom programmet skriver direkt i skärmminnet. Stödjer utskrifter på skrivare, olika tabstorlekar, typsnitt och skärmlägen. Konfigurationer kan sparas. Sökrutinerna använder locale.library om det finns. Kräver OS 2.04, ReqTools.library v37+ och powerpacker.library v35+ (båda följer med). Version 37.16, release 1.03, freeware. Skrivet av Martin Blom.



Uedit

Del ett av tre av den populära editorn Uedit, av den döde Rick Stiles. Enligt Ricks önskningar är hela editorn, inkluderat källkoden, nu public domain så att den kan fortsätta att växa. Denna del innehåller editorn, konfigurations och supportfiler, samt lharc:ad dokumentation. Del två och tre kan du hitta på diskett 769 och 770. Uedit är helt konfigurerbar med läroläge, kommandospråk, menyer, hypertext, inbyggd hjälp, flera fönster, kopiera och klistra in, ångra, stavningskontroll, många ordbehandlingsfinesser med mera. Detta är version 4.0 som är en uppdatering till version 3.0 på diskett 622. Skrivet av Rick Stiles.



ALook

En IFF-ILBM-visare med en massa finesser! Visar animationer, HAM, EHB, overscan, low-res, hi-res, interlace mm. Kan köras från Workbench eller CLI, rekursiv mönsterpassning, definierbara väntetider mellan bilder, loopläge mm. Använder iff.library. Kräver OS 2.0. Version 3.1, skrivet av Trevor Andrews.

CopperPrefs

En OS 2.0-liknande preferenceseditor som låter dig ladda, editera och spara copperlistor för din workbench. Ett litet program som kan ladda din copperlista vid uppstart och visa den, exakt som IPrefs gör. En del copperlistor och specifikationer för nya IFF-copperlistformatet medföljer. Kräver OS 2.0 eller senare. Version 1.0, shareware, skrivet av Stephan Fuhrmann.

LoadSpy

En litet patch för dos.library. Det skriver in sig själv i LoadSeg-rutinen, visar information om programnamn och adress för alla filer som laddas med LoadSeg. Kräver OS2.0, version 1.0. Skrivet av Michael Bialas.

MeMon

Ett intuitionbaserat verktyg som låter dig övervaka och ändra en del minnesadresser. Användaren kan välja byte, word eller longword alignment. Visar i binär, hexadecimalt eller decimalt (med eller utan tecken). Även användbart för att visa ascii-koder för olika tecken eller som hex/binär/decimal-konverterare. Version 1.0, skrivet av David Ekholm.

PowerPlayer

Ett mycket kraftfullt och användar- samt systemvänligt program för att spela moduler. Det kan hantera nästan alla modulformat, stödjer flerval, har snabbtangenter, har stöd för ASL och ReqTools filväljare, har ARexxport, kan läsa powerpackade moduler samt har en egen cruncher som använder lh.library. Version 3.4 som är en uppdatering till version 3.0 på diskett 704. Freeware, skrivet av Stephan Fuhrmann.

Uedit

Del två av tre av Uedit. Del ett finns på diskett 768 och del tre på diskett 770. Denna del innehåller lha-arkiv med källkoden, stavningskontrollen och ordfiler samt den proportionella versionen av editorn (UEP). Skrivet av Rick Stiles.



Uedit

Del tre av tre av Uedit. Del ett och två finns på diskett 768 och 769. Denna del innehåller flera lharc:ade filer med stödfiler från diverse andra utvecklare, konfigurationer för VI, EDT och wordstar, ett katalogverktyg, hypertext-verktyg, hjälpverktyg mm. Skrivet av Rick Stiles.



AutoSave

Ett litet program som anropar ett ARexx-makro med jämna mellanrum. Det kontrolleras via ett Workbenchfönster. Trots att meningen är att ge en autosavefunktion för valfri applikation kan ARexx-makrot göra vad som helst. Källkod i C (som använder GadTools och timer.device) medföljer. Kräver Kickstart 2.0 eller senare. Skrivet av Michael Warner.

BBBBS

Baud Bandit Bulletin Board System, skrivet helt i ARexx. Kan ha 99 filareor med utökade beskrivningar, upp till 99 meddelandeareor, nummer på användarna, filer, meddelanden osv. Begränsas endast av ledig diskplats, kontrollerade filareor och möten för användare och sysops, gränssnitt till extra enheter som tex CD-ROM och annat, alla behandlas som endast läsbara. Stödjer Email samt bi-närpost, multipel vidaresändning. Användarstatistik om hur många meddelanden en användare skrivit, antal filer som laddats upp/ner, tid mm, plus mycket mer. Kräver AmigaDOS 1.3 eller senare, har testats med 3.0. Version 5.7 som är en uppdatering till version 5.5 på diskett 729. Fullständig källkod i ARexx medföljer. Skrivet av Richard Lee Stockton.

PubChange

Ett commodity för AmigaDOS 2.04. Det är inte en hanterare för allmänna skärmar, men det är användbart tillsammans med en sådan. Det är designat för att göra allmänna skärmar enklare att använda. När en allmän skärm placeras främst undersöks den, och görs till standardskärm helt automatiskt. På det sättet så är standardskärmen alltid den som du senast tittat på, och applikationer som använder allmänna skärmar kommer att hamna där. Version 1.0, skrivet av Steve Koren.

PKludge

Ett verktyg för att ändra upplösning och scanhastighet på skärmar. Det kan tvinga en skärm in i ett visst läge, och kan konfigureras att känna igen skärmtitlar. Det är användbart för att bla tvinga alla skärmar att använda samma scanhastighet (så att man slipper omställningar såfort man byter skärm), om man vill använda 800*600 eller högre upplösningar som inte kan öppna dessa skärmar, eller för att använda PAL:Productivity istället för DblNTSC High Res Lace-läge, eftersom prductivity inte är så bra på alla Amiga 4000. Version 1.0, skrivet av Steve Koren.

NiceMove

En del olika exempel i C på MOUSEMOVE-hantering under hög CPU eller DMA-belastning. Version 1.00, källkod och exempelprogram medföljer. Skrivet av Thies Wellpott.

Sing

Sing läser en textfil (egentligen ALLA filer) och försöker sjunga den genom att använda enkla vågformer i 4 stämmor. Skrivet av Richard Lee Stockton.

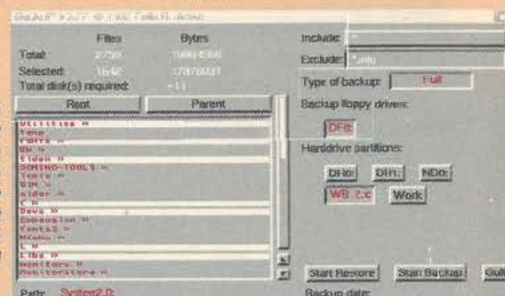
Sound

Ljudspelare. Kan spela ALLA filer som ljud. Känner igen IFF, stereo och fibronicci-komprimering. Kan spela direkt från diskett. Använder 4KB chipminne. Kan hantera fade-in och fade-out. Kan köras från CLI eller Workbench, på alla OS tom 3.0. Källkod i C medföljer. Skrivet av Richard Lee Stockton.

SourceOpt

En liten assembler-källkod-optimerare. När de flesta assemblatorer har optimering så optimerar de den kompilerade koden. En nackdel av detta är dock att när du debuggar via en disassemblator eller monitor så ser koden annorlunda ut än vad du har skrivit, pga optimeringen. Genom att optimera källkoden istället så kan du eliminera dessa skillnader. Version 1.0, kan endast köras från CLI. Skrivet av Alexander Fritsch.

Att backa upp sin hårddisk är inget man gör var dag men när man behöver göra det kan programmet BackUp från Fish 767 komma väl till hands.



Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Sno en snoffsig meny



I Wangle (som är en gammal idé) knuffar du omkring block för att få poäng. Ett utmärkt tidsfördriv medan man väntar.

Fixa till en egen muspekare. Koppla av med ett spel där du flyttar omkring olika block. Eller sno en meny du tycker verka passa till just ditt program.

●●Wangle

Wangle är ett nytt spel som bygger på en gammal ide. Grundiden är att man ska knuffa omkring olikfärgade block, och genom att knuffa ihop likadana så elimineras de, och man får poäng.

I denna variant av detta tema så gäller några speciella regler. T.ex så kan man bara specificera riktning man vill knuffa i. När ett block väl är knuffat så fortsätter det tills det finns något i vägen, t.ex någon av de "lägligt" placerade väggar som finns på spelplanen. Därtill finns det dessutom sprickor i "golvet" på sina ställen. Om man lägger ett block där så trillar det igenom. Om man bara skickar över ett block så trillar det inte igenom direkt, men sprickan vidgas, så man kan inte skicka hur många block som helst över en bricka. Sedan finns ju alltid problematiken med att block av annan färg är i vägen, eller att man skulle behöva ett extra block som står i vägen på något strategiskt ställe...

Några alldeles speciella väggar finns även. Dels två stycken som tänder respektive släcker "ljuset" (bara blocken syns, inte väggarna), dels en speciell vägg som, om man knuffar in något i den, skapar ett nytt block av samma typ.

Ett ganska trevligt spel att fördriva tiden med medan man väntar på något. När man tröttnat på de inbyggda banorna kan man alltid plocka fram baneditorn och göra några egna banor att pracka på vänner och bekanta.

(Fish 773)

●●EgoMouse

Det här är min nya favorit! Vad programmet "går ut på" är att det fixar om muspekaren till en pil som alltid pekar åt det håll man för tillfället drar musen. I början är det mer än en smula förvirrande, men man vänjer sig ganska kvickt.

Om man inte vill ha den medskickade pilen så borde det vara en ganska smal sak att installera sin egen pil, eftersom bilderna som programmet använder för muspekaren lagras på ett ganska lättbearbetat sätt. Jag har dock min tumme placerad mitt i handen, så jag har inte gjort några försök att förbättra pilen till det sämre. Kräver OS 2.0.

(Fish 778)

●●Struct-Saver

Det finns många lägen då man ser en snoffsig meny, som skulle kunna passa alldeles utmärkt i ens eget program. Det är i det här läget man skulle vilja kunna skära ut menyn och peta in i sitt eget program, efter lämpliga modifikationer.

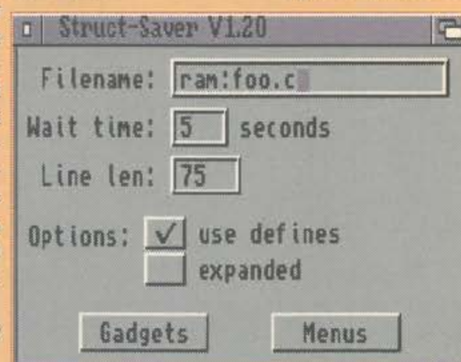
Detta är dock inte ett helt trivialt jobb. Om man inte har källkoden till programmet man vill knycka menyerna till, så är det i de flesta fall bara att börja gissa hur de är definierade, och börja jobbet från början.

Vad Struct-Saver gör är att eliminera detta steg — Struct-Saver tar helt enkelt och tittar på hur de aktuella menyerna är definierade och skapar sedan raskt motsvarande källkod i C.

Förutom menyer, kan man även knycka gadgets på motsvarande sätt. Källkoden (i C) till Struct-Saver medföljer.

(Fish 761)

Björn Knutsson



Med Struct-Saver kan du enkelt knycka gadgets eller menyer.

BOKRECENSION

Kokbok för ARexx-kockar

Nu har det kommit något som kan misstas för en kokbok till Amigan. Egentligen är det en lärobok i ARexx. Ove Kaufeldt har förflyttat sig till köket för att koka soppa på ARexx.

När det nya operativsystemet (workbench och kickstart 2.0) kom till Amiga introducerades något nytt. Okay, det var både ett och annat som var nytt men det här var något extra.

AmigaBasic var utkastad genom fönstret och ersatt av något som heter Arexx.

Arexx har visserligen funnits förut men nu var det standard. Många jublade men de flesta bara tittade frågande och undrade vad det här var för något. På den vägen har det fortsatt men nu är det tänkt att det ska bli en ändring.

The Arexx Cookbook är faktiskt inte någon kokbok även om man skulle kunna tro det. Det är en av de få läroböckerna i Arexx som har släppts.

Vanligt programspråk

Arexx, som från början bara hette Rexx och utvecklades av IBM, är i grunden som ett vanligt programspråk men den stora fördelen är att man kan få det att samarbeta med andra program som har ARexxstöd.

Program med ARexxstöd finns det faktiskt ganska gott om, t.ex ImageFX, Professional Page och CanDo. Arexxstöd innebär att du i programmet kan köra igång program du har gjort i ARexx.

Om du gör samma sak mycket i ett program så kan det vara lättare att göra ett ARexxscript istället. Sedan är det bara att köra ARexxscriptet så utför den alla uppgifterna som annars själv var tvungen att göra.

Själva läroboken är en bastant sak som vettigt nog har ringrygg. Det gör att det är inga problem att ha den liggande uppslagen på bordet när man pysslar med datorn. Boken är mycket omfattande och passar allt från rena nybörjare till mer avancerade användare.

Den börjar med att förklara vad Arexx egentligen är för något för att sedan i lugnt tempo komma in på hur man programmerar i ARexx.



Om du inte förstår dig på ARexx så är The ARexx Cookbook boken något för dig.

Programexempel på diskett

Läroboken innehåller en hel del programexempel och en mycket bra detalj är att man får med dessa på diskett. Man slipper alltså att sitta och skriva in ett programexempel och sedan börja experimentera med det. Det är bara att ladda in och börja experimentera á la dr. Frankenstein.

Kopmplement

The Arexx cookbook är främst avsedd som ett komplement till den riktiga ARexxmanualen och/eller Commodores bruksanvisning till ARexx. Den hänvisar ideligen till dessa två böcker för närmare förklaringar.

Om man inte har den riktiga ARexxmanualen utan bara Commodores brukanvisning så gör inte det så mycket. Den är på det stora hela en kopia av ARexxmanualen.

The Arexx Cookbook finns i två olika utföranden. Grundpaketet innehåller boken och disketten med programexempel. Det lite större paketet innehåller ytterligare en diskett med diverse mumsigheter, t.ex hur man jobbar med fraktaler i ARexx. Bägge paketen innehåller samma bok.

Boken är ju visserligen på engelska men det ser jag faktiskt inte som en nackdel. Ska man börja programmera så är kunskaper i engelska i det närmaste nödvändigt oavsett vilket språk man vill lära sig. Det är bara att bita ihop.

Ett måste

För den som vill börja lära sig Arexx är den här ''kokboken'' nästan ett måste. Den tar upp programmeringen på ett både enkelt och grundligt sätt vilket gör det lätt att lära sig. Att man sedan får med bokens programexempel på diskett gör ju inte saken sämre.

Det är en stor fördel om man redan kan lite om programmering i t.ex basic eller något liknande språk. Kokboken tar visserligen upp grunderna i ARexxprogrammering. Men om man inte kan något om programmering så lär man få problem. Men som introduktion till avancerad ARexx är den mycket bra.

Ove Kaufeldt

The ARexx Cookbook

+Mycket uttömmande
- Inget minus

Pris: 349 kr inkl. moms för grundpaketet,2 498 kr inkl. moms för utbyggt paket
Tillverkare: Whitestone
Recensionsex från: Infomania
Tel: 08-583 55 722



Mer läsvärt för de hungriga

Från och med AmigaOS 2.04 så har alla tillgång till ARexx. Dock så har Commodore i någon form av sparnit inte skickat med några handböcker för ARexx med de billigare Amiga-modellerna (A500+, A600 och A1200). Personligen tycker jag att det var en ganska dum sak att spara in på, men det är något vi får lov att leva med.

Detta medför att om man vill lära sig något om ARexx så har man ingen dokumentation alls om man har en av de billigare Amiga-modellerna (och inte köpt en uppgradering). Lämplig litteratur får man därför köpa separat själv.

Det finns ett antal böcker om ARexx på marknaden, varav ett par stycken rör just ARexx. Två av dessa är "Using ARexx on the Amiga" och "The ARexx Cookbook".

Den förstnämnda är en bra nybörjarbok som jag kan rekommendera. Det följer även med en diskett med de program man gått igenom där. "Kokboken" har jag själv inte haft tillfälle att titta på, men har hört flera positiva omdömen om.

Man får dock räkna med att lägga ut några hundra kronor för var och en av dessa böcker; det är inte så billigt att lära sig ARexx. Inte heller finns det någon svensk litteratur ännu, tyvärr.

Böcker är dock inte allt, man lär sig också mycket genom att titta på färdiga ARexx-program. De flesta program med ARexxstöd (både kommersiella och fria program) brukar ha med några programexempel att titta på och använda. Dessutom kan man hitta en del bland programbibliotekens disketter och de fria program de har där. För den med modem brukar det kunna gå att hitta en hel del programexempel via BBSer.

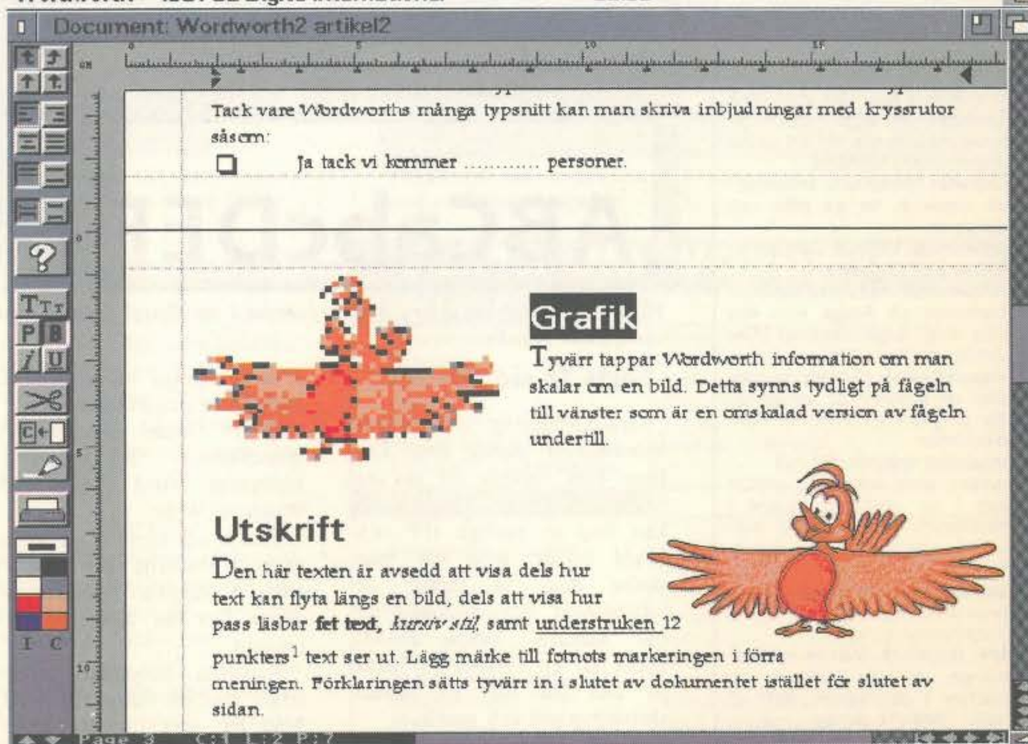


Ordbehandlaren Wordworth2

Lovord trots småmissar

Wordworth är en ordbehandlare som fått många lovord. Nu har programmet kommit i en ny version. Men den borde ha gjort en vända till i BETA-testningen enligt vår testare.

Engelska programhuset Digita har försökt utveckla en ordbehandlare till Amigan som uppfyller de krav som många användare ställt. Framför allt gäller det anpassning för olika skrivare och funktioner för större textarbeten. Vill du skriva långa texter med innehållsförteckning, fotnoter och index och kunna utnyttja din skrivares egna typsnitt, då är WordWorth ett perfekt program.



WordWorth har den bekanta linjalen i toppen och en verktygslåda till vänster för snabbval. Programmet visar typsnitt med hygglig läsbarhet.

Kräver mycket

WordWorth är ett krävande program. Man måste minst ha 1.5 MByte arbetsminne. Jag rekommenderar minst 3 MByte. Bara inläsningen av programmet från hårddisk på en snabb Amiga med 2 MByte ledigt minne tog 40 sekunder!

Wordworth kan antingen arbeta på en egen skärm eller Workbenchskärmen. Man kan redigera flera dokument samtidigt och klippa och klistra mellan dem. Till vänster kan man välja att ha en vertikal linjal och en "verktygslåda" med snabbval. I fönstrets botten finns information om vilken rad och kolumn man befinner sig på. Bra.

Programmet har alla basfunktioner som man förväntar sig utom macromöjligheter eller ARexx.



Med Wordworth2 vill Digita uppfylla användarnas krav.

Många specialfunktioner

Wordworth har många import och exportformat, en avancerad kedjebrevsfunktion som klarar databaser i DIF format, multipla kolumner, automatisk avstavning och ett stort engelskt rättstavningslexikon.

Programmet har även en del specialfunktioner (se tabell). Alla är helt till belåtenhet utom fotnotsfunktionen som inte tillåter fotnoter vid slutet av sidan utan endast i slutet av dokumentet.

När programmet nu har funktioner som är ämnade för längre dokument så saknar jag verkligen möjligheten att "tagga" texter. Har man producerat ett flersidigt dokument så är det en stor hjälp att kunna justera alla marginaler och typsnittsval konsekvent endast genom att ändra önskad tags innebörd.

Snabba typsnitt

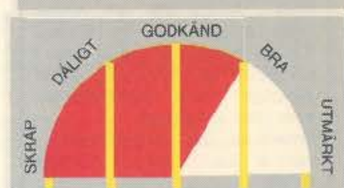
Wordworth använder AGFAs Compugraphic Intellifont teknologi. Det resulterar i att programmets fonthantering är ca 10 gånger snabbare än Commodores. Det följer med ett flertal Intellifont typsnitt. Använder man vanliga Amigatypsnitt så blir dessa visserligen hackiga vid utskrift, men betydligt snyggare än normalt.

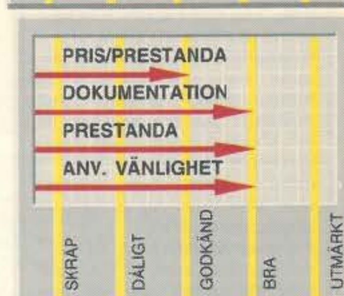
Vid installation på hårddisk, vilken nästan är ett måste, får man välja bland de över 400 skrivare som programmet stöder. När skrivaren är vald, kopierar Wordworth in de skrivartypsnitt som hör till den. Här var jag skeptisk. Inte kan programmet hålla koll på över 400 skrivares typsnitt?

Men efter att ha fått korrekta utskrifter, både med min skrivares fasta Courier och Gothic typsnitt och dess proportionella Times typsnitt i fet, kursiv samt upphöjd och nedsänkt text blev jag imponerad. Jag har testat med flera skrivare. Wordworth klarar även av att skriva ut på Postscript-laserskrivare.

Forts på sid 30

WORDWORTH 2





\+ Många utskriftsalternativ. Import, export.

\- Minneskrävande. Inget OS2.0 gränssnitt. Inget ARexx.

Utrustningskrav:	Min A500, 1.3 ROM 1.5MB RAM 2 drivar
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2.0
Pris:	1045 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Digital Intern. Ltd
Recensionsex. från:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046-474 50

VAD ÄR...

Amigatypsnitt: Standardsystem för fonter på Amiga. Finns i alla OS-versioner. Nackdelen med Amigatypsnitt är att de endast finns i fasta storlekar och att utskrifter blir taggiga.
ARexx: Programspråk för Amiga. Ingår i OS:et from V2.0. Med ARexx kan man styra olika program och knyta ihop funktioner från dessa för att utöka programmens förmågor.
Cliparts: Färdigritade småbilder att klippa in för att piffa upp dokument.
DIF-format: Populärt databasformat på PC datorer.
HAM-format: Hold And Modify. Bildformat på Amiga som kan visa 4096 färger samtidigt. Ger verklighetstrogna bilder.
Import/Export: Flyttning av data från ett program till ett annat, där programmen använder olika dataformat.
Intellifont typsnitt: Ett nytt system som används i OS2.0 och i en snabbare variant i Wordworth. Kan ge valfri textstorlek och ger snygga utskrifter.
Manual: Instruktionsbok, bruksanvisning i datorsammanhang.
MB: MegaByte. Mått på minnesmängd. 1 byte rymmer en bokstav i datorminnet. 1MB är exakt 1.048.576 tecken.
NTSC: Bildformat på amerikansk TV. Har en bildfrekvens på 60 Hz.
OS/Operativsystem: Det programsystem som styr själva datorn. OS:et i de flesta Amigor är i dag version 1.3. Version 2.0 finns i Amiga 600 och Amiga 3000. Amiga 4000 har version 3.0. På Amigan är OS:et delat i två delar, ett ROM chip kallat Kickstart samt Workbenchen som finns på diskett.
Overscan: Den yta av bilden som är utanför datorns normala ramar.
PAL: TVs bildsformat i Europa. Har en bildfrekvens på 50 Hz.
Postscript: Ett sidbeskrivningsspråk som blivit standard på många dyrare skrivare. Med Postscript brukar utskrifter gå fort eftersom sidan byggs upp i skrivarens minne och inte i datorns minne som normalt sker. Man klarar sig då med en långsammare dator.
Preferences-skrivaren: Den skrivare man ställt in i Amigan som standardskrivare via programmet preferences.
Punkter: Mått på texthöjd. Motsvarar 1/72". Vanlig tidningstext är ofta 10 eller 12 punkter hög.
Typsnitt: Bokstäver kan se olika ut. Rubriker har ofta feta och enkelt uppbyggda tecken, medan löpande text har fler kurvor i bokstäverna. Bokstäver som följer ett gemensamt utseende sägs höra till samma typsnitt. Ett typsnitt med en bestämd höjd kallas en font.

Wordworth kan importera och exportera i ett flertal format med varierande resultat.

Forts fr sid 29

Grafikhantering är inte Wordworths starka sida. Det finns inga verktyg för att dra linjer och boxar. Programmet kan läsa in vanliga IFF och HAM bilder, men när man skalar dem så tappar de information och bildutskrifter blir kantiga. Större HAM-bilder tar en evighet att ladda in. Det går inte att blanda skrivartypsnitt och grafik.

På plus sidan kan nämnas att det går att blanda Amiga-typsnitt och bilder och att texten då flyter efter bildens konturer.

Snygga utskrifter

Det finns flera metoder för utskrift: Normal/grafik, skrivartypsnitt eller Postscript. Bokstäverna blir utmärkta med Intellifont systemet, stora som små. Man kan styra alla vanliga funktioner och även komma åt en del av preferences skrivarfunktioner.

Utskriftstiden är medelmåttig i normal/grafikläge. Att skriva ut en normalfylld A4-sida med 180 x 180 dpi (punkter/tum) på en bläckstråleskrivare tar nästan två minuter. Men det finns en utmärkt förhandsgranskningsfunktion där ett flertal dokument kan granskas intill varandra. Använder man skrivarens egna typsnitt, eller Postscript så går det undan.

Import och export med problem

En styrka med programmet är att det både tillåter import och export i ett flertal Amiga- och PC format. På Amigasidan återfinns följande format:

ASCII, Prowrite, Kindwords 3 & 2, Amiga Word Perfect, Excellence och Protext.

På PC sidan dessa: RTF, WordPerfect 5.1 (DOS), Microsoft Word (DOS) och Windows Write.

Grafik och typsnitt ignoreras utom i Prowrite där typsnitt stöds. I praktiken fungerar det dåligt. Det blir olika men fel typsnitt.

Importen fungerade acceptabelt med ett flertal filformat. Man får göra lite efterarbete för att få alla tab-lägen och typsnitt rätt. Jag exporterade även en komplex text i ProWrite, RTF, Word samt Windows Write format. Här var ProWrite exporten bäst.

RTF var det enda PC filformatet som inte missade med marginalinställningen. Windows Write exporten fick Write för Windows att krascha.

Slutsats: Teorin är alltid bättre än praktiken. Prowrite import/exporten var hygglig på Amigasidan och RTF (Rich Text Format) är att föredra vid PC import/export.

A1200-kompatibilitet?

Enligt manualen skall Wordworth känna av om man kör med PAL eller NTSC samt om man utnyttjar overscan och ta hänsyn till det när programmet öppnar på egen skärm.

Det fungerar dåligt med de nya AGA kretsarna som finns i A4000 och A1200. Overscan utnyttjas inte. Den öppnar antingen i 640x512 eller 640x400. Det finns överhuvud taget inget stöd för de nya grafiklägena.

Andra program som t.ex. Final Copy II stödjer AGA lägen och arbetar korrekt med skärmlägen.

Bristfälligt användargränsnitt

Digita skulle ha lagt ner mer arbete på användargränsnittet. De symboler som används i linjalen och i "verktygslådan" ser kladdiga ut och stämmer inte överens med OS2.0 looken.

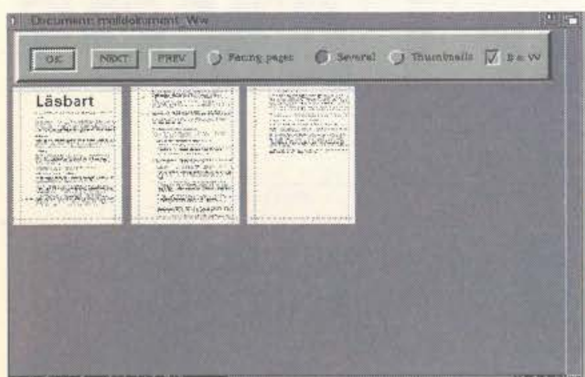
Att flytta tabuleringar och marginaler går segt. Wordworth använder inte standarder som att markera tangentbordssnabbval med understrykning eller att "return"-tangenten accepterar en dialogruta. I fildialogrutan

POSITIVT

- Snabb textskalning
- Standard typsnittssystem (Intellifont)
- Stöd för många skrivartypsnitt
- PostScript
- Snygga utskrifter
- Inbyggd hjälp
- Stadig
- Undo funktion
- Innehållsförteckning
- Fotnötter
- Index
- Förhandsgranskning
- Import, export
- Automatisk avstavning (engelsk)
- Stort rättstavningsbibliotek (Merriam Webster)

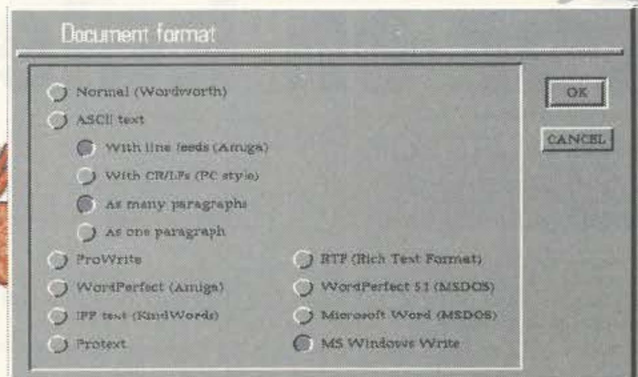
NEGATIVT

- Ingen ARexx
- Dålig bildhantering
- Dåligt gränsnitt
- Utnyttjar ej AGA chipen
- Kräver mycket minne
- Engelska datumformat
- Ingen skärmvandringstangent



Genom förhandsgranskningen kan man direkt se hur uppsatsen disponerar sidutrymmet innan man skriver ut den.





Wordworth kan importera och exportera i ett flertal format med varierande resultat.

används fel färger för lådor och filer så att man ständigt väljer fel.

Positivt är dock att de vanligaste redigeringstangenterna och kommandona är Amiga (Prowrite) standard. Resterande kommandon nås via krångliga kombinationer av shift, alt och funktionstangenterna.

Tankarna förs till 80-talets WordPerfect på PC. Detta kallar Digita med stolthet för Human Interface Protocol, förkortat HIP och skickar med en tangentbordsmall.

Jag ger inte mycket för HIP. Som tur är finns det en inbyggd hjälpfunktion som man kan vända sig till när man glömt bort att sidbrytning låg på "höger alt F2".

Bra handbok

Manualen är en 350-sidig engelsk limbunden skapelse som är mycket omfattande.

Det finns en bra indexdel att slå i. En introduktion, en referensdel och appendix med svar på de vanligaste frågorna och praktiska tangentbordslayouter som visar var specialsymbolerna för olika typsnitt finns.

Digita ger exempel på hur ett dokument bör vara utformat och berättar en hel del om männen i typografins historia. Manualen är rik på illustrationer som hjälper upp förståelsen.

Slutsats

Bakom Wordworths fula och jobbiga användargränssnitt ligger ett mycket bra program med många funktioner.

Det känns dock som om utvecklarna inte tittat på hur Amigan och dess operativsystem utvecklats på senare tid.

Var är ARexx? Var utnyttjas OS2.0:s arbetssätt? Varför skall ett nytt program strula med de nya grafikkretsarna? Småsaker kanske, men ändå. Ett nytt program skall kännas nytt. Gillar man arbetssättet och bry sig inte om det som saknas så får man ett program med många andra funktioner, snygga utskrifter och smart skrivarstöd.

David Ekholm

Irriterande småmissar

Wordworth har många funktioner men det känns som om programmet kunde ha behövt ett varv till i Beta testningen. Det kraschar visserligen inte, men här och var beter det sig felaktigt. Några exempel:

1. När man ögnar i en text så använder man gärna textfönstrets dragregel. Tyvärr så fastnar denna då och då och man får hjälpa regeln över läsningen genom att dra den för långt i den riktning man avser.
2. I Sök och ersätt funktionen klarar programmet visserligen även typsnitt och stil ersättning. (ex: ersätta all kursiv stil med fet). Vill man dock ersätta fet stil med något annat så ersätts ALLT med detta osv. Hade denna funktion fungerat bra så hade den varit guld värd när man skall justera större textmassor.
3. Vid bildskalning tappar dessa information så att de alltid blir hackiga vid utskrift.
4. När man markerar text så missar man ofta första bokstaven, man måste gå längre till vänster än vanligt vilket känns irriterande.
5. Det går inte att göra flera menyval samtidigt (SHIFT-musklick).
6. Programmet som normalt är hyggligt snabbt, blir hopplöst slött när man öppnat flera dokument samtidigt.

FAKTA OM WORDWORTH

ALLMÄNT	
Programnamn:	Wordworth 2
Tillverkare:	Digita International Inc.
Importör:	Karlberg & Karlberg
Pris:	1045:- inkl moms
Minnesbehov:	1.5 MB
Handok språk/form:	engelsk, limbunden
AmigaDOS 2.0 kompatibel:	ja
ANVÄNDNING	
Programföring (språk):	engelska
Grundinställningar:	många
Kortkomandon:	delvis amigastandard
Mushantering:	Amiga standard
Radbrytning:	automatisk
Info rad/linjal:	ja/ja
Formateringssymboler:	ja
Blockhantering:	klippa ut, kopiera infoga
Sök/ersätt:	Text, formatteringar
Avstavning:	ja, engelska
Flera textfönster:	ja
Hastighet:	tillräcklig, dock långsam utskrift
Drivrutiner för skrivare:	Preferences
FILHANTERING	
Dialogruta:	egen, ologiska färger
Säkerhetskopiering:	ja
Specialfunktioner:	import, export flera format (även PC)
TEXTHANTERING	
Amigafonter:	ja, även egen intellifont
Utskriftskvalite med Amigafonter:	Mycket bra
Kombination Amiga-/ skrivartypsnitt:	Nej
Skrivartypsnitt:	ja
Ändra teckenbredd:	teckenvis
PostScript-stöd:	ja 35 typsnitt
GRAFIK	
Ladda/ändra storlek på bild:	långsamt/tappar bilddata
Originalfärger:	endast med enkla bilder
Textbredvid grafik:	ja, textflöde inställbar
Kombination med skrivartypsnitt:	nej
TILLÄGGSFUNKTIONER	
Stavningskontroll:	ja, engelska. Merriam Webster
Synonymordlista:	ja
Kedjebrevfunktion:	ja
Spalter:	ja många
Huvud-/fottext:	ja
Fotnoter:	ja, i slutet av dokumentet
Index/innehåll:	ja/ja
Textformulär/räkna i text:	nej/ja
Sortering:	ja
Preview av utskrift:	ja
Makro-kommandon:	nej

Gör en kalender i AMOS

Nu startar nya Amos-skolan, där du och jag tillsammans ska skriva ett litet program. Denna gång ska vi göra en kalender, som visar veckodagarna under valfritt år.

Vi börjar med att göra i ordning datorn. Starta din Amiga med Easy Amos, Amos, eller Amos Professional. Placera Datormagazin till vänster om tangentbordet. Sitter du ordentligt? Bra — då sätter vi igång.

Kalender för år 1993

Januari

må	ti	on	to	fr	lö	sö
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Februari

må	ti	on	to	fr	lö	sö
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Mars

må	ti	on	to	fr	lö	sö
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

April

må	ti	on	to	fr	lö	sö
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Maj

må	ti	on	to	fr	lö	sö
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

Juni

må	ti	on	to	fr	lö	sö
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Juli

må	ti	on	to	fr	lö	sö
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Augusti

må	ti	on	to	fr	lö	sö
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

September

må	ti	on	to	fr	lö	sö
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Oktober

må	ti	on	to	fr	lö	sö
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

November

må	ti	on	to	fr	lö	sö
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

December

må	ti	on	to	fr	lö	sö
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

På vilken veckodag fyller du år i år? I nya Amos-skolan får du denna gång lära dig göra en kalender som kan visa alla kalendrar mellan år 1753 och 7999

AMOS-SKOLAN

I en ruta här bredvid ser du en programlistning. Det är programmet "Kalender" som vi ska gå igenom från början till slut. Efterhand som du blir tillsagd ska du skriva av olika delar av programlistningen. Skriv inte av allt på en gång, för då tröttnar du bara.

Meningen med nya Amos-skolan är att du också ska förstå det du skriver. Ta därför god tid på dig. Programmering är en konst som kräver en hel del tankearbete.

När du knappar in programmet i Amos så ska du inte skriva in radnumren till vänster. De finns där bara för att kontrollera att man har skrivit in allt och inte missat någon rad. Och för att du lättare ska kunna följa med när du läser den här artikeln.

Ett program brukar alltid börja med en rad som beskriver vad det är för program, och vem som har gjort det. Det här programmet är modifierat för Amos-skolan, men är ursprungligen skriven av Steffen Thorsen i Norge (som får ett presentkort på 150 kronor).

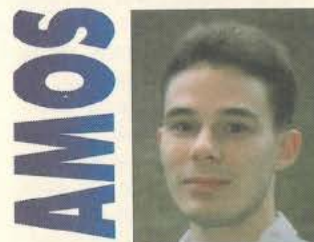
Kommandot 'REM' är en förkortning för 'remark', som betyder kommentar. I Amos kan man också använda apostrof-tecknet ('), som vi använder på rad 2.

Tabeller

Ibland behöver man använda tabeller för att lättare kunna arbeta med olika värden. I det här programmet behöver vi lagra namn på årets månader, namn på veckodagarna och hur många dagar varje månad har. På rad 3 så skapar vi därför tre stycken 'indexerade variabler', där vi kan lagra våra tabeller. Samtidigt så anger vi också hur stora tabellerna är.

I praktiken så skapar exempelvis kommandot 'DIM MA$(11)' egentligen 12 olika variabler som heter MA$(0), MA$(1), MA$(2) och så vidare upp till MA$(11).

På rad 5 öppnar vi en ny skärm, eftersom vi behöver en skärm med högre upplösning än normalt. Vår skärm blir 640*256 pixels stor i stället för den normala 320*200. På nästa rad stänger vi av den blinkande färgen, och definierar vilka färger vi ska använda. Därefter anger vi bak- och förgrundsfärg och rensar skärmen med 'CLS'.



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Titta gärna i handboken om det är något kommando som du inte förstår. Är allt grönt så kan du skriva av raderna 1-8.

På raderna 9-11 fyller vi våra tre indexerade variabler med olika värden. De värden som vi ska använda ligger längst ner i programlistningen som så kallade "DATA-satser". Med kommandot 'READ' kan man läsa av dessa värden ett i taget. Vi använder därför tre programslingor som räknar från 0 till 11 eller 6 för att fylla våra variabler. Skriv nu av raderna 9-12 innan vi fortsätter.

Resten av programmet utförs i en oändlig slinga med hjälp av kommandona 'DO' och 'LOOP'. När vi sen kör programmet kommer vi därför att ligga kvar i denna tills vi avbryter.

Det första vi gör i slingan är att låta någon mata in ett årtal. Vi sätter därför på markören och placerar den på ett lämpligt ställe på skärmen. För att hindra att någon matar in ett felaktigt årtal så använder vi oss av en annan slinga med ett villkor. Programmet fortsätter inte förrän årtalet är större än 1752 och mindre än 8000.

Antal dagar

Vi har också lagt in en utgång här. Trycker man bara på RETURN-tangenten eller skriver årtalet "0" så avslutas programmet och återvänder till editorn. Nu är det dags att skriva av raderna 13-21.

Nästa steg är att ta reda på hur många dagar som har gått sedan fredagen den 1:e januari 1752. Här ökar vi därför variablen 'DAG' med 365 för varje år. Vi måste också ta hänsyn till alla skottår där februari har 29 dagar. För att göra det använder vi en smart programmeringsteknik:

Efterlysning

Datormagazin söker ett företag eller användarförening som vill importera och distribuera Amos-PD. Skriv till: **Mac Larsson, Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm**

Kalender

```
 1 Rem Kalender / Steffen Thorsen + Mac Larsson
 2 '
 3 Dim MA$(11),DA$(6),DMA(11)
 4 '
 5 Screen Open 0,640,256,4,Hires : Rem öppna skärm
 6 Flash Off : Palette $FFF,0,$F00,$F : Rem sätt färger
 7 Paper 0 : Pen 1 : Cls : Rem rensa skärmen
 8 '
 9 For I=0 To 11 : Read MA$(I) : Next : Rem månadsnamn
10 For I=0 To 6 : Read DA$(I) : Next : Rem dagnamn
11 For I=0 To 11 : Read DMA(I) : Next : Rem dagar i månad
12 '
13 Do
14    Rem Ange årtal
15    Curs On
16    Repeat
17       Locate 0,30 : Input "Kalender för år? ";AR
18       If AR=0 Then Edit
19    Until AR>1752 and AR<8000
20    Curs Off
21    '
22    Rem Räkna fram antal dagar sedan 1/1 1752
23    DAG=5
24    For I=1752 To AR-1
25       DAG=DAG+365
26       DAG=DAG-((I mod 4)=0)
27       DAG=DAG+((I mod 100)=0)
28       DAG=DAG-((I mod 400)=0)
29    Next
30    VD=DAG mod 7 : Rem beräkna veckodag
31    '
32    Rem Korrigera februari för skottår
33    DMA(1)=28
34    DMA(1)=DMA(1)-((AR mod 4)=0)
35    DMA(1)=DMA(1)+((AR mod 100)=0)
36    DMA(1)=DMA(1)-((AR mod 400)=0)
37    '
38    Rem Skriv ut kalender
39    Cls : Locate 0,1 : Centre "Kalender för år"+Str$(AR)
40    For M=0 To 11
41       X=(M mod 4)*160 : Y=(M/4)*72+50
42       '
43       Rem Rita fyrkant
44       Ink 1
45       Box X+1,Y-28 To X+159,Y+42
46       '
47       Rem Skriv ut månadsnamn
48       L=Len(MA$(M))
49       Ink 3,0
50       Text X+80-L*4,Y-20,MA$(M)
51       '
52       Rem Skriv ut dagnamn
53       Ink 2
54       For DAG=0 To 6
55          Text X+DAG*21+10,Y-10,DA$(DAG)
56       Next
57       '
58       Rem Skriv ut dagnummer
59       DY=0 : Rem rad-koordinat
60       Ink 1
61       For DAG=1 To DMA(M)
62          Text 10+X+VD*21,Y+DY,Right$(Str$(DAG),2)
63          VD=VD+1 : Rem öka veckodag med 1
64          If VD>6 Then VD=VD-7 : DY=DY+8
65       Next
66    Next
67 Loop
68 '
69 Data "Januari","Februari","Mars","April","Maj"
70 Data "Juni","Juli","Augusti","September","Oktober"
71 Data "November","December"
72 Data "må","ti","on","to","fr","lö","sö"
73 Data 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31
```

Vi utgår från två fakta: Att funktionen 'MOD' ger resten efter en heltalsdivision. Och att SANT är samma sak som -1 och FALSKT är samma sak som 0. Om resten av en heltalsdivision är 0 blir uttrycket SANT och vi minskar eller ökar värdet på 'DAG' med -1. Med detta så lägger vi till en skottdag vart fjärde år, förutom varje sekelskifte men vart 400:e år. Enkelt eller hur?

På rad 30 så räknar vi ut vilken veckodag det är, där 0 är måndag, 1 är tisdag osv. Oavsett om du förstått allt så ska du nu skriva av raderna 22-31.

Klubbnytt

AmigaKlubb för barn

För 150 kr/år får man sex paket om året som innehåller program gjorda i utbildningssyfte för barn.

Patrik Holmström, 5:e Bjurhovdag. 37, 723 53 Västerås.

Dansk Amos Bruger Gruppe (D.A.B.G.)

Dansk Amos-klubb som bl.a ger ut en diskett-tidning som kostar 20 kr/st.

D.A.B.G., Stenmøllen 28, 2640 Hedehusene, Danmark.

Norrbottniska Amosklubben

Erbjuder månadsdiskett, klubbtidning, frågeservice och tillgång till klubbens BBS för 150 kr/år.

Patrik Winterqvist, Gafsele 574, 910 60 Åsele

Den här listan kommer i fortsättningen dyka upp med jämna mellanrum.

Driver du också någon AMOS-klubb, grupp eller förening, så skriv hit och berätta. Ni som finns med på listan uppmanas också att skriva, så att jag vet att ni finns kvar. Märk kuvertet ''Amos-klubben''.

På raderna 32-37 så korrigerar vi på samma sätt februari för valt år. Skriv nu av dessa rader innan vi börjar att skriva ut kalendern på skärmen.

Kalendern skrivs ut en månad i taget på samma skärm. Vi börjar med att rensa skärmen, placera markören på rad 1 och att skriva ut en centrerad rubrik.

Sen går vi igenom månad för månad med att först räkna ut lämpliga koordinater för aktuell månad. Kring dessa koordinater ritar vi en fyrkant.

Längden på månadsnamnet placerar vi i variabeln 'L'. Den informationen behöver vi för att kunna placera ut månadsnamnet centrerat i rutan. Vi skriver också ut en rad med namnen på veckodagarna. Nu kan du skriva av raderna 38-57.

Månadens dagar

Nu närmar vi oss slutet där vi ska placera ut månadens alla dagar i rutan. Vi nollställer variabeln 'DY', som håller reda på vilken rad inuti fyrkanten som vi ska placera ut siffrorna. Sen använder vi en slinga som går igenom månadens samtliga dagar.

Kommandot 'TEXT' på rad 62 ser lite krångligt ut men räknar bara ut X-koordinaten (10+X+VD*21), Y-koordinaten (Y+DY) och texten (Right$(Str$(DAG),2). Funktionen 'STR$()' omvandlar en siffra till en sträng men lägger tyvärr till ett mellanslag i början. Består strängen av tre bokstäver tar vi därför bort tecknet längst till vänster med 'RIGHT$()'-funktionen.

I denna slinga ökar vi också variabeln VD (veckodag) med ett för varje dag, och DY (rad) för varje vecka.

Skriv nu av resten av programmet (rad 58-73), där vi också avslutar slingorna och har våra DATA-satser.

Testa programmet

Programmet är nu klart och det är dags att testa programmet. Tryck på F2 så kollar Amos om du har gjort något allvarligt fel. Därefter kan du köra programmet med F3.

Får du något felmeddelande eller om skärmen inte ser ut som bilden här intill så är det bara att titta igenom programlistningen och försöka hitta felet. När du rättat alla felen så glöm inte att spara programmet med namnet ''Kalender.AMOS''.

Nu kan du se efter vilken veckodag det är idag, på vilken veckodag du föddes och du fyller 100 år. Om du vill så kan du spara bilden genom att lägga in ett 'SAVE IFF'-kommando mellan rad 66 och 67. Då kan du arbeta vidare med bilden i ett grafikprogram eller skriva ut resultatet på en skrivare.

Skriv till mig! Åsikter, synpunkter, tips, förslag, programlistningar, klubbinfo... Adressen finns i rutan här bredvid.

Mac Larsson

Amiga-prylar till nya låga priser!

TRUMPCARD 500 AT



En glad och snabb hårddisk för Amiga 500.
- Kan exp till 8 Mb fastram
- Utan fläkt=mycket tyst
- Mycket bra överförings hstighet, c:a 1 Mb/s
- Pris utan disk 1.995:-

Trumpcard 52Mb AT KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM	3.495:-
Trumpcard 85Mb AT KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM	3.995:-
Trumpcard 130Mb AT KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM	4.995:-
Trumpcard 170Mb AT KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM	5.495:-



Mycket sanbba SCSI-hårddiskar för Amiga 500,2000,4000. Levereras helt kompletta med 2 års garanti. Fläkt lösa =mycet tysta.

Trumpcard Classic

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar c:a 1.0 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500	1.495:-
Med 52Mb hd	3.195:-
Med 105 Mb hd	4.495:-
Med 127Mb hd	4.995:-
Med 240Mb hd	6.995:-

För övriga storlekar ring för bästa pris

Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A2000	1.495:-
För A500	1.995:-
Med 52Mb hd	3.695:-
Med 105 Mb hd	4.995:-
Med 127Mb hd	5.495:-
Med 240Mb hd	7.495:-
För A2000,4000	-400:-

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A2000	1.995:-
För A500	2.495:-
Med 52Mb hd	4.195:-
Med 105 Mb hd	5.495:-
Med 127Mb hd	5.995:-
Med 240Mb hd	7.995:-
För A2000	-400:-



ACCELRATORKORT
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

28 MHz/4 Mb för A500 EXPANDERBAR TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+. FINNS NU!	7.995:-
33 MHz/4 Mb för A500 KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+	11.995:-
28 MHz för A2000 KAN EXPANDERAS TILL 32 MB	9.995:-
25 MHz för A3000 DET MEST PRISVÄRDA 040 KORTET FÖR AMIGA 3000	6.995:-
28 MHz för A3000 KAN EXPANDERAS TILL 32MB (MERCERY)	15.995:-

IVS Vector

Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.
- 25 MHz 680EC30-, matte-processor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Vektor 25Mhz/4Mb ram KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB	6.495:-

VXL 68030



Sätt fart på din A500-2000. Köp ett 68030 kort, nu till mycket låga priser.

680EC30-25MHz	1.995:-
680EC30-40MHz	2.995:-
68030-25MHz m. MMU	2.495:-
68030-33MHz m. MMU	3.195:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	2.195:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.995:-
Matteprocessor 68882-25MHz	795:-

Amiga 1200 tillbehör

Komplett Hd 120 Mb	4.495:-
Komplett Hd 85 Mb	3.495:-
Komplett Hd 40 Mb	2.495:-
MBX 1200 0/8Mb, utan FPU	1.495:-
FPU för MBX 1200 68882-25	795:-
4 Mb för MBX 1200	1.795:-

AMIGA DATORER

Amiga 4000 6MB RAM, 120 MB HD	Ring!
Amiga 3000 6MB RAM, 120 MB HD, ETT FÅTAL TILL BOTTENPRISER	Ring!
Amiga 2000 6MB RAM, 120 MB HD	4.995:-
Amiga 1200 2MB RAM, 40-120 MB HD	Ring!

Övrigt Supersale!

Rocgen	995:-
Rockey	2.495:-
4 Mb A3000	1.795:-
4 Mb A4000	1.795:-
2 Mb simm	750:-
0.5 Mb Amiga 500	295-
1 Mb Amiga 500 Plus	495:-
Quantum 52 Mb SCSI	1.795:-
Quantum 105 Mb SCSI	2.995:-
Quantum 127 Mb SCSI	3.195:-
Sampo 15" MPRII FSQ	4.495:-
Sampo 17" MPRII 1280x1025	9.995:-

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

DG Computer

Ring 08-15 45 40 för beställningar. Fax 08-15 42 06. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

Vi 2-årsjubilerar med

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200
ren maskin med musmatta, joystick, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **5.399:-**

Kan även erhållas med 80 MB Hårddisk .... Ring!

AMIGA 600 med skolpaket, diverse spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **3.299:-**

AMIGA 600 HD
med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.899:-**

Nu finns vi i Falkenberg på B&W också!

Monitor

PHILIPS
FÄRGMONITOR
8833
MK II
Bästi test!
2.599:- inkl kablar

Extradrive

Dubbeldrive
POWER DUAL
Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, virusskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!
1.599:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:–
BARA HOS LANDBERGS!

AmigaDos
– behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's 199:–

Introduktion Amiga C
– visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan 199:–

DeLuxe Paint IV
– lär ut hur man bygger en avancerad datorbild .. 249:–

PAL-KASSETTER:

Amiga Graphics	149:–
Amiga Primer	149:–
Desktop Video	149:–
Hot Rod Your Amiga	149:–

Kanon-PC från LANDBERGS



PC486 med Windows 3.1 och handbok på svenska, 120 MB Hårddisk, 4 MB Ram, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel! Packa upp och kör för **14.899:-** *inklusive moms!*

AMIGA-tillbehör

Action Replay till A500/V.3	799:–
Adapter Interface – 4-spelar	99:–
AMAS 2 – Sampler & Midi!	899:–
AMOS Compiler	199:–
AMOS Game Creator	429:–
AMOS Professional	599:–
AMOS 3D Graphics	299:–
EASY AMOS	299:–
Boot-Selector df0/df1/man.	99:–
Boot-Selector dito elektron.	149:–
Cleaning Kit 3,5" resp 5 1/4"	39:–
Dammhuv A500/600/2000	69:–
Dammsugare t tangentbord	59:–
Diskbox m lås f 100 st 3,5"	69:–
Disketter 3,5" DS/DD	4:49
Diskdrive till A500 o A600 med dammlucka och av/på	659:–
Diskdrive till A500 intern	659:–
Handscanner Pyramid sv/vit	1.399:–
Handscanner Färg – Nyhet!	3.399:–
Joystick Q-Stick	89:–
Joystick Slik-Stick	79:–
Joystick TAC 2	109:–
Joystick TopStar	239:-
Kickstart A500/2000+ROM	599:–
Kickstart-kort 2 x ROM	199:–
Kickstart-kort d:o autom	299:–
Megamix Sound Digitizer	449:–
Midi Interface Eureka med 2 out, 2 thru och 1 in!	389:–
Minne A500 512 KB	269:–
Minne A500 1.8/2.0 MB	1.399:–
Minne A500 2/4 MB ext	1.599:–
Minne A500+ 1 MB	499:–
Minne A500/500+ 4 MB int	2.099:–
Minne A600 1 MB	529:–
Minne A2000 2/8 MB int	1.399:–
Modem 2400 Baud /Supra inkl kablar och program	899:–
Modem Fax Plus/Supra	1.989:–
Mus Amitec – Vilken känsla!	249:–
Mus/Opto-mekanisk	159:–
Mus/Joystickväxel – elektr	179:–
Null Modemkabel	99:–
Optisk mus Golden Image	369:–
Printerkabel	89:–
RF-Modulator/TV-ingång	299:–
RocGen – Genlock	1.899:–
Scartkabel 2 m	129:–
Screenbeat inklusive stereohögtalare o booster	299:–
Sound Enhancer	379:–
Technosound med Turbo Stereo Digitizer	399:–
Vidi Amiga 12 Bit	1.299:–
Workbench 2.0 – uppgradering för A500	799:–

Nyttoprogram för AMIGA

Ami Back – HD fordras	479:–
Art Department Pro	1.699:–
Aztec C Pro 5.0	1.499:–
Bars & Pipes Pro	2.299:–
Can Do 2.0	1.199:–
Cross Dos 5.0	349:–
DeLuxe Paint AGA	1.099:–
DeLuxe Paint 4.1	799:–
DevPac 3.0	899:–
Hisoft Basic Amiga	699:–
Home Office Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	1.099:–
Hyperbook	689:–
Infofile	399:–
Kindwords 3.0	699:–
Lattice C (SAS/C) V 6.0	2.699:–
Maxiplan 4.0	699:–
Pagestream 2.2	1.899:–
Pascal Hisoft Highspeed	989:–
Pro Draw	499:–
Pro Page 4.0 – Ny!	1.999:–
Pro Text V.5 på svenska	499:–
Pro Write 3.3	599:–
Publichers Choice med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2 Artists Choice o Headline	399:–
Quarterback Tools	499:–
Quarterback t Hårddisk V 5.0	499:–
Spectracolor	699:–
Superbase Personal II	399:–
Superbase Pro IV	1.899:–
Super Jam till B&P Pro	999:–
Take 2 Animering	489:–
Video Director	1.399:–
Vista Pro 3.0 – Ny!	699:–
X-Cad 3000	2.999:–
X-Copy Pro 5.0	399:–

Litteratur

ROM KERNEL-SERIEN:

Devices	219:–
Hardware Manual	219:–
Includes & Autodocs	279:–
Libraries	279:–
Styleguides	199:–
Hela serien Din för otroliga	1.099:–
Adv System Programmers	329:–
Amiga Intern	299:–
Best Tricks & Tips	279:–
C Adv Programmers	329:–
C for Beginners	189:–
Desktop Video	269:–
DOS Inside&Out	189:–
DOS 2 Companion	199:–
Graphics Inside&Out	329:–
Machine Language	189:–
Making Music with Amiga	299:–
Printers Inside&Out	299:–
3D Graphics	189:–

HINT-BÖCKER:

Conquest of the Longbow	119:–
Dark Queen of Krynn	139:–
Eye of the Beholder	139:–
Indy Jones/Atlantis	139:–
Kings Quest V	119:–
Larry 5	119:–
Monkey Island 2	139:–
Police Quest 3	119:–
Space Quest 4	119:–

Skrivare

star
Sveriges mest sålda!

LC100 Färg – Ny!	2.249:–
LC24-100 – Ny!	2.999:–
Laserp LS-5 – Ny!	9.999:–
SJ48 Bläckstråle	3.299:–

KABLAGE INGÅR!

Power Handscanner för Färg......3.399:-

Tillfället!

MUSPENNA
Med GOLDEN IMAGE BRUSH MOUSE skriver och ritar man som med en penna direkt på musmattan – ett MÅSTE för DeLuxe Paint och ritprogram.......... **249:-**

minst 3 nya butiker 1993!

AMIGA-SPEL

Addams Family	299:–	Leisure Suit Larry V	389:–
Airbus 320	399:–	Lemmings II – Kommer!	329:–
Air Support	259:–	Links – HD krävs!	249:–
Air Warrior – modem krävs	299:–	Lost Treasures of Infocom/1	429:–
Alien III	299:–	Lotus Turbo 3 - Final Chall.	279:–
Ambrestar	299:–	Lure of Temptress	299:–
Aquatics/J. Pond III	199:–	Magic Boy	299:–
A. McCleans Pool	299:–	McDonalds Land	259:–
Assasin	259:–	Mega Fortress B52	399:–
A-Train	369:–	Mega Fortress Mission Disk	299:–
Bards Tale Constr-Set	259:–	Mega Sports	259:–
Battletoads	299:–	Mega Twins	199:–
BIG BOX med 10 utv. spel	329:–	Nic Faldo Golf	359:–
Bills Tomato Game	299:–	Nigel Mansell	199:–
Black Crypt	279:–	Nova 9	199:–
Campaign	359:–	Outlander	299:–
Chaos Engine	299:–	Pacific Islands/Yankee Team	299:–
Champ Manager	299:–	Pacific Islands 2	299:–
Combat Air Patrol	299:–	Parasol Stars	199:–
Cool World	259:–	Pinball Fantasies	299:–
Covert Action	299:–	Police Quest III	349:–
Creepers	299:–	Premiere	299:–
Curse of Enchanter	359:–	Premiere Manager	269:–
Dark Queen of Krynn	349:–	Pushover	269:–
David Leadbetter Golf	369:–	Putty	199:–
Death Knight of Krynn	349:–	Quest for Glory II - Sierra!	289:–
Dojo Dan	199:–	Railroad Tycoon	329:–
Dragons Lair III	369:–	Reach for the Skies	299:–
Dungeon M/Chaos strikes back	299:–	Road Rash	299:–
Dynablasters	299:–	Rome	299:–
Eco Quest	369:–	Rookies	299:–
Elite 2	399:–	Secret of Monkey Island II	369:–
Eye of the Beholder II	359:–	Sensible Soccer II	299:–
Fantastic Worlds	359:–	Shadow of the Beast III	199:–
Fire & Ice	259:–	Sim Earth	359:–
Fire Force	299:–	Sleepwalker	269:–
Flash Back	299:–	Space Quest 4	249:–
Formula 1 Grand Prix	389:–	Space Shuttle	299:–
Gunship 2000	369:–	Streetfighter II – går i 1200	299:–
Heart of Chine	249:–	Super Tetris	199:–
Humans	199:–	The Dream Team - Sport	269:–
Indy Jones Adventures	299:–	The Perfect General	369:–
Indy Jones Arcade	199:–	The Manager	299:–
Jaguar XJ220	259:–	Troddlers	269:–
KGB	299:–	Trolls	289:–
Kings Quest V – Sierra!	249:–	Universal Monsters	269:–
Knight of the Sky	329:–	Wing Commander	369:–
Leathal Weapon III	189:–	Wisardry 7	449:–
Leeds United	289:–	Wiz Kid	199:–
Legend of Kyrandia	359:–	Wolfchild	189:–
Legend of Valour	369:–	WWF II – Brottning	269:–
		Zool – Även för A1200!	299:–

Alla våra priser är inklusive moms!

PC-SPEL

Aces of the Pacific	389:–	Kings Quest VI	429:–
Action 5 (5 spel) – Sierra	399:–	KGB	359:–
Aircraft & Adventure Fact.	389:–	Larry V	379:–
Air Traffic Control	399:–	Laura Bow 2	389:–
Air Warrior SVGA	439:–	Legacy	429:–
Alone in the Dark	439:–	Legend of Kyrandia	359:–
Amazon	429:–	Legend of Valour	389:–
Ambrestar	349:–	Leisure Suit Bundle 1,2,3	479:–
Ashes of Empire	449:–	Lemmings 2	389:–
ATAC	429:–	Links Pro (Links 2)	439:–
AV8B Harrier Assaults	399:–	Lost Treasures of Infocom 2	399:–
Award Winning Bundle(3 st)	639:–	Lord of the Rings 2	349:–
A-Train	399:–	Magic Candle III	349:–
B17 Flying Fortress	429:–	Maximum Overkill	439:–
BAT 2	429:–	Might & Magic 4	489:–
Battlechess 4000	349:–	Mixed Up Fairytales - Sierra	389:–
Battles of Destiny	469:–	Monkey Island 2	359:–
Betrayal at Kondor	429:–	N. Faldo Champ Golf	389:–
Campaign	399:–	Nigel Mansell	349:–
Captive 2	349:–	Pacific Islands 2	349:–
Champ Manager	299:–	Pacific War – SSI	389:–
Chessmaster 3000	349:–	Patriot	389:–
Classic Adventure	469:–	Police Quest 3	389:–
Creepers	399:–	Populous 2	399:–
Curse of Enchantia	349:–	Premiere Manager	299:–
Car and driver	399:–	Quest for Glory III	389:–
Darklands	439:–	Railroad Tycoon	349:–
Darkseed	429:–	Rex Nebular	429:–
D. Leadbetter Golf	439:–	Rome	349:–
Deamonsgate	389:–	Sherlock Holmes	389:–
Dune 2	349:–	Shuttle	389:–
Dynamic Bundle (3 spel)	399:–	Sim Earth	389:–
Eco Quest	369:–	Star Legions	349:–
Elite 2	Ring!	Space Crusade	299:–
Euro Soccer	259:–	Space Quest Bundle 1,2,3	479:–
Eye of the Beholder 2	349:–	Space Quest 5	389:–
F16 Strike Eagle 3	429:–	Spellcraft	389:–
Family Fun Pack (4 spel) Sierra	399:–	Strike Commander	389:–
Front Page Sports	369:–	Stunt Island – Disney	399:–
Goblins 2	349:–	Summer Challenge	349:–
Great Naval Battles	389:–	Task Force 1942	429:–
Gunship 2000	369:–	The Legend of Myra	299:–
Harrier Jump Jet	429:–	Tristan Pin Ball	399:–
Heroes of 357th	349:–	Trolls	259:–
Humans	299:–	Ultima VII	389:–
Indy Jones Adventures	389:–	V for Victory 2	349:–
Inca	429:–		

SUPER NINTENDO & SEGA MEGA

LANDBERGS har landets största sortering av Nintendospel - över 250 titlar från USA!

Rekvirera lista mot 10:- kr - ange maskin!



Nu finns vi på B&W i Falkenberg!
Tel: 0346-877 70

BIG 100 BOX
med hela 100 PD-spel
299:-
Kan köras även på PC!

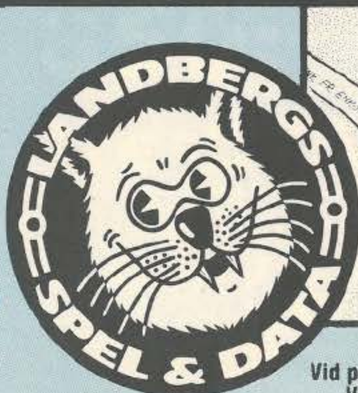
PC-tillbehör

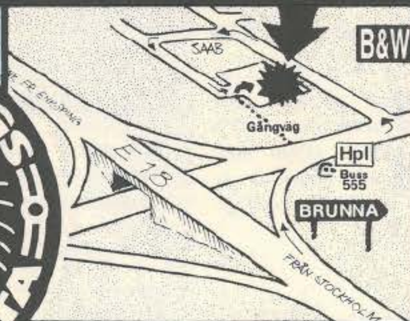
Disney Sound Source	399:–
Flightstick Joystick/Analog	499:–
Gamecard	349:–
Soundblaster 2.0 – Med stereochips + högtalare	1.799:–
Soundblaster Basic Pro	2.399:–

Öppet: Måndag - fredag 11 - 18 och lördagar 10 - 14

Vi tar gärna Ditt kontokort - men varför inte öppna ett **LANDBERGS-KONTO!** *Rekvirera Din ansökan från oss!*

LANDBERGS ökar sin service och erbjuder **PRESENTKORT** på belopp som ifylls efter önskemål!





Moms ingår alltid i våra priser!
Vid postorder tillkommer postens avgifter!
Vi reserverar oss för prisändringar

Dygnet runt! *Postorder* Året runt!
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel: 08-581 650 35
Fax: 08-581 702 50

Butiker
Mätarvägen 5B, KUNGSÄNGEN
Tel: 08-581 650 65
B&W-gallerian i FALKENBERG
Tel: 0346-877 70

EDEBACK's

DATORMAGAZINS EXPERT-PANEL

Nu kan du alltså skriva direkt till våra experter och få svar i tidningen. Om du har frågor om exempelvis DTP skriv till Datormagazin, Bengt Dahlström, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuverter "Bengt Dahlström". Vill du veta mer om programmering i C skriver du istället till Erik Lundevall osv... Våra experter kan dock inte ge personliga svar hem till dig.



***CHRISTER BAU,* multimedia, DTV, MIDI**
30 år, varav 5-6 ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real3D och Bars&Pipes.

***CHRISTIAN ALMGREN,* Kontorsprogram, PD**
22 år, arbetar med programmering och utvärdering av PC-produkter. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD och kontorsprogram, bokföring, kalkylprogram etc.

***NIKLAS LINDHOLM,* BBS, modem, terminalprogram.**



19 år och har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare i 5 år. Har programmerat NiKom-BBS för Amigan i C.

***ERIK LUNDEVALL,* assembler-, C-, ARexx-programmering.**
27 år, ansedd som Sveriges främsta Amigaexpert. Studerar och undervisar på KTH:s datalinje sedan 1986. Programmerat i tolv år, främst assembler, C, Forth och ARexx.

***BENGT DAHLSTRÖM,* DTP, ordbehandling**



37 år, Programmerare på Mactive. Amigan används främst till DTP och ordbehandling för produktion av datamanualer.

***PEKKA HEDQVIST,* allt om ny datateknik.**
24 år. Studerar datavetenskap på Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten och vet det "mesta" om ny datateknik.

***ANDERS RAMSAY,* demoprogrammering, musik.**



20 år. Har ägnat sig åt datorer sen 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick&dirty assemblerprogrammering.

***DAVID EKHOLM,* AmigaDos, skrivarproblem.**
22 år och outtröttlig Amigafreak. Demonstrerat Amigan på otaliga mässor, studerat AmigaDos och ägt 11 olika skrivare.

***FREDRIK RITTBERGER,* grafik, raytracing.**
20 år. Studerat reklam och konst ett år i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real3D och OpalVision.

Lösningen till Alock

Jag har försökt få lösenordsprogrammet Alock att fungera på min Amiga, men dokumentationen var på engelska. Hur gör man?

Björn Jansson

Du börjar med att i S: lägga in en fil som kallas PASSWD. I den filen lägger du sen in de användare som skall få använda din Amiga. Så här skall filen se ut:

```
LoginID,lösenord,
fullständigt namn
```

T.ex.:

```
CHAL,SUGA,Christian
Almgren
```

Då kan jag med namnet CHAL logga in med lösenordet SUGA. Sen ändrar du i filen STARTUP-SEQUENCE så att du på raden efter IPREFS lägger in `"ASSIGN ETC: S:"` och efter denna rad lägger du in `"ALOCK -D0"`. Då startas programmet, och dess skärmsläckare är avstängd. Om du vill använda skärmsläckaren tar du bara bort "-D0". I filen "EVARC:HOSTNAME" kan du lägga in ett namn på din maskin, om du vill, och i filen "ETC:MOTD" ett meddelande som kommer fram när man loggar in (ALock ligger på Fish 717/red. anm.).

Christian Almgren



ALock är ett lösenordsprogram som låter dig "låsa" Datorn för obehöriga. ALock ligger på Fish 717 och kan beställas med kupongen från PD-Amiga-sidorna.

Skydd för videofilm

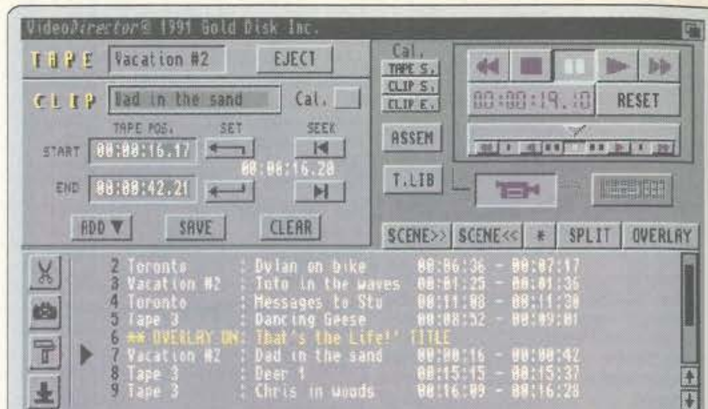
Jag antar att kopieringsskyddade videofilmer mixtrar med sync-signalen. Borde det inte gå att kopiera sådana skydd med ett Amiga-genlock. Dessa är ju till för att rätta till bråkiga videosignaler?

Lars

Kopieringsskyddet (Macrovision) på videoband har inte mycket med synksignalerna att göra. Ett Genlock hjälper alltså inte. Det som Macrovision gör är att utnyttja 10 osynliga linjer i det vertikala blankningsintervallet för att störa ut den krets i videobanspelaren som sköter justering av innivån (ACGn). Man kan justera ACGns reaktionstid genom att ändra värdet på en kondensator, men det ligger lite utanför den här tidningens behandlingsområde.

Elektroniktidningen "Allt om Elektronik" hade i nummer 1/89 en byggbeskrivning på burk som tar bort skyddet.

Christer Bau



VideoDirector från Gold Disk är ett program som man kan styra två videoapparater med. På det sättet blir det ganska enkelt att klippa och klistra i filmer.

Videoredigering

Jag är intresserad av videoredigering med tex. "Videodirector" och undrar om man kan lägga på bilder med ett genlock när man redigerar filmen, eller om man måste göra ännu en kopia för det?

Tack på förhand

Videdirector har faktiskt möjlighet att lägga fram bilder vid önskad tidpunkt. Du blir oftast tvungen att vrida över genlocket till "mixläget" för hand dock. (Supergen är det enda genlocket som går att styra direkt från Vidoedirector. Tyvärr finns detta genlock bara i en NTSC-version, dvs. anpassat för den amerikanska marknaden. /red.anm.)

Christer Bau

Mer diskettutrymme

Ska high density-disketter för Amiga 4000 och Amiga 3000 formatteras på något speciellt sätt för att få 1.76 MByte?

Videofreak

Dessa disketter har ett extra hål. Amigadrivar för high density kollar detta hål. På så vis sköter datorn allt själv. Formattera bara som vanligt med Commodores formatteringsprogram så blir det 1.76 MByte (OBS! inte alla Amiga 3000 modeller har en HD-diskettstation inbyggd /red. anm.).

David Ekholm

Digitalisera bilder

Om jag köper en VIDI-Amiga 12 för att läsa in bilder i datorn. Jag äger redan en videokamera. Måste jag köpa något mer för att kunna digitalisera bilder?

Daniel

Nej det räcker bra så. VIDI Amiga 12 är egentligen VIDI Amiga (den gammla herdeliga) och VIDI RGB i samma burk, så det blir färgbilder på en gång.

Christer Bau

Forts. på sid 40

Uppgradering till 2.0 blir ett rent lyft.

Avgörande skillnader mellan OS 1.3 och 2.0

Jag ska köpa en Amiga, är inne på en Amiga 600 men min kompis som har en A500 försöker övertala mig köpa en "vanlig" Amiga 500 (tjatar om att det är billigare, ingen skillnad mellan OS 1.3 och 2.0 osv). Undrar följande:

1. Hur mycket skulle en Amiga 500 kosta om man utrustade den med OS 2.0, 1MB minne och RF modulator.

2. Hur många A600 har sålts i Sverige och världen?

3. Funkar alla nya spel till A600.

4. Kommer det expansioner till den PCMCIA port A600 har, är den speciell?

Magnus

Din kompis har fel. Det är mycket stora skillnader mellan OS 1.3 och 2.0 om man kör nyttoprogram, och skillnaderna blir större i framtiden då fler program utnyttjar nyheterna i 2.0. Spel utnyttjar sällan OS:et speciellt mycket och då märker man inte av skillnaderna så mycket.

1. Dagspriset på Amigor och tillbehör till dem är omöjligt att säga, det är bäst om du själv spanar in annonsörerna i detta nummer av DMz och räknar vad det skulle kosta. Eftersom Amiga 500 inte säljs av Commodore längre är maskinerna som fins ute i handeln restlager, dvs. överblivna exemplar. AmigaOS 2.0 kostar 595 kr inkl moms, 1 MB minne till Amiga 500 kostar ca. 1000 kr och en RF-modulator (A520) kostar 295 kr inkl moms. Det blir i vilket fall som helst billigare för dig om du köper en A600 om du vill kunna köra din dator under 2.0 och koppla den till en TV.

Det finns även en begagnatmarknad på A500 numera som du kanske borde titta på. Har du råd är dock A1200 den Amigamodell som nog kommer "gälla" de närmaste åren.

2. I Sverige har Commodore sålt ca. 15.000 Amiga 600 av totalt ca. 140.000 Amigor. Hur många Amiga 600 som finns i världen totalt kunde jag tyvärr inte få reda på.

3. Jag kan inte lova att alla funkar men numer borde i princip alla nysläppta spel fungera på A600.

4. Ja det finns redan nu och det kommer fler. PCMCIA som finns i A600 och A1200 sitter idag på nästan all portabla PC datorer vilket garanterar många tillbehör. För att alla ska fungera krävs dock "drivrutiner" för dem vilket nog inte kommer till dem alla. PCMCIA är inte lika flexibel som expansionsporten i A500 men säkrare samt standardiserad för flera olika datorer förutom Amigan, hårddisk interface finns ju redan i A600.

Pekka Hedquist

Endast för påseende

Digiview har ett läge som heter Dynamic Hi-res. Jag har läst både att det inte går att manipulera, samt att det skall gå att manipulera med DgiPaint3 även om det då krävde 2Mb RAM. Vilket stämmer?

Nyfiken

Jag prövade genast när jag fick ditt brev, och det visade sig att Dynamic Hi-resbilder bara går att titta på, oavsett hur många Mb jag har i burken.

Christer Bau

Behövs grafikkort?

Behöver man ett grafikkort för att digitalisera i 21 bitar (2.1 miljoner färger) med DigiView? Går VIDI-RGB att använda till denna digitizer?

Nyfiken

Nej, det är inte nödvändigt. Att man använder så många färger ändå beror på att slutresultatet, oftast en HAM-bild, blir bättre om man ger datorn fler bitar att arbeta med från början. Det är det som kallas "oversampling". Det går utmärkt att använda VIDI-RGB, men då blir du tvungen att byta färg manuellt. Styrningen av splittern skiljer sig nämligen mellan VIDI Amiga och DigiView.

Christer Bau

Första bokstäverna

Jag funderar på att köpa ett modem och undrar vad AT-kommandon är?

AB

AT står för attention och är de två första bokstäverna i alla kommandon man kan ge modemet för att styra det. Så fort du skriver bokstäverna AT antar det att du vill att det ska göra något. Efter AT följer en eller flera bokstäver. Exempel på AT-kommandon är ATH (lägger på "luren"), ATM0 (stänger av högtalaren) och ATDT90510 (ringer upp Fröken Ur). Man kan även ge flera kommandon på en gång, tex ATHM0 (både lägger på och stänger av högtalaren).

Niklas Lindholm

För våghalsiga

Ena 8520 chipet i min A500 är trasigt (serieporten fungerar ej), kan man byta den själv eller måste man lämna in datorn?

Jonas D

I Amiga 500 och Amiga 2000 är 8520 chipen socklade, det är med andra ord relativt lätt att ta ur dem och sätta in en ny.

I A600 och A1200 är de ytmonterade och måste då lämna in datorn då specialutrustning krävs för att byta dem.

Känner du dig säker på handen och vet vad du gör samt inte har någon garanti kvar eller är allmänt våghalsig är det ingen som hindrar dig från att köpa en ny 8520 och stoppa i den gamlas plats.

Det är dock inget Datormagazin uppmanar våra läsare till att göra själva rent allmänt.

Är du det minsta osäker ska du lämna in datorn istället — det blir billigare så än att du lyckas förstöra ännu mer.

Men så svårt är det faktiskt inte, tänk dock på att du förlorar all garanti om du öppnat datorn.

Pekka Hedkquist

Tappad datortid

"Hej! Jag är en Amiga 600 ägare som är trött på att datorn tappar dag och tid efter varje uppstart. Vad behöver jag göra?"

Både Amiga 500 och Amiga 600 samt Amiga 1200 saknar s.k. batteribackuppad klocka.

Detta gör att datorn glömmer datum och tid vid spänningspåslag.

Klockan med batteribackup sitter alltid på de extraminnen som finns att tillgå för en liten penning.

Extraminne till Amiga 500 passar ej Amiga 600.

Amiga 600 minnet heter A601, har 1 MB, batteriklocka och kostar under tusenlappen.

David Ekholm

Forts på sid 42

EXPERT-PANEL



Med faxprogrammet GPFax kan man titta på ett fax på skärm eller få ut det på skrivare.

Vad klarar SupraFaxmodem?

Jag har tänkt köpa ett Supra-Faxmodem och har därför lite frågor.
1: Om man tar emot ett fax från en faxmaskin kan man då få upp faxet på skärmen eller måste man ha skrivare?
2: Vad menas med komprimering?

Walle

1: Det beror helt på vilken programvara man använder. I det program som följer med Supra-modemen, GPFax, kan man göra både och. När man tittar på faxet på skärmen kan man se det i tre olika förstoringar. Man kan även spara hela faxet som en IFF-bild som man sedan kan ta in i ett ritprogram.

2: Komprimering är ett sätt att minska storleken på data utan att tappa någon information. När man använder modem är detta speciellt användbart eftersom man kan föra över mera data på samma tid.

Det finns flera olika sätt att komprimera data. Ett exempel är att man letar efter upprepningar. Säg att bokstavskombinationen "Jag har bruna och fina byxor" förekommer ofta i en text. Då kan man i början definiera en kod som betyder just detta. Alla förekomster av "Jag har bruna och fina byxor" byts då ut mot denna mycket kortare kod och vips har man minskat storleken. För att kunna använda den komprimerade datan måste den naturligtvis "packas upp" igen.

När det gäller modems inbyggda komprimering så sköts detta helt transparent (dvs, man märker det inte förutom att det går snabbare). Ena modemet komprimerar och det andra modemet packar upp innan det skickas vidare till datorn.

Niklas Lindholm

Hur fixa skrivarinstallering?

"Jag undrar hur jag installerar min NEC Pinwriter P7 plus skrivare på min Amiga 600 HD?"

"Anders H."

Många frågar om hur de installerar sin skrivare. Eftersom det finns ett otal skrivare skall jag ge ett allmänt svar:

Eftersom skrivare talar olika språk beroende på märke och modell, krävs det ett tolkprogram som ser till att Amigans koder anpassas till skrivaren vid utskrift. Detta program kallas skrivardrivrutin eller printerdriver. Fyra skrivarspråk har blivit standard: Hewlett Packards PCL och Adobes PostScript för laserskrivare samt IBMs och Epsons språk för mindre skrivare.

Din skrivare är inte en av dessa, men den kan emulera (=härma) någon av dessa. Tillverkarna brukar sedan göra tillägg till dessa standards för det som är unikt för deras skrivare. Detta innebär att man inte behöver en drivrutin för exakt sin skrivare, men har man det så får man ut fler finesser. I ditt fall skall du använda en drivrutin som heter Nec_Pinwriter, den passar alla 24 nålars Nec matrisskrivare. De flesta 9-nålars skrivare fungerar utmärkt med EpsonX eller EpsonX[CBM MPS-1250] drivrutinen.

Med detta förklarat så ger jag en vägledning i punktform:

1. Ta reda på vilken skrivarmodell du har, och vilka skrivare den kan emulera. Jämför detta med de drivrutiner som finns i Printers lådan på Extras disketten (Storage disketten för os3.0). Välj sedan den drivrutin som kommer närmast din skrivare. Se till att skrivaren är satt att härma den skrivartyp du valt. (Detta ställer man ofta in med sk DIP switchar eller med skrivarens knappanel.)

2. Kopiera drivrutinen till DEVS:Printers, dvs till printers lådan i devs lådan på din startdisk/hårddisk.

3. När drivrutinen är kopierad kan du välja denna i Preferences programmet (osl.3), eller Printer programmet i Prefs lådan (os2.0 och uppåt), ställ in papperstyp osv och spara inställningarna.

4. Testa och skriv ut från någon ordbehandlare. Nu börjar säkert en del problem uppstå: Här är lösningarna på några:

1. ÅÄÖ problem: Får du Å Ä Ö istället för \{ }[] så beror det på att du valt Sverige som land i skrivaren. Ändra till USA på samma sätt som med emuleringsvalet. (Man skall bara välja Sverige om man har en mycket gammal dator som endast har 127 tecken i teckenuppsättningen.)

2. Skrivaren skriver allt på samma rad, alternativt hoppar över varannan rad: Prova olika kombinationer av skrivarens tolkning av CR (vagnretur) och LF (radmatning). Detta ställes också in på skrivaren.

3. Toppmarginalen kryper uppåt eller nedåt när flera sidor skrivs ut: Se till att datorn inte vill skriva fler rader på en sida än skrivaren klarar. Testa att skriva ut en sida med bara radnummer på, så vet du vad skrivaren klarar.

Detta bör hjälpa de flesta skrivarägare.

David Ekholm



Här bestämmer du inställningar till din skrivare.

Bränn in minnet

Vad är en EPROM-brännare och vad används den till? Vad gör man när man installerar?

"Nybörjare"

Hej.

Ett EPROM är en typ av datorminne som inte förlorar sitt innehåll när spänningen försvinner och vars innehåll inte kan ändras. I Amigan sitter ett ROM vars innehåll bestämdes vid tillverkningen. Innehållet i ett EPROM kan man dock bestämma själv, man "bränner" dit innehållet med en speciell apparat. Dessa är mycket bra om man själv experimenterar och bygger små datorer o.dyl.

När man skriver t.ex. "install df0:" så görs disken bootbar av datorn. Man kan också säga att man "installerar ett program", man menar då att man lägger det på hårddisken och ställer in allt som man vill ha det.

Pekka Hedquist

Bästa skrivaren?

"Vad skiljer en Brother HJ100, eller en likvärdig skrivare från en Star LC 24 20? Vilken är bäst?"

"Lars Vegas"

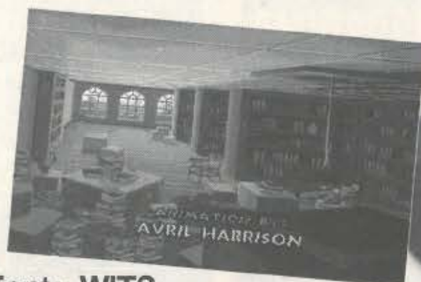
Brother HJ100 är en av de små bärbara bläckstråleskrivare som baseras på Canons drivverk (Star SJ-48 är en annan). Star skrivaren är en 24 nålars matrisskrivare. Det går inte att säga vilken som är bäst. Det beror på behovet. Fördelarna med bläckstråleskrivare är snabbhet, tysthet och snygga utskrifter numera. (Tidigare blev utskrifterna kladdiga.) Matrisskrivare å sin sida är långlivade och klarar att skriva på löpande bana och skriver med genomslag så att de passar för fakturor. De är också billigare i inköp och drift. Nackdelarna är kort sagt det omvända mot bläckståleteknikens fördelar. För vanliga brevutskrifter tycker jag att bläckstråleskrivaren är överlägsen.

David Ekholm

HELA LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The fate of Atlantis







Har du fastnat i Indiana Jones and the Fate of Atlantis, spelvariant: WITS PATH?

Lugn. Vi har lösningen. Via Datormagazins nya NÖDTELEFON kan du nu få höra HELA LÖSNINGEN till spelet...

Ring 071 -21 25 57 så lotsar vi dig förbi alla problem.

NÖDTELEFON
071 - 21 25 57
Samtalet kostar 4:55 kr/minut



TÄVLA OCH VINN

SÄNK VÅRA SKEPP OCH VINN SIM EARTH eller FUSKBOK!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Till de som sänker båda skeppen, lottar vi ut dataspelet Sim Earth (Amiga). Som tröstpriser delar vi ut fem exemplar av fuskboken Corish's Games Guide.

Tävlingen pågår från 11 - 24 mars. Vinnarlistan publiceras i nr 9-93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNKA SKEPP
071 - 21 25 55
Samtalet kostar 4:55 kr/minut

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56
Samtalet kostar 4:55 kr/minut



Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.

✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.

✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.

✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.

✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.

Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

C64

Istället för Basic

Hallå programmeringsentusiaster! Här kommer Forth och COMAL, två nya programmeringsspråk för C64.

Nu handlar det om programmering. För er som tröttnat på 64:ans Basic 2.0 finns två andra programspråk med på denna diskett, nämligen Forth och COMAL.

Jag har tvekat ganska länge inför detta. Det här kanske inte är något som alla vill ha och dessutom kräver det ju en del förkunskaper eller i alla fall lite vilja. Men jag har slutligen i alla fall bedömt det som värdefullt.

Någon dokumentation går naturligtvis inte att inkludera på disketten, men jag har kontrollerat biblioteken och böcker finns om både Forth och COMAL. Till den som betalar en tia extra kan jag dessutom inkludera lite fotokopierad COMAL-information på engelska tillsammans med disketten.



Det finns dokumentation i form av böcker att få tag på biblioteken till de två programspråken.

Intressant språk

Forth är ett intressant språk som arbetar med reserverade ord lagrade i ett internt ordbibliotek. Det kännetecknas också av att det tillåter användardefinierade procedurer, funktioner och kommandon som kan lagras och användas på samma sätt som ursprungliga sådana.

Vad det egentligen innebär är att Forth är ett språk där programmeraren får en viss grund att stå på, resten skapar han själv. Definitivt en utmaning, men kanske inte lämpligt för alla.

Också värt att notera beträffande Forth är att det arbetar med så kallad omvänd polsk notation, det vill säga den "baklängesinmatning" av tal och operander som Hewlett Packards miniräknare gjorde sig kända för en gång i tiden.

Den Forth som finns på diskettens första sida är en 64-implementation av den vanliga FIG-Forth (FIG = Forth Interest Group). Tillsammans med ordbiblioteket upptar detta hela diskettsidan, vare sig exempel eller förklarande text existerar, så för oerfarna är den ovan nämnda läroboken ett måste.

Utvecklat i anmark

COMAL är ett programspråk som säkert många kommit i kontakt med i skolan. Det i Danmark utvecklade språket användes ju på de Compisdatorer som för några år sedan skulle introduceras i svenska skolor. COMAL är enkelt uttryckt en variant av BASIC, kompletterad med rekursiva subrutiner av samma slag som procedurer i Pascal, allt för att möjliggöra en betydligt mer strukturerad programmering än vad BASIC lämpar sig för.

COMAL finns till många olika datorer, bland annat Amiga och IBM PC. Det har utgivits på cartridge till 64:an och på numrets diskett presenteras COMAL 0.14, en PD-variant av denna cartridge.

Några olika versioner är inkluderade, bland annat en tyskmodifierad. Dessutom innehåller diskettsidan ett stort antal programfiler, tillämpningar och exempel, både på engelska och tyska. Det här är vad jag kan säga om denna diskett.

Jag har själv ingen erfarenhet av programmering i någondera språket och kan därför inte besvara frågor. Men jag upplever, som ovan sagts, detta som något annorlunda och tror att det kan vara viktigt att sprida en möjlighet att prova andra programspråk än den gamla BASICen på 64:an.

Om intresse finns kan jag i framtiden också gräva fram en version av Turtle Basic, det "barnvänliga" ritprogramspråket. Det går självklart också bra att framföra andra intressen.

Är det någon särskild sorts program ni skulle vilja se på PD-disketterna, så skriv en rad, jag ska göra mitt bästa för att leta reda på det ni vill ha.

Anders Reuterswärd

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla diskettter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr



Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

---

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Fax kommer till 128 och 64

Tillhör ni dem som liksom undertecknad tittat avundsjukt på 128:ans "större kusiner" och de faxmodem som blir allt vanligare? Att kunna sända och ta emot fax med datorn är ju inne just nu och en billig ersättning till att skaffa en riktig telefax. Men sådant är väl ändå inte möjligt med en 64 eller 128?

Det är klart att det är möjligt, det är bara det att programvaran inte finns. Ännu. Däremot finns det duktiga programmerare.

En av dem heter Maurice Randall och skriver GEOS-program (givetvis...) Han ligger bakom ett mycket omfattande program kallat geoSHELL, ett Command Line Interface i GEOS-miljö.

Ett test kommer givetvis i Datormagazin, så det ska jag inte gå in på här. Däremot ska jag berätta om herr Randalls framtida planer. Går det bra för hans geoSHELL ställer han nämligen följande program i utsikt: GeoFax — det ovannämnda faxprogrammet, GeoBBS — en fullfjädrad grafisk BBS i GEOS-miljö, och Publish 128 — 80 kolumners desktop publishing. Vore väl inte så tokigt något av det, eller hur?

Men inget av detta finns än, och därför skulle jag vilja be alla er entusiaster om en tjänst. För att fortsätta sina projekt behöver Maurice Randall allt stöd och uppmuntran, så även om ni inte tänker köpa hans geoSHELL, skriv några rader och berätta hur gärna ni skulle vilja se GeoFax, GeoBBS och Publish 128 i verkligheten.

Mer kanske inte behövs om det kommer från tillräckligt många. Och så går det ju bra att slänga med 30 dollar för geoSHELL också, om så skulle vara. Skriv i alla fall till: Maurice Randall, 215 E Harris, Charlotte, MI 48813, USA. Gör det.

Software Creations

Vi matchar nu alltid lägsta pris.
Gäller alla annonserade spelpriser i tidningen.

PRIS GARANTI

Ami/PC

A.A. WAR IN THE SKIES	-	395:-
ACES OF THE PACIFIC	-	395:-
AIR SUPPORT	255:-	-
ALIEN BREED 2	165:-	-
ANOTHER WORLD	255:-	255:-
AQUAVENTURE	255:-	-
ARC.MACLEAN POOL	255:-	255:-
ASHES OF EMPIRE	360:-	395:-
ASSASIN	255:-	-
ATAC	*360:-	395:-
A-TRAIN	360:-	395:-
B-17 FLYING FORTRESS	*360:-	440:-
BATMAN RETURNS	*310:-	310:-
BATTLECHESS 4000	-	310:-
BLACK CRYPT	255:-	-
BLADE OF DESTINY	*310:-	*310:-
BUCK ROGERS II	*310:-	360:-
CALIFORNIA GAMES II	255:-	255:-
CAMPAIGN	*310:-	310:-
CASTLES	200:-	395:-
CASTLES II	-	310:-
CASTLES DR.BRAIN	360:-	395:-
CIVILIZATIONS	300:-	395:-
CONQ. OF LONGBOW	360:-	395:-
COOL WORLD	255:-	-
CRUSADE DARK SAVANT	*310:-	*360:-
CURSE OF ENCHANTIA	360:-	-
DARKLANDS	-	440:-
DARK QUEEN KRYNN	310:-	310:-
DARKSEED	*310:-	395:-
DARK SUN	-	395:-
DUNE	310:-	360:-
DUNE II	310:-	360:-
ECO QUEST	360:-	395:-
ECO QUEST II	-	*395:-
ELITE II - FRONTIER	*375:-	*375:-
EPIC	310:-	360:-
EYE OF BEHOLDER 2	310:-	310:-
FALCON V3.0	-	440:-
F-14 / F-18	*310:-	-
F-117A STEALTH FIG.	-	395:-
F-15 STRIKE EAGLE 3	-	440:-
FLASHBACK	255:-	310:-
FREE D.C.	255:-	-
GADGET TWINS	255:-	*310:-
GATEWAY SAV.FRONTIER	310:-	310:-
GLOBAL EFFECT	310:-	-
GREAT NAVAL BATTLES	360:-	360:-
GUNSHIP 2000	360:-	395:-
HARPOON V1.21	200:-	-
HEART OF CHINA	360:-	395:-
HIRED GUNS	*255:-	-
HOOK	255:-	360:-
HUMANS	310:-	360:-
INDY 4 (ACT.)	255:-	310:-
INDY 4 (ADV.)	325:-	375:-
ISLANDS DR.BRAIN	*360:-	395:-
J.MADDEN FOOTBALL	255:-	-
JORUNE	-	*360:-
KING'S QUEST V	360:-	395:-
KING'S QUEST VI	-	440:-
KNIGHTS OF THE SKY	295:-	395:-
LAURA BOW	360:-	395:-

Ami/PC

LEGEND OF KYRANDIA	310:-	-
LEGEND OF VALOUR	395:-	395:-
LEIS.SUIT LARRY V	360:-	440:-
LEMMINGS 2-TRIBES	255:-	325:-
LETHAL WEAPON 3	255:-	310:-
LINKS PRO386	360:-	440:-
LIQUID KIDS	*255:-	*310:-
LOTUS 3 - FINAL CHAL.	255:-	-
LURE OF TEMPTRESS	310:-	360:-
MEGA SPORTS	255:-	-
MICROPROSE GOLF	360:-	440:-
MIGHT & MAGIC III	395:-	395:-
MIGHT & MAGIC IV	-	395:-
NO GREATER GLORY	360:-	360:-
NOVA 9	360:-	395:-
PGA TOUR GOLF	200:-	360:-
PINBALL DREAMS	255:-	395:-
POLICE QUEST 3	360:-	395:-
POOLS OF DARKNESS	310:-	310:-
POPULOUS 2 - PLUS	310:-	-
PREMIERE	255:-	-
PROPHECY OF SHADOW	310:-	310:-
QUEST FOR GLORY III	-	395:-
RAILROAD TYCOON	360:-	360:-
REACH FOR THE SKIES	*395:-	360:-
RED BARON	360:-	395:-
REX NEBULA	-	440:-
RISE OF THE DRAGON	360:-	395:-
ROBOSPORT	310:-	310:-
SECR.MONKEY ISL. 2	275:-	360:-
SECR.SILVER BLADES	310:-	310:-
SENSIBLE SOCCER	255:-	-
SHADOW OF BEAST 3	360:-	-
SILLY PUTTY	255:-	-
SIM ANT	310:-	360:-
SIM EARTH	360:-	395:-
SIMPSONS	255:-	310:-
SNOW.BROS.	*255:-	*255:-
SPELLJAMMER	*310:-	360:-
STREET FIGHTER 2	255:-	310:-
SPACE QUEST IV	360:-	395:-
SPACE QUEST V	-	*395:-
SUMMONING	-	310:-
SUPER HERO	255:-	-
SUPER TETRIS	310:-	-
SECR.WEAPON LUFTW.	-	395:-
SUPERFROG	*255:-	-
THE MANAGER	255:-	-
TREASURE SAV.FRONTIER	310:-	310:-
ULTIMA VI	310:-	-
ULTIMA VII	-	395:-
UNIVERSAL MONSTERS	255:-	310:-
WALKER	*255:-	-
WAYNE GRETZKY II	310:-	310:-
WILLY BEAMISH	360:-	395:-
WING COMMANDER	395:-	-
WORLD TENNIS CHAMP.	255:-	-
WWF EUROPEAN	*255:-	*255:-
X-WING FIGHTER	-	360:-
ZOOL	255:-	-

Super NES

ADDAMS FAMILY 2	510:-
ALIENS 3	510:-
AMAZING TENNIS	510:-
AMERICAN GLADIATORS	510:-
CHESTER CHEETAH	550:-
CHUCK ROCK	440:-
CONTRA 3; ALIEN WARS	510:-
COOL WORLD	510:-
DOUBLE DRAGON	600:-
GEMFIRE	600:-
GODS	510:-
JAMES BOND JR.	510:-
J.CONNERS TENNIS	510:-
HOME ALONE 2	510:-
HUNT RED OCTOBER	510:-
KRYSTY'S FUN HOUSE	510:-
LEMMINGS	440:-
LETHAL WEAPON 3	510:-
MAG.QUEST; MICKEY MOUSE	550:-
NBA ALL STAR CHALL.	510:-
NFL FOOTBALL	510:-
OUT OF THIS WORLD	510:-
POWER MOUSE	440:-
RIVAL TURF	510:-
ROADRUNNER; DEATH VALLEY	510:-
ROBOCOP 3	550:-
SIM EARTH	600:-
SPIDERMAN VS. X-MEN	510:-
STREET FIGHTER 2	600:-
SUPER MARIO KART	440:-
T2; JUDGEMENT DAY	510:-
TOM & JERRY	510:-
WING COMMANDER	550:-

GameBoy

DOUBLE DRAGON III	*225:-
HOOK	225:-
HOME ALONE 2	275:-
HUMANS	225:-
INCREADIBLE CRASH DUMM.	225:-
JEOPARDY	225:-
KID ICARUS	225:-
KRUSTY'S FUN HOUSE	275:-
LOONEY TOONES	225:-
NBA ALL STAR CHALL.	275:-
NEMESIS II	275:-
PACMAN	200:-
PITFIGHTER	275:-
PRINCE OF PERSIA	275:-
RETURN OF THE JOKER	225:-
SPIDERMAN II	275:-
SPIDERMAN 3	*275:-
STAR WARS	275:-
SUPER MARIO LAND II	250:-
T2; ARCADE	275:-
THE JETSONS	225:-
TOM & JERRY	225:-
TENNIS	200:-
WORDTRIS	225:-
YOSHI	200:-

MegaDrive

ALIENS 3	415:-
AMERICAN GLADIATORS	550:-
BULL'S VS. LAKERS	415:-
CHUCK ROCK	440:-
CYBERCOP	440:-
DOUBLE DRAGON III	465:-
DRAGON FURY	415:-
FERRARI G.P.	415:-
GADGET TWINS	465:-
GEMFIRE	550:-
GLOBAL GLADIATORS	465:-
HOOK	415:-
HOME ALONE 2	399:-
HUMANS	415:-
INDY; LAST CRUSADE	465:-
J.CAPRIATI TENNIS	375:-
LEMMINGS	415:-
LITTLE MERMAID; ARIEL	330:-
LOTUS TURBO CHALL.	415:-
NHLPA HOCKEY '93	440:-
POWERMONGER	415:-
ROAD RASH 2	415:-
SOL-DEACE	415:-
STAR ODYSSEY	550:-
SUPERMAN	415:-
SUPER MONACO G.P. II	415:-
T2: JUDGEMENT DAY	440:-
TALE SPIN	399:-
TASMANIAN DEVIL	415:-
TEAM USA BASKETBALL	415:-
THE FLINTSTONES	415:-
UNIVERSAL SOLDIER	415:-
W. CLASS LEADERBOARD	375:-
WWF SUPERSTARS	415:-

GameGear

ALIENS 3	330:-
AXE BATTLER	250:-
BATMAN RETURNS	250:-
CHUCK ROCK	275:-
CRYSTAL WARRIORS	330:-
DEFENDER OF OASIS	330:-
DOUBLE DRAGON	300:-
G-LOC	300:-
HOLYFIELD BOXING	275:-
HOME ALONE 2	275:-
HUMANS	275:-
INDY; LAST CRUSADE	275:-
LEMMINGS	275:-
MICKEY MOUSE; CASTLE	300:-
NINJA GAIDEN	330:-
PACMAN	250:-
PRINCE OF PERSIA	275:-
OLYMPIC GOLD	330:-
ROBIN HOOD	275:-
SIMPSONS; V.SPACE MUTAN.	250:-
SONIC THE HEDGEHOG 2	275:-
SPIDERMAN	275:-
STREETS OF RAGE	275:-
SUPER MONACO G.P. 2	250:-
T2; JUDGEMENT DAY	275:-
TASMANIAN DEVIL	275:-

Spel markerade med en "*" bör förbeställas pga. nyutsläpp!

Alla priser inkl. moms, endast postens avgifter tillkommer.

Ordretel: 08-82 39 06

Månd-Fred: 10.00-19.00 / Lörd: 10.00-18.00

Övriga Norden debiteras 25:- extra

NÖJES magazinet

ZOOL TILL A1200



Äntligen har det första spelet till de nya amigamodellerna 1200 och 4000 kommit. Zool heter det och har tidigare släppts till de äldre amigamodellerna. Men vad skiljer de olika versionerna? "Grafiken är, jämfört med den tidigare versionen, helt suverän. Animationerna är mycket mjuka och styrningen förbättrad. Det stundar strålande tider för de nya amigamodellerna", skriver Datormagazins recensent.

sid 57

Kolla in mig på sidan 53!

B.C. Kid på sidan 51 verkar spännande!

Taxi på stenåldersvis

Man kan fråga sig var spelprogrammerarna får allting ifrån. I spelet Ugh! ska du nämligen agera taxichaufför — på stenåldersvis. Det gäller att trampa din förhistoriska helikopter och skjutsa grottmänniskor. Knäppt? Javisst, men otroligt kul!



sid 58

Bollen är rund v1.1



Sensible Soccer v1.1 — test på sidan 63.

Höjdarspelet Sensible Soccer har kommit i en ny version, version 1.1. Nytt i denna version är bland annat förbättrade målvakter, gula och röda kort samt förbättrat passningsspel.

sid 63

Sluta slita ert hår!



Sluta slita ert hår — Datormagazin har nämligen lösningen på höjdaräventyret Monkey Island 2!

Äntligen kan ni sluta slita ert hår, alla Monkey Island-äventyrare. Datormagazin har den stora äran att i detta nummer kunna presentera del ett av lösningen på Monkey Island — LeChuck's Revenge. Håll till godo!

sid 55

Innehåll 5/93

Johan Burén, nöjesredaktör



Premiär för budgetspel

Från och med detta nummer inför vi budget- och samlingsrecensioner på nöjessidorna. Detta för att vi vill kunna informera er läsare om vad det är för spel som kommer ut på budget och som samlingar idag. Och främst om de har något köpvärde.

Jag har tidigare skrivit att jag tycker kvaliteten på spel i största allmänhet har förbättrats i mycket hög grad. detta gäller också de budgetspel som säljs idag.

■■■

Många programhus säljer idag budgetspel under speciella märken. U.S. Gold säljer budgetspel under märket Kixx, Gremlin säljer under GHB, Mindscape kallar sina Mindscape Classics och så vidare.

Idag är det inte länge frågan om att försöka prångla ut skräp på budgetformat. Nej, idag kommer det faktiskt en massa mycket bra spel, ofta inte mycket mer än ett år gamla, ut på budgetformat. Ett bra exempel på det är Combat Classics som ni kan läsa en recension av lite längre fram i tidningen. Tre bra spel för 389 kronor är helt okej. Det blir 130 kronor styck.

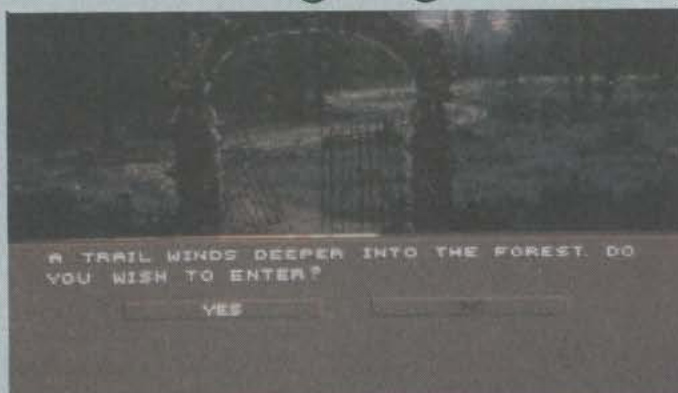
■■■

I England har försäljningen av budgetspel sedan länge gått om de spel som säljs till fullt pris volymmässigt. Budgetmarknaden i Sverige har varit svag de senaste åren mycket beroende på att konsumenterna inte har haft kännedom om vad som faktiskt går att köpa som budgetspel. Detta ska vi på DMz ändra på.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*

Två riktiga godbitar



Eye of the Beholder III släpps till PC i april och till Amiga senare i vår.

Advanced Dungeons & Dragons/ SSI

✔ Två riktiga godbitar är på gång för alla er Advanced Dungeon & Dragons-fans. Det tredje och sista Eye of the Beholder äventyret släpps snart och dessutom släpper SSI ett designprogram där du kan skapa dina egna äventyr.

I Eye of the Beholder III - Assault on Myth Drannor samlas hjältarna från de tidigare äventyren för att lösa ett mysterium i en ruinstad. Huvuduppdraget består av att försöka återta ett antikt föremål med gudomlig magi från den fruktade Lichen Achwellan.

Eye of the Beholder III är över 50 % större än sin föregångare. Så det lär nog ta sin tid att knäcka det här äventyret

Designäventyret som kommer att heta Unlimited Adventures är baserat på samma spelsystem som användes i Pool of Darkness-serien.

Ett mäktigt biblotek på över 250 olika objekt kan användas för att bygga upp dina egna kartor. Dessa kartor kan sedan bindas ihop med hjälp av trappor, dörrar och teleporterare.

Monsterbiblioteket består av 112 olika varelser och 16 "non player characters".

Eye of the Beholder III och Unlimited Adventures på PC i april. Amigarelease senare under året.



Ett mäktigt bibliotek med över 250 olika objekt kan användas för att bygga upp dina egna kartor. Dessa kartor kan sedan bindas ihop med hjälp av trappor, dörrar och teleporterare. Monsterbibloteket består av 112 olika varelser och 16 "non player characters" i denna tredje, och enligt tillverkarna själva, sista del i Eye of the Beholder-serien.

På GÅNG

Sömnpiller?



Sleepwalker från Ocean — släpps till Amiga och PC i månadsskiftet mars-april.

Sleep Walker/ Ocean

✔ Lee har ett stort problem. Han går i sömnen. På nätterna tar han sig ut på de mest hisnande turer på byggarbetsplatser och trafikerade gator utan att vara medveten om vad han gör.

Hunden Ralph gör dock allt för att skydda sin sömtuta till husse, trots att han blir slagen, klubbad, nerbrottad, bränd och nerstampad.

Om spelet blir ett sömnpiller får vi se på Amiga och PC i mars/april.

Flashback



Flashback — släpps i april.

Flashback/ Delphine Software

✔ Den unge forskaren Conrad upptäcker att ett flertal högt uppsatta personer i själva verket är utomjordingarna.

För att dessa uppgifter inte ska spridas kidnappas Conrad och förs till utomjordingarnas deras planet.

En hjärntvättad Conrad måste utforska den nya planeten och stoppa utomjordingarnas planer.

Amiga, PC/april

Gamla spel funkar på A1200

Nära 80 procent av alla gamla Amigaspel fungerar även på nya Amiga 1200! Många av de gamla spelen kan till och med utnyttja 1200:ans snabbare hastighet.

Det visar en undersökning gjord av de två norska importörerna BJ Electronics och Nimar. De har testat sammanlagt 63 äldre spel. Av dessa var det endast 14 som inte fungerade. 77 procent av spel gjorda från 1986 fungerade. Och av spel utgivna de sista åren fungerar hela 88 procent!

Nedan kan du själv se vilka spel som fungerade och vilka som inte fungerade.

Spel	*Utgivare*	*Datum*	*Grafikmöjlighet (CPU cache)*
A320 Airbus	Thalion	1991	PÅ
Agony	Psygnosis	1992	PÅ
Back to the F.2	Mirrorsoft	1990	Inte kompatibelt
Back to the F.	Mirrorsoft	1990	PÅ
Batman	Ocean	1989	AV
Battle Chess	Interplay	1988	PÅ
Battle Isle	UBI Soft	1991	PÅ
Block Out	—	1989	PÅ
Chessmaster 2100	Mindscape	1990	PÅ
Civilization	Microprose	1992	PÅ
Cloud Kingdoms	Millennium	1990	PÅ
Cool World	Ocean	1992	PÅ
Day of Thunder	Mindscape	1990	Inte kompatibelt
Dragon's Lair Esc	ReadySoft	1989	Inte kompatibelt
Duck Tales	Titus	1990	PÅ
Eskimo Games	Magic Bytes	1989	AV
F-15 II	Microprose	1989	Inte kompatibelt
F-15 Strike Eagle	MicroProse	1991	—
F-19	MicroProse	1990	PÅ
F-29 Retiliator	Ocean	1989	Inte kompatibelt
F/A-18 Interceptor	Electronic Arts	1988	PÅ
Flight Simulator II	Sublogic	1986	PÅ
Forgotten Worlds	US Gold/Capcom	1989	PÅ
Formula Grand Prix	MicroProse	1992	PÅ
Hunter	Activision	1991	Inte kompatibelt
Hybris	Discovery	1988	Inte kompatibelt
Indiapolis 500	Electronic Arts	1990	PÅ
International soccer	Microstyle	1990	Inte kompatibelt
James Pond	Milleninum	1990	Inte kompatibelt
Killing Cloud	Vektor Grafix	1990	Inte kompatibelt
Lotus III	Gremlin Graphics	1992	Inte kompatibelt
M1 Tank Platoon	MicroProse	1990	PÅ
Magic pockets	The Bitmap Brothers	1992	PÅ
Manic Mansion	Lucasfilm Games	1989	PÅ
Manix	Millennium	1990	AV
MicroProse Golf	MicroProse	1991	PÅ
MIG 29 Fulcrum	Domark	1990	Inte kompatibelt
Nigel Mansell	Gremlin Graphics	1992	PÅ
PGA Tour Golf	Electronic Arts	1991	PÅ
Pinball Dreams	21st Century	1992	PÅ
Pushover	Ocean	1992	PÅ
Putty	System 3	1992	PÅ
R-Type II	Activision	1991	Inte kompatibelt
Railroad Tycoon	MicroProse	1991	PÅ
Rainbow Islands	Ocean	1990	AV
Road Rash	Electronic Arts	1992	PÅ
Robocod	Millennium	1991	PÅ
Shadow Beast II	Psygnosis	1990	PÅ
Shadow Beast III	Psygnosis	1992	PÅ
Shanghai	Activision	1986	Bäst möjliga PÅ
Shattle	Virgin	1992	PÅ
Sim Ant	Maxis	1992	PÅ
Sim City	Maxis	1989	PÅ
Spindizzy World	Activiusion	1990	AV
Tangle Wood	Microdeal	1988	PÅ
Teenage Turtles	Konami/Mirrorsoft	1990	PÅ
The Games	Epyx	1988	Inte kompatibelt
The Night Breed	Ocean	1990	AV
The Pawn	Magnetic Scrolls	1986	PÅ
Utopia	Gremlin Graphics	1991	PÅ
Vroom	Lankhor	1992	PÅ
Wings (1MB)	Mirrorsoft	1990	PÅ
Zool	Gremlin Graphics	1992	PÅ



Franska Futuras första


D-Day — franska Futuras första strategispel.

D-Day/ Futura

✔ Franska Futura kommer snart ut med sitt första strategispel. D-day låter dig som spelare återuppleva operation Overlord.

Det var den sjätte juni 1944 som se allierade invaderade Normandies kust med sina land, luft och sjöstyrkor. Operation Overlord var början till befrielsen av Frankrike.

D-Day innehåller fyra olika simulationer; bombräder, fallskärmslandningar, stridvagnsoch infanteristrider. Var och en av de olika simulationerna har en övningsdel med sju olika scenarier av ökande svårighetsgrad. Detta ger dig som spelare möjlighet att träna upp dig innan du kastar dig in i själva kampanjen.

För att du ska ha framgång i din invasion måste du delta i hundratalet olika uppdrag. I dessa ingår tio bombräder, 15 fallskärmslandningar, 35 stridsvagnsstrider och 45 infanteristrider.

Du börjar i rang som menig soldat. Och är du riktigt duktig kan du nå generals grad.

Amiga, PC/ute nu


D-Day finns ute nu till Amiga och PC.

■ Årets upplaga av Spel & Dator hålls på Sollentunamässan utanför Stockholm 5-7 november.
Be there or be square!

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Fighter Duel Pro	93%	01-93
Strike Fleet	92%	21-91
Wing Commander	91%	03-93
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Blue Max	83%	07-91
Stellar 7	81%	13-91
Tower FRA	80%	06-91
F15 Strike Eagle II	79%	14-91

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
BAT 2	89%	02-93
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Back To The F. III	75%	06-91

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Premiere	95%	16-92
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Zool (A1200)	94%	05-93
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
Zool	90%	18-92
PP Hammer	90%	15-91
Trolls	89%	04-93
Elf	89%	18-91
Chuck Rock	89%	09-91
Leander	87%	05-92
Rod Land	86%	19-91
Tearaway Thomas	86%	05-93

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer 92/93	94%	05-93
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Links	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	86%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
Maclean's Pool	84%	20-92
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	83%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	80%	07-91
Stormball	77%	13-91

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Fantasies	98%	19-92
Pinball Dreams	98%	06-92
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Troddlers	91%	21-92
Bill's Tomato Game	86%	03-93
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	80%	02-92
Wizkid	79%	18-92
Captain Planet	79%	20-91
Gobliins 2	77%	02-93
Aquatic Games	75%	19-92

ROLLSPEL



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1889	85%	05-92
Dark Queen of Krynn	82%	14-92
Death Knights of Krynn	82%	22-91
Secret Of The Silver Bl	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91
Shadow Sorcerer	73%	22-91
Wizardry VI	72%	13-92

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
No Greater Glory	91%	20-92
Populous Challenge	91%	21-92
The Perfect General	90%	09-92
Robosport	90%	22-92
Premier Manager	89%	03-93
Centurion	88%	12-91
Monopoly	88%	19-91

MOTOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
Lotus III	94%	19-92
Jaguar XJ220	93%	12-92
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Road Rash	80%	02-93
Nigel Mansell	78%	01-93
Indy Heat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92
Moonshine Racers	55%	09-91
Race Drivin'	38%	10-92
Cisco Heat	30%	02-92

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	19-91
Alien Breed -92	94%	01-93
Streetfighter 2	92%	04-93
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Nova 9	87%	19-92
Assassin	87%	21-92
Defender II	86%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Cytron	83%	01-93
Wolf Child	80%	06-92
Agony	80%	10-92
R-type II	77%	17-91

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Indiana Jones IV	92%	02-93
Legend of Kyrandia	92%	21-92
Demoniak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
KGB	85%	02-93
Lure of The Temptr.	84%	14 92
Crime City	82%	05-92

B.C. KID

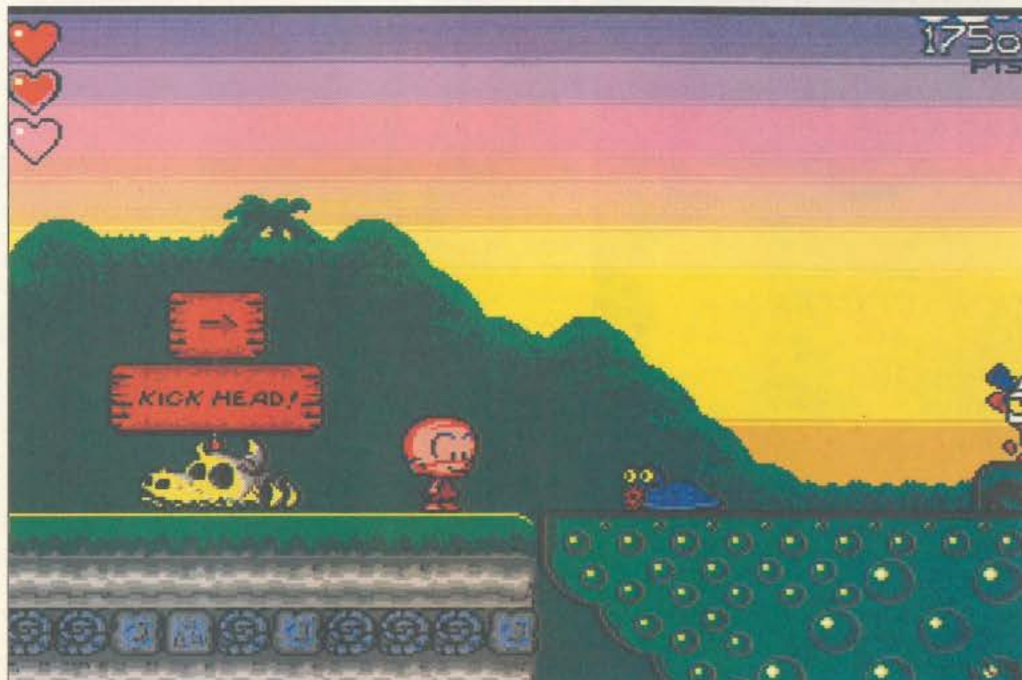
I det här spelet måste man använda huvudet. Bokstavligt talat. Ove Kaufeldt skallar sig fram i jakten på en bortrövad prinsessa. Testversion: Amiga



Det var en gång ett litet, vackert land som hette Dinosaurieland. Där regerade den mycket vackra månprinsessan vist och vettigt. Tyvärr fanns det också en elak kung som hette Dräggel. Han ville härska över landet så han kidnappade prinsessan för att överta tronen. Turligt nog så hade prinsessan en mycket modig fästman med stort, hårt huvud som hette Bonk **(Vad hette resten av kroppen då? red. anm)**.

Bonk

Eftersom Bonk älskade prinsessan väldigt mycket så begav sig ut på en farofylld resa för att rädda prinsessan, men han fick snart problem. Det fanns nämligen elaka dinosaurier, köttätande växter och en massa andra fulingar.



Grafiken är visserligen hämtad från originalversionen, men den är inte bra för det. Ljudet är däremot godkänt, även om det i princip bara består av plinkanden.

Turligt nog var Bonk mycket skicklig och vem hade räknat med något annat. Det är ju du som är Bonk. På din jakt efter din kärlek springer du över vulkaner, i dinosaurier och mycket mer.

Alla som har spelat dataspel en tid kanske känner igen spelet BC kid. Det fanns nämligen till PC Engine (ett åttabitars tv-spel) en gång i tiden men det blev tydligen så populärt så att det kommit till Amigan. Spelet hör till kategorin hoppa-springa-slå-och-samla-bonusprylar-spel. Det enda som skiljer sig lite från andra spel i samma kategori är att man i det här spelet måste använda huvudet. Bokstavligt talat. Du skall nämligen skalla dig fram genom de olika världarna.

Grafiken i spelet är lite i primitivast laget. Det är visserligen den ursprungliga grafiken från PC Engine, men man tycker att de kunde ha putsat upp det hela lite i alla fall. Det ser lite för kluttigt ut för att vara godkänt. Ljudet och musiken i spelet är det sedvanliga plinkandet och plonkadet men det är däremot bättre än grafiken. Bakgrundmusiken är faktiskt riktigt underhållande. Ljudet får godkänt men inte mer. Spelet har som sagt sitt ursprung i ett åttabitars TV-spel och det verkar tyvärr fortfarande vara det.

Bruksanvisningen är lite i tunnaste laget. Den tar i princip bara upp hur man styr Bonk och några av de monster man möter, vilket i och för sig räcker men lite speltips och sådant hade ju inte skadat.



Även om B.C. Kid är ett ganska simpelt spel, så har det ändå något speciellt som gör det roligt att spela.

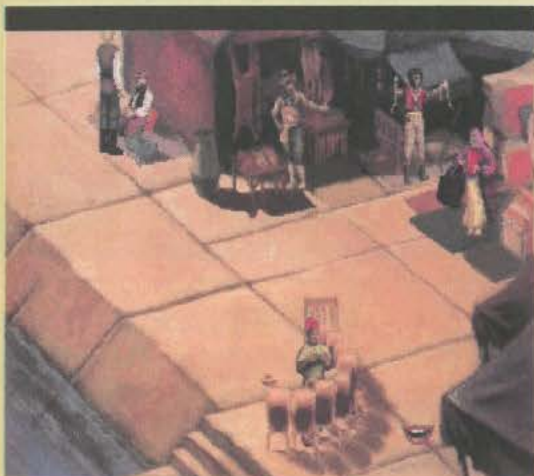


Knockad Bonk

Trots att spelet känns primitivt så har det ända något speciellt. Det är ett trevligt hoppa-spring-spel som framförallt vänder sig till yngre spelare. Det är lätt att lära sig spela, men det krävs ändå en viss skicklighet för att komma långt. Som barnspel är det faktiskt godkänt.

AMIGA	
PRIS: 299 kr	
TILLVERKARE: Hudson Soft	
GRAFIK:	75%
LJUD:	77%
VARAKTIGHET:	82%
+ Bra barnspel.	
— Inget speciellt.	
TOTAL 78%	

Har du problem med att övertala den galne vetenskapsmannen? Håller Atlantis hemligheter på att gå dig på nerverna? Har du svårt att hålla Ratpouch i hampan? Lugn — Besvärjaren reder ut knutarna.



Hjälp finns för er som fastnat i Quest for Glory 3.

Besvärjaren besvarar

LURE OF THE TEMPTRESS

● Jag har gett Luthern ölflaskan, men hur frågar jag honom om draken?
Luthern vet inget om draken, så vitt jag vet. Däremot kan du nog få reda på en del genom att prata med den feta munken. Och Lutherns snacksaliga morsa (eller vad hon är för nåt) som sitter i smedjan kan kanske bidra med ett antal visdomsord. Eller Ultar som sitter på "The Severed Arms".

● Hur hittar jag Taidghs dagbok?
Gå in på "The Severed Arms" och prata med kvinnan som sitter och stickar. Fråga om hon har sett till Taidgh, så får du trollkarlens dagbok.

● Hur kommer jag in i slottet? När jag väntar på vaktavlösning, springer Ratpouch omkring och förstör allt!
Menar du när du ska befria Goewin? I så fall gör du fel — du måste först göra inbrott hos trollkarlen Taidgh (hans hus är det med det igenspikade fönster vid torget med Ewans affär) och fixa en trolldryck från hans apparat. Innan du går in där måste du dock ha en "tinderbox" samt Taidghs dagbok. När du fått igång maskinen, tappa en flaska full med vätskan som kommer ut. Gå sedan ut och drick trolldrycken — nu kan du bara traska in genom porten.

DUNGEON MASTER

● Jag har kommit ner på sista nivån och lyckats frigöra "firestaff". Men hur dödar jag draken? Och hur kommer jag upp igen?
Upp kommer du — men bara en nivå, nämligen till den där Chaos traskar omkring. Face *it, kiddo, du är fast här nere — och det är nu som pojkarna sorteras ut från männen. Eller töserna från amazonerna, om man ska försöka vara lite jämställd.*

ELVIRA 2 — THE JAWS OF CERBERUS

● Vad ska man göra i lönnrummet med de sovande vampyrerna?
Egentligen ingenting, vad jag förstår. De hänger där bara för att du ska bli skitskraj. Nåväl, de svarta ljusen behöver du senare för att rodda ihop ett pentagram.

● Hur får man den galne vetenskapsmannen att hjälpa en?
Du måste klä ut dig till hans medhjälpare. I lavenderrummet på ovanvåningen hittar du bilder på denna "Igor". Rock, löshår, näsa och glasögon finns i smink- och kostymateljéerna på ovanvåningen i studiobyggnaden.

KINGS QUEST VI

● Hur får man tag i vattnet från Styx?
Ta lite i tekoppen precis innan du stiger i färjekarlen Charons båt.

● Jag har gått in i slottet förklädd till kvinna. jag försöker avleda vakternas uppmärksamhet med den mekaniska näktergalen, men de haffar mig ändå!
Se till att du väljer den vänstra trappan upp till övervåningen. Vänta sedan tills vakterna går bortåt korridoren med sina ryggar vända mot dig. Lägg nu näktergalen på golvet och smit in i alkoven mitt i korridoren och tryck dig mot pelaren. Nu ser inte vakterna dig. Om du vill komma in i viziers rum, men inte har nyckeln från dödsriket, kan du låna spiken som tavlan hänger på och använda som dyrk.

CURSE OF ENCHANTIA

● Vad använder man plankan och stenen till?
Plankan ska du lägga som en katapult över den stora stenen. Ta sedan TV-apparaten (eller datorn?) i rummet strax intill. Ställ dig vid plankans ena ände och kasta datorn(TV:n?) på plankans andra ända. Nu flyger du upp på avsatsen i rummet och kan ta magneten.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

● Jag kan inte förstå hur stenskivorna ska ligga i modellen av Atlantis!
Det står i Platos dialoger, men jag håller med att det inte är så lätt att förstå. Börja med att ställa solskivan efter beskrivningen för "the lesser colony". Ställ därefter månskivan efter beskrivningen för "the greater colony" och lägg till sist världsskivan på plats efter anvisningarna för "Atlantis itself". Men lugn — OM du inte skulle fatta ett dyft, så går det faktiskt att prova sig fram, även om det tar lite tid.

● Vad ska man stödja celldörren med, så att Sophia kan komma ut?
Har du öppnat den tunga bronsdörren? I så fall ska det ha ramlat bort en bit av gångjärnet. Ta denna bit, "hinge pin", och se om inte den fungerar.

(team path)

● Hur får man tag på biljetten till som nissen med luftballongen vill ha?
Tiggaren nedanför trappan ger dig gärna sin biljett om du skänker honom lite mat i utbyte. Gå och köp en "squab" av mannen i grönsaksståndet. Han kan tänka sig byta mot något som Omar har i sin affär (fråga mig bara inte VAD — du får pröva dig fram, vilket tar et tag).

ECO QUEST

● Jag har kopplat "glemming wire" till gifttunnorna, men får meddelandet att den är alltför tunn för att kopplas på sändaren. Hjälp!
Din tanke är rätt, men det är nog fel kabel du försöker med. Studerade du inte den svarta tavlan i pappas lab? Där förklarades allt i detalj. Du behöver tre saker för att tunnorna ska kunna bärgas; flottören från toalettstolen (bredvid oljeplattformen), kabeln från bläckfiskens grotta och sändaren från labbet. Montera ihop dessa tre i ditt inventarium och använd det färdiga resultatet på tunnorna.

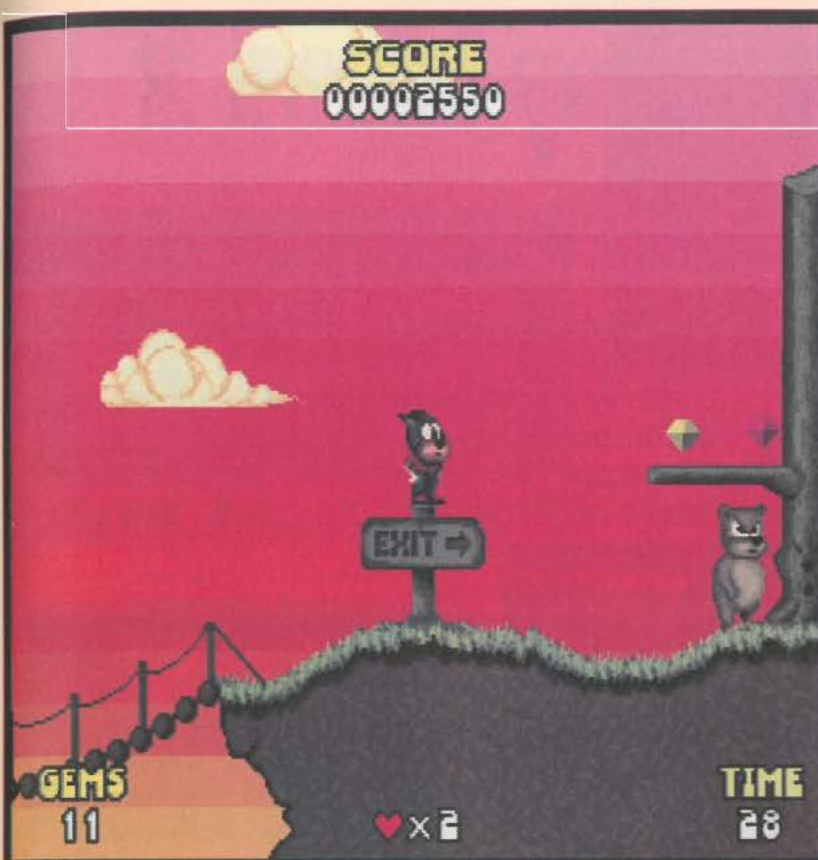
QUEST FOR GLORY 3

● Jag har gett leopardkvinnan de tre gåvorna, men hon fortsätter att sura!
Skulle du själv vara särskilt munter om någon hade låst in dig i en bur? Befria henne, och gå sedan ut i djungeln tills du märker att någon följer efter dig. Ropa, så kommer hon fram.

● Hur använder man "tinderboxen". Det står inget i manualen.
När du är ute i terrängen, och ser din figur från översiktskartan, väljer du att slå läger för natten, "camp". Om du har en "tinderbox" i ditt inventarium, så får du frågan om du vill tända den.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

TEARAWAY THOMAS



Naturligtvis finns det allsköns elakingar på varje nivå för att göra det hela lite svårare.



För att klara en nivå måste du samla ihop ett betstämt antal ädelstenar på utsatt tid.

Utmanande, roligt, på gränsen till svårt även om man har sett det förut, tycker Daniel Thörnqvist. Testversion: Amiga.



Hmmm... Det här spelet har vi sett förut, i annan skepnad med namn som Zool och Fire & Ice. Som du säkert förstår är Tearaway Thomas en utpräglad plattformshistoria med influenser från ovanstående spel. Det råder alltså ingen tvekan om varifrån spelmakarna fått sin inspiration. Det hela går ut på att springa och hoppa omkring på skärmen och samla ädelstenar under tidspress, samtidigt som man håller sig undan för de (o)djur som huserar i denna värld. Inget revolutionerande, med andra ord.

Spelet bjuder på 50 olika nivåer med ökande svårighetsgrad. Dessa 50 nivåer utspelas i fem olika "världar" med olika teman, exempelvis "Woodlands" och "Futureworld". Emellanåt dyker det upp bonusnivåer där det finns mer poäng och extraliv att hämta.

För att klara en nivå måste du samla ihop ett bestämt antal ädelstenar på utsatt tid. När du har samlat ihop dessa gäller det att hitta utgången för att avancera till nästa nivå. Innan varje nivå får du information om hur många ädelstenar som skall samlas ihop, hur mycket tid du har på dig och hur många ädelstenar som totalt finns på nivån. Om du lyckas få tag på alla ädelstenar på en nivå belönas du med en kraftig bonus.

Naturligtvis finns det allsköns "elakingar" på varje nivå för att göra det hela lite svårare. I varje värld finns det ett antal olika elakingar, som på ett eller annat sätt anknyter till temat. Till exempel finns det björnar, fåglar och getingar som försöker göra livet surt för dig i "Woodlands". En originell sak med spelet är att man inte förlorar något liv om man råkar springa in i dessa, utan istället tid.

Grafiken i spelet är bra, med mycket färger och bra animering. Scrollningen är också bra, snabb och smidig i alla riktningar. Ljudet är inte lika bra, det består i huvudsak av en småtråkig melodi som spelas i bakgrunden.

Tearaway Thomas är ett bra spel. Det är snabbt, kaotiskt och framför allt roligt. Det är mycket utmanande, på gränsen till riktigt svårt. De 50 nivåerna kommer att räcka länge, även för "experterna". Riktigt lika bra som Zool och Fire & Ice är det väl inte, men alla plattformsfantaster som spelat ovanstående spel till leda kan med fördel ta en titt på Tearaway Thomas. Ni kommer inte att bli besvikna.



Tearaway Thomas är ett bra spel. Det är snabbt, kaotisk och framför allt roligt.

AMIGA
PRIS: Okänt
TILLVERKARE: Play Byte/-Head-On Technology

GRAFIK:	83%
LJUD:	60%
VARAKTIGHET:	86%

+
Roligt och beroendeframkallande.

–
Tråkigt ljud, inga "passwords" till de olika nivåerna.

TOTAL
86%

Lösningen till Monkey Island 2 — LeChuck's Revenge

Del 1 — The Largo Embargo

Många har försökt, men få har lyckats. Med vadå? Jo, att besegra den fruktade spökpiraten LeChuck inte bara en utan TVÅ gånger.

Ända tills nu — när Datormagazin kan avslöja den osminkade sanningen om "Monkey Island 2 — LeChuck's Revenge".

Här är första delen av den kompletta lösningen — och vi har valt att klarlägga den svåra nivån (bara nördar väljer något annat).

Scen 1: Äventyret startar med att stackars Guybrush blir rånad på allt han äger av den förfärlige Largo la-Grande. Trist, men det finns inte mycket att göra åt saken. Börja med att rycka loss spaden som sitter på skylten och gå sedan vidare till stranden där du plockar upp träpinnen. Styr nu kosan mot Woodtick igen.







Scen 2: Gå till kartritaren Wally. Prata med honom om du har lust, och plocka därefter upp en papperslapp ur högen på golvet. Därefter måste du tyvärr visa prov på betydande elakhet genom att snabbt roffa åt dig hans monokel när han lägger den ifrån sig (monokeln är en ersättning för kapten Dreads lyckoamulett). Gå vidare till Bloody Lip Bar & Grill.



Scen 3: Prata lite med bartendern tills Largo dyker upp och klämmer den stackarn på stålar. När Largo lagt sin loska och gått, ta papperslappen och torka av spottet från väggen. Nu har du den första ingrediensen för Largos voodoo-docka. Gå ut från baren och hoppa in genom fönstret till köket. Ta kniven som ligger på bordet. Klättra ut igen samma väg du kom och sprinta över till tvätteriet, där du stöter på ett par gamla vänner — männen med minimal moral.



Scen 4: Övertyga piraterna på avsatsen om att du verkligen behöver den där hinken — tjatar du tillräckligt länge så får du den. Om du vill kan du också tjäna en hacka genom att polera träbenet på en av piraterna upprepade gånger — dock kan du bara få ihop 19 piastrar; det fattas alltså en ynka piaster för att chartra kapten Dreads skepp. Du måste alltså tjäna pengar på något annat sätt - men det fixar du senare. Gå nu ut ur staden och besök träsket.



Scen 5: När du ändå står vid kanten av träsket, så passa på att fylla hinken med gyttja. Ro sedan iväg i kistan och hälsa på hos voodookvinnan. Hon hjälper dig på traven genom att ge dig en bra shoppinglista över ingredienserna du behöver till voodoodockan. Studera alla roliga burkar på hyllorna, och ta med dig tråden som ligger bredvid dödskallen. Ro sedan tillbaka genom träsket och styr kosan mot kyrkogården.



Scen 6: Gå upp på höjden. Här ligger Largos anfader begravd. Gräv upp graven, ta benet och återvänd till Woodtick. Gå ombord på hotellskeppet längst ut på piren.





Scen 7: Det finns inga lediga rum — Largo har lagt beslag på rubbet — så det är ingen idé att du tjatar på hotellägaren. Använd istället kniven för att skära av repet som alligatorn är bunden med. När hotellägaren och hans båda husdjur har rusat iväg, är det fritt fram för att gå in och undersöka Largos rum. Ta dock några ostbågar från dillens matskål innan du fortsätter. Väl inne i Largos rum tar du först och främst och lägger vantarna på hans tupé. Stäng sedan dörren och ställ hinken med gyttja ovanpå den. Ställ dig bakom vikskärmen och vänta till Largo kommer in och får gyttjan över sig. När han går, följ efter honom till...



Scen 8: ...Mad Marty, den döve tvätteriägaren. Vänta tills Largo gått, och öppna sedan lådan som står på marken nedanför de tre piraterna. Använd pinnen för att hålla lådan öppen, agna fällan med ostbågarna och knyt till sist fast snöret i pinnen. Gå en bit bort, och dra sedan i snöret när råttan gått in i lådan för att kalasa på ostbågarna. Öppna lådan och ta ut den darrande råttan. Gå nu tillbaka till Largos hotell-hytt. Stäng dörren och ta tvättkvittot på baksidan av dörren. Gå tillbaka till Marty och hämta ut Largos klädesplagg. Nu är det dags att tjäna lite stålar. Rusa tillbaka Bloody Lip's kök.



Scen 9: Den nye kocken är så upptagen med sin anrättning att han säkert inte ser om du stoppar ner råttan i hans soppa. Klättra ut genom fönstret och gå ner i baren. Fråga nu bartendern hur soppan smakar — när han upptäcker råttan får kocken sparken och en ledig plats uppenbarar sig. Säg ja när bartendern erbjuder dig jobb, men bli inte alltför försjunken i kockyrket. Klättra ut genom fönstret igen och spring iväg och hälsa på voodoo-kvinnan i träsket.



Scen 10: Nu har du alla ingredienser som krävs för att göra en voodoo-docka av Largo. Ge dem till voodoo-kvinnan som ger dig en docka och ett par nålar i utbyte. Gå tillbaka till Largos hytt och stick snabbt nålarna i dockan. Uppgörelsen kanske inte blir riktigt vad Guybrush tänkt sig, men han lyckas i alla fall jaga bort Largo från Scabb Island. Efter en "debriefing" hos voodookvinnan är du fri att åka vartsomhelst — vilket du naturligtvis gör så snabbt du kan.



Scen 11: Gå till den lilla halvön på södra delen av ön och trava ombord på kapten Dreads husbåt. Nu är du stadd vid kassa så du lär knappast ha några problem med att betala de 20 piastrar han tar i hyra. Dock åker han ingenstans utan sin lyckomedaljong. Den är tyvärr för evigt borttappad, men Dread nöjer sig med en pryl som ser nästan likadan ut — Wallys monokel. Nu är det bara att ge sig ut och kryssa i ö-världen — den kompletta resguiden får du i nästa nummer av Datormagazin, då vi publicerar den andra delen av lösningen på "Monkey Island 2".

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Aquaventura

När du kommer till **"options screen"** trycker du på **<Ctrl>** och **<F10>** tangenterna simultant. Tryck nu på joystickknappen för att starta spelet.

Du kan nu hoppa över nivåer genom att trycka på **<L>** tangenten eller **<T>** för att hoppa över tunnelsekvenserna.



Recensionen till UGH!, denna siencefictionartade grotthistoria, kan man läsa på sidan 58 i detta nummer.

Battle Isle Scenario disk One

Följande är koderna till Battle Isle Expansion Disk One:

En spelare:
1 BLOCK
2 WATCH
3 LAGUN
4 BIRMA
5 SERPT
6 RAMBO
7 YUKON
8 POINT
9 FROGS
10 ITALY
11 LINES
12 VARUS
13 SOUND
14 TWEAK
15 NIPON
16 FLAIR
17 ARROW
18 KORSO
19 NOUTH
20 FJORD
21 DONOR
22 LEYES
23 JUMPY
24 WERFT

Två spelare:
1 CLOCK
2 LOSAG
3 BOMBS
4 COMET
5 PEARL
6 MIROR
7 ROMEL
8 MAGMA

Dragons Lair III

Svårigheter med din hjälte i Dragons Lair III? Pröva nedanstående lösning på de 13 första nivåerna:

1: Eftersom detta är introduktionsnivån lär du inte ha några större problem.
2: Upp, tryck, tryck.
3: Höger.
4: Tryck.
5: Tryck.
6: Vänster.
7: Vänster.
8: Upp, ner, tryck.
9: Höger, tryck, vänster, tryck.
10: Upp, vänster, höger.
11: Tryck, vänster.
12: Upp, höger.
13: Vänster, tryck.

Ork

Klicka med markören i alla fyra hörnen när du har access till en terminalskärm. Nu kan du trycka på följande tangenter för att åstadkomma olika fusk:

H: Full energi
A: Extra energi
<RETURN> starta och landa var helst du vill

Parasol Stars

Många fusk till Parasol Stars har cirkulerat men inte många har fungerat. Följande fusk ska enligt uppgift fungera:

Starta en spelomgång för en spelare. Plugga in musen i spelare tvås joystickuttag och hoppa över nivåer genom att trycka på höger musknapp.

Premiere

Många sliter sitt hår i förtvivlan när de spelar Premiere. Vi har tidigare publicerat ett fusk i DMz som behöver kompletteras. Så här fungerar det:

När du kommer till den skärm som säger "Press fire **to roll cameras"** skriver du **SPARKPLUGS**. Ett meddelande om att du har startat fusket kommer då upp. Starta spelet och nu ska du kunna hoppa över nivåer genom att trycka på **</>** tangenten som sitter ovanför det numeriska tangentbordet. Detta fusk fungerar alltså inte om du innehar en A600.

Robocop 2

Om du skriver **"SERIAL-INTERFACE"** när titelskärmen visas hamnar du i "cheatmode".

När som helst under spelets gång kan du trycka på <F9> tangenten för att få tillbaka förlorad energi eller **<F10>** för att hoppa över nivåer.

Rodland

Rodland har två fusk som kan vara värda att känna till. Pausa spelet under dess gång. Tryck på **<HELP>** tangenten fem gånger och starta spelet igen. du kommer att märka att du har oändligt med liv.

Trycker du dessutom på mellanslagstangenten hoppar du från nivå till nivå.

UGH!

Här får du de 25 första koderna till UGH! så att du blir lite varm i kläderna:

1 FREISCHTIEL
2 SELBSTLAEUFER
3 HENNABREGGL
4 PFANNEHEISS
5 SOICHGOMBASEPP
6 PFUNDHACKFLEISCH
7 DOGODDERDEIG
8 SPAMSPAMBEANSNSPAM
9 SEMPRINI
10 PROFRJGUMBY
11 CONFESS
12 MITTERMEIER
13 DIESCHNICKIANGST
14 INTERSTINGPEOPLE
15 INSURANCESKETCH
16 ITSHEARTS
17 ARTHURTWOSHEDS
18 HAROLDTHESHEEP
19 PICASSOONBICYCLE
20 SPANISHINQUISITION
21 LUIGIVEERCOTTI
22 JIMMYBUSSARD
23 KENCLEANAIRSYSTEM
24 JOHANNEAMBOOLPUTTY
25 TRAINSPOTTING



Premiere är ett svårt plattformspel man inte knäcker i första taget. Men här är lite hjälp på vägen för alla som slitit sitt hår i förtvivlan.

Har DU ett bra spelfusk? Skriv då till:
Fusk För Fastkörda
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

ZOOL

A1200-versionen

Det första spelet till A1200 och A4000 har kommit och först ut är ninjamyran Zool. Ove Kaufeldt har testat. Testversion: Amiga



Ett av de stora frågetecknen kring de nya AGA-chipen i de nya Amigorna var ju om det skulle komma några spel till dem. Det första i raden finns redan till de vanliga maskinerna men har kommit i en ny version endast för AGA. Det är Zool, ninjamyran från N-dimensionen. Det hela handlar precis som förut om den lilla ninjamyran Zool som ser ut som en korsning av Turtles och lilla Fridolf. Han har kraschat med sitt rymdskepp på ett mycket otrevligt ställe fyllt med mystiska och bisarra monster.

För att kunna ta sig hem igen måste han ta sig förbi sex olika världar med flera nivåer i varje värld för att kunna ta sig hem igen. De enda riktiga vännerna Zool har är hans trogna svärd och några hallonliknande klot som han kastar på sin motståndare. De olika världarna är mycket varierande med allt från att springa runt bland CD-skivor och pappersflygplan till skruvmejslar och monsterbananer. Min personliga favorit är nog godisvärlden där man bland annat blir anfallen av karameller i femkilosklassen.

Eftersom spelet finns till både de vanliga Amigorna och nu till AGA-maskinerna kan man ju inte låta bli att jämföra de olika versionerna. Grafiken är, jämfört med vanliga versionen, helt suverän. Det syns att maskinen jobbar med fler färger och har större resurser än de vanliga maskinerna.

Färgövergångarna är mycket snygga och animationerna är mycket mjuka och snygga trots att grafiken är mer avancerad. Styrningen känns inte heller lika fladdrig som den hade en tendens att göra i den vanliga versionen. Ljudet har också putsats och de olika ljudeffekterna låter faktiskt mycket bra. Där är dock inte skillnaden mellan versionerna lika märkbar. Bruksanvisningen är precis likadan till både nya och gamla versionen av spelet. Den är godkänt uttömmande och tar upp en hel del av de olika monstren och bonusprylarna. Skärmen ser lite olika ut på AGA-verionen av spelet så man får också med ett litet extrablad som beskriver vad prylarna på skärmen egentligen betyder.

Om du tycker om hoppa-spring-spel och tyckte om Zool på de vanliga maskinerna, så kommer du att älska det här. Spelet utnyttjar de nya kretsarna på ett bra sätt och ger ett väldigt bra resultat. Om det kommer ut fler spel i den här klassen till AGA-maskinerna så stundar strålan



Färgövergångarna är snygga och animationerna mjuka i denna 1200-version av Zool. Dessutom är styrningen bättre.



Om det kommer fler spel i den här klassen till Amiga 1200, kan man nog säga att det ser ljust ut för den.

AMIGA 1200 + 4000
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Gremlin

GRAFIK:	95%
LJUD:	90%
VARAKTIGHET:	89%

\+
Bra grafik. Skön styrning.

–
Inga minus.

TOTAL
94%



UGH!



Ugh! Ska vi flyga hem till min grotta gullet?



Du ska flyga grottmäniskor mellan olika grottor. Du får bonuspoäng i form av extra dricks om du kör extra snabbt. Naturligtvis dyker det upp olika faror som dinosaurier som gör livet surt.



Flyga neandertalare mellan olika grottor i helikopter? På stenåldern?

Daniel Thörnqvist verkar lite förbryllad över spelmakarnas påhittighet. Men kul hade han!

Testversion: Amiga



Det är stenålder. Du är i taxibranschen och skall med din helikopter flyga neandertalmänniskor mellan sina olika grottor. Vägen är farofylld — världen bebos också av diverse dinosaurier som du måste se upp för. Det kanske låter som dålig science fiction. Men det är ett dataspel nyligen utkommet på Amigan. Ibland undrar man var spelkonstruktörerna får sina idéer ifrån.

Spelet består av ett antal nivåer som skall klaras av en efter en. Hur många nivåer spelet innehåller förtäljer inte manualen, men jag kan tala om att det är många. Nivåerna består vanligtvis av ett antal plattformar med en grotta på varje. Vid varje grotta finns en liten skylt som talar om vilken "hållplats" det är. Målet med spelet är att med helikoptern plocka upp de små figurerna som dyker upp vid grottöppningarna och köra dem till indikerad plats. Du landar bredvid grottmänniskan, han talar i en liten pratbubbla om vart han vill åka och klättrar in i helikoptern. Du flyger till denna destination, där grottmänniskan hoppar ut automatiskt. Om du flyger väldigt snabbt får du en liten bonus i form av extra dricks, vilket ger mer poäng. Om du kör på en grottmänniska när du landar, faller han i vattnet. Det går att rädda grottmänniskor som fallit i vattnet genom att landa på vattnet, han simmar då mot din helikopter. Sedan bär det iväg till nästa kund... och nästa... och nästa... Så långt är det inga problem. Men det finns mer att tänka på.

Din helikopter förbrukar energi, och när den närmar sig noll måste du plocka upp en sten och släppa den på ett träd. Trädet producerar då en frukt som du skall äta upp för att få mer energi. Dessutom finns det en del andra svårigheter att tackla. Dinosaurer som andas så kraftigt att det skapar turbulens i luftrummet, pterodaktyler (förhistoriska fåglar) som försöker få dig att störta och en noshörningsliknande dinosaur som gör det mycket svårt att landa och plocka upp passagerare.

Grafik och ljud är hyfsat. Grottmänniskorna för tankarna till "Lemmings" i fråga om storlek och animering. Det bästa med ljudet är det "UGH!" som grottmänniskorna utstöter när de vill bli upplockade.

Hur fungerar då denna taxihistoria à la Hedenhös som spel? Jo, riktigt bra. Det är bra känsla och snabb respons i själva helikopteråkningen. Det är också smått beroendeframkallande. Ni vet, bara en nivå till... Allra roligast blir spelet om man utnyttjar funktionen att spela två personer samtidigt. Det gäller då att samarbeta med att plocka upp kunder och hämta energi. Det blir lätt trångt och kaotiskt, men det är roligt.

AMIGA

PRIS: Okänt

TILLVERKARE: Play Byte/-Head On Technology

GRAFIK:	72%
LJUD:	69%
VARAKTIGHET:	78%


+

"Passwords" till varje nivå.


—

Inga anmärkningar.

TOTAL

75%

BACK-CHAT

Procenträkning

Om man helt kort tar en titt på två mycket bra spel, Heimdal och Wing Commander, Så ser man hur orättvisa betyg speltestarna sätter på sina egna recensioner. Om man tittar på Heimdal ser man ett spel med mycket bra grafik och spelkänsla. Killen som recenserade det berömde också dessa saker, men när han kom till slagsmålsscenerna så sade han att de var mindre bra. För det så drog han ner betyget till 85%. Heimdall skulle åt minstone fått 93%.

Och så Wing Commander. Det spelet recenserades på hela tre sidor. Och det var rätt. Spelrecensenten sade till och med: "Wing Commander är den mest spännande och medryckande rymdstridssimulator som nånsin gjorts". Jag kan hålla med om det också. Recensionen var mycket bra upplagd. Men så kom jag till betyget. Det låg på bara 91%. Jag menar 3 sidor, mycket bra beröm, också får det bara 91%. Ni får ta och skärpa er. Backchat har jag däremot inga kommentarer till alls. Jag vill passa på att berömma Brad S för hans briljanta svar till killen i Nummer 3/93. Mindre lättklätt hette rubriken. Tack för det underbara och väldigt skrattretande svaret. Det är roligt med skämt från någon som vet hur de ska läggas fram.

Samuel Carlsson

"Bara" 85% respektive 91%? Du är en av dessa typer som sitter på den andra kanten av ytterligheter. Om inte betygen ska sänka ska de tvärt höjas.

Svaret till signatur "No Playboy" var inte svårt. Jag måste stänga in min mor när jag läser era insändare. Era brev gör henne upprörd.

Brad S

Plånbok och hjärta

VECKANS



INGENTING

På grund av en alltför tunn plånbok och ett alltför ärligt hjärta för att gå och råna till mig ett spel synade jag ett anta nummer av DMZm Jag slog upp Back-Chat och försökte komma på hur man skulle skriva för att få ett nytt, fräscht och underhållande spel.

Jag fann några olika tekniker.

1. Skriver man som "Inge Signatur" i nummer 1-93 blir man veckans tönt och så kniper man ett spel:

Inflation, rationaliserad korruption. Konsult och ordinär proposition. Jag och mina analytiker har med statistik och enkäter sammanställt förslag för nytt poängsystem:

Spel med 85-90% ska istället ha S2 dividerat med p3 multiplicerat med 1,7398503. Där S=sanitära och P=preliminära. Alltså den totala subventioneringen av kvoten ur procentenheterna. Helkassa spel (ursäkta språket) ska istället för 10% sonika betinga 20% av differensen.

2. Ett annat sätt att få ett spel är att skriva ungefär som "Elaine 4-äver" i nummer 2-93;

LEEDS UTD CHAMPIONS II * LEEDS UTD CHAMPIONS II * LEEDS UTD CHAMPIONS II * LEEDS UTD CHAMPIONS II NÄR I , *$, ?&&55,. $*$% KOMMER LEEDS UTD CHAMPIONS . II?

10%-forever

Jag hoppas att du inte blir ledsen för att du varken blir veckans Starletter eller veckans Tönt. Saken är att töntar får inga spel. Så nu är den saken utagerad.

Tacka sjutton för att en kille som så hett önskar att Monkey Island III ska komma är värd ett spel.

Ditt lama försök att bli Starletter på Leeds United Champions II håller dock inte. Det är bara plastskallar som vill ha en uppföljare på ett sådant spel.

Brad S

Det svenska begäret!

Yo, Brad S!

Jag vill så smått klaga på den lilla barnrumpan som skrev in till BACK-CHAT och opponerade sig. Det betyder att göra lite motstånd lille Brad. Jag skall försöka att inte andvända så svåra ord i fortsättningingen. Ja, den lille morsgrisen som kallade sig tufft nog NO PLAYBOY. Hans föräldrar är nog med i GREENPEACE, som om det nu var nåt fel i det. För annars har man inga så slagfärdiga komentarer som "jag måste (snyft) lägga undan DMz så fort min mamma kommer och skall byta blöjor på mig" eller något i den stilen.

Det tycker jag, Brad, att du ger den insändaren en rejäl avhyvling och ger ett fräckt svar till svars. För vi måste väl skydda våra fräna omslag på halvklädda pinupper runt DMz. Så rädda det svenska och hederliga begäret (farligt begär). Låt er inte stoppas av mesiga och oförstående föräldrar med deras mesbarn att det är helt naturligt att få se lite av det andra könet på olika format!!. Jag läser inga porrtidningar faktiskt .

Din vän Save sex for me

Det är tydligt att en del av er läsare blir på tok för upphetsade av våra omslag. Vi får nog sätta en åldersgräns på den här tidningen.

Brad S

Amigan är döende!

You Brad S., whats up dude!

Var får ni alla era lättklädda brudar ifrån. Är det möjligtvis från RELTSUH. DON'T READ THIS BACKWORDS, HAHAHA. Nå, nu får jag väl komma till sak innan ni hunnit dö av uttråkning.

1) Håller Amigan på att dö?

2) Klarar Amigan sig?

3) Varför är äldre datorspel dyrare än de nya?

Svar nr 1. Ja tyvärr gör den det, tack vare en viss chef på Commodore. Varför anställa en sådan som VD för Svenska Commodore? Det undrar jag och många med mig.

Svar nr 2. Ja, den har stora möjligheter att klara sig om man gör bra reklam och på rätt ställe. Mitt förslag är gör reklam i tv. Även om det är dyrare slår det bättre. T ex är Nintendos reklam på tv faktiskt mycket bra. Så det är väl inget konstigt att den slår.

Svar nr 3. Frågan går ej att få svar på. Jag köpte EoB II för 269 kr på Landbergs när det kom ut. På ett annat ställe vill dom ha 500 kr. Dream on pal.

Signed jester Malcolm

Inte visste jag att den internationella Amigamarknaden står och faller med vad som händer i lilla Sverige?

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ACROJET	79	
ADDAMS FAMILY	169	239
AIRBORNE RANGER	79	
ALL AMERICAN BASKET	79	
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOD SQUAD	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARNAGE	79	
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COUNT DUCKULA II	79	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES I	79	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DALEK ATTACK	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOC CROCS	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPEAN SUPERLEAGUE	169	
F15 STRIKE EAGLE	79	
F16 COMBAT PILOT	79	149
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FLIMBOS QUEST	79	
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER III	169	
FRANKENSTEIN	79	
GAZZA I	79	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	99
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GUNSHIP	79	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
HUDSON HAWK	79	149
ICE HOCKEY	79	
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
INT'L TENNIS	79	
INDY HEAT	169	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
KILLING MACHINE	79	
KONAMIS PING-PONG	79	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	79	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
LUPO ALBERTO	149	199
MAGIC RUFUS	79	
MANCHESTER UTD	79	
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MATCH OF THE DAY	169	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	269	269
NEW ZEALAND STORY	79	
NICK FALDOS GOLF	209	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH		249
OUT RUN EUROPA	79	
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIPEMANIA	79	
PIT FIGHTER	79	
PLATOON	79	
POPEYE III WRESTLE CRAZY	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO II	79	
RAMPART	179	
RBI 2 BASEBALL	79	149
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	79	
ROBIN HOOD LEGEND QUEST	79	
ROBOCOD	179	239
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	269	269
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	
SALAMANDER	79	
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SILENT SERVICE	79	
SLICKS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV	79	
SOCCER PINBALL	79	
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
SPELLBOUND DIZZY	79	
STAR WARS		99
STREET FIGHTER I	79	
STREET FIGHTER II	189	239
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER MONACO GP	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS		199
SWIV	79	
TABLE TENNIS	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	79	
TEST DRIVE II	79	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
WILD WEST SEYMOR	79	
WRESTLE SUPERSTARS	79	
WWF II	169	239

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kasett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

COIN-OP HITS Out Run, Road Blasters, Spy Hunter, Thunder Blade och Bionic Commando. Pris kassett 199.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 159, diskett 209.

GIANTS Rolling Thunder, Gauntlet 2, Out Run, 720 och California Games. Pris kassett 179.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

POPEYE COLLECTION Popeye 1, 2 och 3. Pris kassett 129.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ I, Hard Drivin I och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

WINNERS Thunder Blade, LED Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission 2. Pris kassett 199.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	599
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	649

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

		PRIS
AMIGA BASIC INSIDE & OUT		349
AMIGA C FOR BEGINNERS		269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED		429
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED		329
AMIGA DOS II COMPANION		369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED		299
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.		399
AMIGA GAME MAKER MANUAL		429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.		429
AMIGA INTERN		449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.		449
AMIGA MACHINE LANGUAGE		269
AMIGA MAKING MUSIC		399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK		159
BARDS TALE III CLUEBOOK		159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS		349
BUCK ROGERS 1/2 CLUE	Pris/st.	159
C64 IDEA BOOK		149
C64 WRITING STRATEGY GAMES		149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE		159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.		149
CIVILIZATION H.B.		269
CODENAME ICEMAN HINTBOOK		119
COLONELS BEQUEST HINT		119
CONQUEST OF CAMELOT HINT		119
CONQUEST OF LONGBOW HB		119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.		249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE		159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE		159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK		159
DUNGEON MASTER HINT BOOK		149
ELITE HELP BOOK		99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE		159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE		159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE		159
GOLD RUSH HINTBOOK		119
HARPOON BATTLE BOOK		249
HEART OF CHINA HINTBOOK		119
IMMORTAL CLUEBOOK		149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE		159
INDIANA JONES LC AVD HINT		99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B.	Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.		269
KNIGHTMARE HINTBOOK		119
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION		159
LEGEND HINTBOOK		119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK		119
LINKS OFFICIAL GDE		239
LOOM HINTBOOK		119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK		149
MANIAC MANSION CLUEBOOK		159
MASTER SIM CITY/EARTH		269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK		249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK		159
MULTIMEDIA WITH AMIGA		329
OFFICIAL GDE CIVILIZATION		249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON		249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV		249
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)		269
POLICE QUEST OFF GDE		159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK		159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK		159
POWER MONGER STRATEGY		269
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.		179
QUEST FOR CLUES III		299
QUEST FOR CLUES IV		349
QUEST FOR CLUES V		269
QUEST FOR CLUES VI		269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK		119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK		119
QUEST FOR GLORY III HINT		119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.		269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK		119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK		159
SHERLOCK HOLMES CLUEBOOK		159
SIM CITY PLANNING		269
SIM EARTH BIBLE		269
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st.	119
SPACE QUEST COMPANION (1–4)		269
THE LARRY STORY		199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE		159
ULTIMA AVATAR		269
ULTIMA V HINT BOOK		159
ULTIMA VI HINT BOOK		159
ULTIMA VII HINT BOOK		159
VISIONARY PROG HANDBOOK		399
WILLY BEAMISH HINTBOOK		119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK		99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SIMPSONS JOYSTICK	199
SLICK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	329
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BATTLEHAWKS 1942	199
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BONANZA BROTHERS	299
BORODINO	369
BRIDGE 6.0	399
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	229
CENTURION	169
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	449
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369

FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GODS	299
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	299
HOOK (1 MB)	299
HUMANS	369
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
KEYS TO MARAMON	329
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE TIME	369
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	349
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIGHT & MAGIC III******	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MOTORHEAD	229
MYTH	299
NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMP.	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9*********	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION STEALTH	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	399
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	219
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	219
PORTS OF CALL	299
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PROJECT X (1 MB)	299
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399
RAMPART (1 MB)	299
REALMS	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	329
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SHADOW OF THE BEAST III	369
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	449
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	499
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOILS OF WAR (1 MB)	499
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLEET I	399
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	439
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD REICH (1 MB)	399
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	499
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	449
TRACON II (1 MB)	449
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TRODDLERS	329
TROLLS	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
TV SPORTS BOXING (1MB)	199
ULTIMA VI (1 MB)	369
VEKTOR STORM	369
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN MIDDLE EARTH	269
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WILD WEST WORLD	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.
** = fungerar ej på A600.
*** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
****= kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver Sim City.
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL, ADV DESTROYER SIM, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CARRIER COMMAND, COUNT DUCKULA II, CRAZY CARS II, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DOC CROCS, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I, GEM X, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TRUCK RACING, INTERNATIONAL TENNIS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MURDER, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RVF HONDA, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SMASH TV, SOCCER PINBALL, STARGLIDER II, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS I, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, TITAN, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VIDEO KID, WORLD CLASS LEADERBOARD, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.
** = GAMES SUMMER EDITION.

SPELPAKET TILL AMIGA

AIR SEA SUPREMACY P47, Carrier Command, Gunship, Silent Service I och Wings. 1 MB. Pris 369.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGA MIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avanel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO POWER MACHINES Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAVING MAD Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ.1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

☐ **TEENAGE MUT. TURTLES (C64 kass)**
☐ **LUPO ALBERTO (C64 disk)**
☐ **FUTURE WARS (Amiga)**
☐ **GETTYSBURG (Amiga, ej + & 600)**
☐ **LARRY II (1 MB, Amiga)**
☐ **RBI 2 BASEBALL (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTABESTÄLLNING = 300 KR

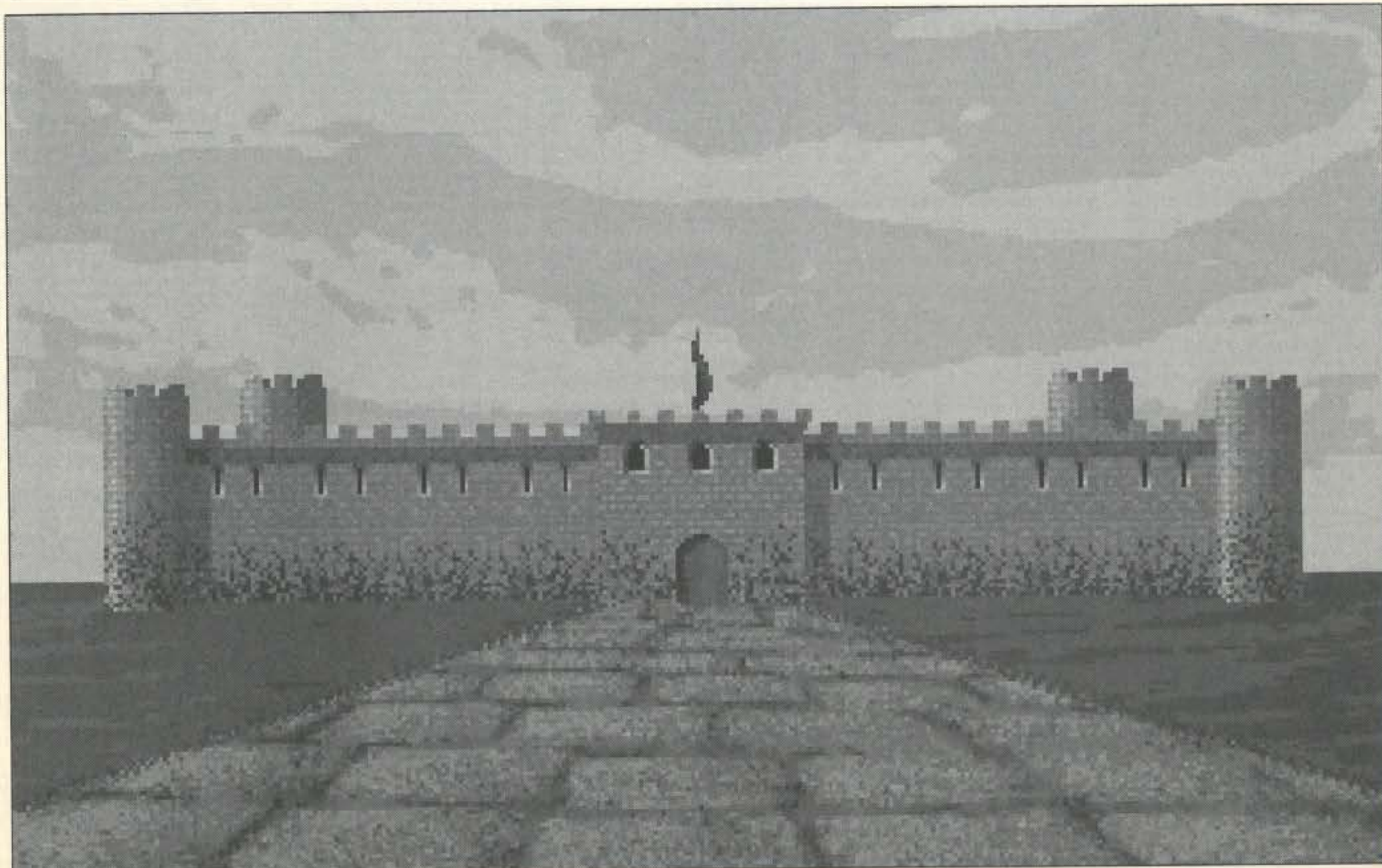
Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr. Tulldeklareringsavgift på 60 NOK tillkommer.

TIPS OCH TRIX TILL CIVILIZATION – DEL 2



Ditt slott byggs ut allt eftersom du avancerar i spelet Civilization.

Gillar du att spela Civilization? Då har vi äran att bjuda på fler värdefulla tips till nämnda spel. Håll till godo.

När du spelar Civilization kan du spela defensivt eller offensivt. Ofta är det bäst att variera mellan offensivt och defensivt spel.

Börja med att bygga ett starkt försvar och utveckla nya teknologier. Slut fredsfördrag med dina grannar för att i lugn och ro kunna bygga militära enheter och forska efter nya teknologier.

När närliggande civilisationer börjar bli hotfulla kommer du förr eller senare starta en konflikt. Men före det är det bra att kontrollera hur tekniskt avancerade din granne är. Sänd en diplomat till honom och öppna diplomatiska förbindelser. Du kan nu få information från ambassaden om hur långt din granne har kommit i sin utveckling.

Ligger din granne långt före dig så vänta med att starta en konflikt tills dess att du har hunnit ikapp honom. Du kan hinna ifatt din granne på fyra sätt:

❶ Koncentrera dig på forskning genom att bygga bibliotek och universitet. Låt huvuddelen av dina resurser gå till forskningen.

❷ Byt teknologier med andra civilisationer (men inte gärna med den civilisation du tänker förklara krig).

❸ Bygg "The Great Library Wonder". Varje gång två andra civilisationer får en ny teknologi tillfaller den dig också.

❹ Stjäl teknologi med hjälp av dina diplomatenheter.

När du befinner dig i krig så var inte rädd för att ta en paus under en lån kampanj. Av och till kommer dina fiender att erbjuda dig fred. Du kan alltid acceptera fred och använda andrummet till att bygga upp din offensiva kapacitet. Du har också möjlighet att få in lite skatteintäkter och återuppbygga din befolknings moral och support för dina planer.

Under detta andrum ska du placera krigsskepp för att bevaka fiendens hamnar, förstärk dina gränser och gräv ner dina enheter kring fiendens städer. Det är också bra att ha diplomater redo för spion och sabotageuppdrag så fort konflikten blossar upp igen.

Senare under spelets gång kommer du att behöva tackla problemet med risken för kärnvapenkrig. Använder du själv kärnvapen får du avdrag i dina poäng. Kärnvapen ska användas som en styrkedemonstration och inte som ett verktyg. Skulle du dock bli tvingad till det så se till att du har gott om nybyggare som kan rensa upp efter dig.

Det andra problemet är att andra civilisationer kan hota dig genom att säga "our words are backed by nuclear weapons!!". Detta hot måste tas på allvar även om det ska mycket till att dina motståndare kommer att använda kärnvapen i praktiken. Se till att bygga SDI-baser i dina viktigaste städer för säkerhets skull.

Kom också ihåg att användandet av kärnvapen påskyndar den globala uppvärmningen och kan innebära att polarisen smälter.

Sista delen av tips publiceras i nästa nummer.

Grattis Civilization-vinnare!

Tapani Utriainen, Göteborg med 5041 poäng som Kejsare.
Ruben Spaans, Brönnöysund i Norge med 2588 poäng som Kejsare.
Daniel Nyman, Örby med 2494 poäng som Kejsare.
Lars Nyström, Vellinge med 2432 poäng som Kejsare.
Olof Härwell, Eslöv med 2261 poäng som Kejsare.
Daniel Bremberg, Haninge med 1834 poäng som Kejsare.
Carsten Theise, Växjö med 1758 poäng som Kejsare.
Anders Johansson, Lidköping med 1756 poäng som Kejsare.
A. Bengtsson, Lund med med 1742 poäng som Kejsare.
Ibrahim Khalifa, Märsta med 1694 som Kejsare.
Samtliga vinnare får The Official Guide To Sid Meier's Civilization på posten. Grattis.

SENSIBLE SOCCER

Ett av tidernas bästa fotbollsspel har kommit ut i en ny version. Det hela rör sig om Sensible Soccer. Ove Kaufeldt har dragit på sig fotbollsskorna.



Tack vare att planen visas från hög höjd är det lätt att följa spelet.



Det är inte ofta som ett spelföretag släpper en uppdatering á la nyttoprogram av ett spel. Nu har det i alla fall hänt. Sensible soccer har kommit ut i version 1.1 och kallas nu för Sensible Soccer 92/93 edition.

Det som främst skiljer Sensible Soccer från andra spel är att spelarna är mycket små men trots det är de mycket detaljerade. Man ser till och med vilken hudfärg spelarna har. Tack vare planen visas från högre höjd syns mer av planen när man spelar. Man slipper då den "radar" som visar var man har sina spelare. Eftersom bollen inte "fastnar" vid spelarens fötter blir passningsspelet mest flipperspelsliknande. Det är bäst att passa bollen snabbt men kontrollerat, för det är svårt att göra vettiga soloprestationer.

Spelet innehåller flera olika turneringar och om inte det skulle räcka så kan man tillverka egna ligor och cuper.

Något som är verkligt stämningshöjande är ljudet. Publiken jublar och stampar takten på ett mycket stämningsfullt sätt.

Sensible soccer är enligt många det bästa fotbollsspelet som släppts till Amigan men det fanns vissa detaljer i spelet som inte var speciellt lyckade. Med den här uppdateringen har de löst praktiskt taget alla problem. Bland annat har länderna blivit ändrade. Europas länder har ju under den senast tiden inte bara blivit fler utan även mindre. Kartritare och speltillverkare hänger knappt med längre. Nu finns flera av de nya länderna med, t ex Slovenien och Ukraina. Det enda som inte stämmer är att Tjeckien och Slovakien fortfarande kallas Tjeckoslovakien.

Även en del detaljer i själva spelet har ändrats. Domaren har t ex äntligen hittat sina gula och röda kort och det var inte en dag för tidigt. Nu kan det äntligen bli lite ordning på planen.

Målvakterna har också fått åka på träningsläger. Förut hade de en tendens att stå som fastväxta på mållinjen men nu jobbar de både bättre och över ett större område.

Sensible Soccer 92/93 är en mycket bra uppdatering. Det mesta som man blev irriterad på i den ursprungliga versionen har blivit fixat. Om man redan har den "gamla" versionen av Sensible Soccer ska man kanske tänka sig för innan man köper den nya versionen. Det vore tacksamt om man kunde byta upp sig till den nya versionen för en billig slant.

Om du inte har den gamla versionen av spelet; köp den här versionen och bjud hem polarna för en turnering.

AMIGA PRIS: 299 kr TILLVERKARE: Sensible Software
GRAFIK: 93% LJUD: 94% VARAKTIGHET:90%
+ Mycket bra ljud
- Inga minus.
TOTAL **94%**



Flera av Europas nya länder är med och spelar Sensible Soccer.



Äntligen har domaren hittat sina gula och röda kort. Det var på tiden.

SPORTS MASTER

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.

Vi har valt en betygskala mellan 1 och 5. Betygen kan du tolka så här:
1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt

Här har Daniel Törnqvist tagit en närmare titt på spelsamlingen Sports Master.
Testversion: Amiga

European Championship



European Championship 1992 är ett uselt fotbollsspel från Elite. Samlingens sämsta spel.

■ Detta fotbollsspel dök ursprungligen upp som arkadspel i samband med EM i fotboll. Inte helt överraskande går spelet ut på att vinna över ett antal motståndarlag och ta hem en EM-titel. Spelet ses ur ett perspektiv från sidan, till skillnad från spel som t.ex. Sensible Soccer och Kick Off. Passningar, skott, tacklingar och nickar finns naturligtvis med. En del specialmanövrar finns såsom cykelsparkar, kraftnickar och "power shots".

Indianapolis 500



Indianapolis 500 — hyggligt racerspel från Electronic Arts.

■ Det här spelet handlar om Indy 500, USA:s motsvarighet till Formel 1-cirkusen. Tonvikten i spelet ligger på simulation.

Spelet liknar på sätt och viss mer en flygsimulator än ett spel som t.ex. Lotus. Man måste hålla reda på mycket mer än att bara styra sin bil runt banan: bränsle, däcktyp, lufttryck i däcken, stötdämpare, växellådor etc. Alla dessa saker kan ändras och ställas in efter egna preferenser. Själva loppet går över valfritt antal varv mot 32 motståndare. Om man kör ett längre lopp måste man då och då gå in i depå för att fylla på bränsle, byta däck eller göra mindre justeringar.

Advantage Tennis



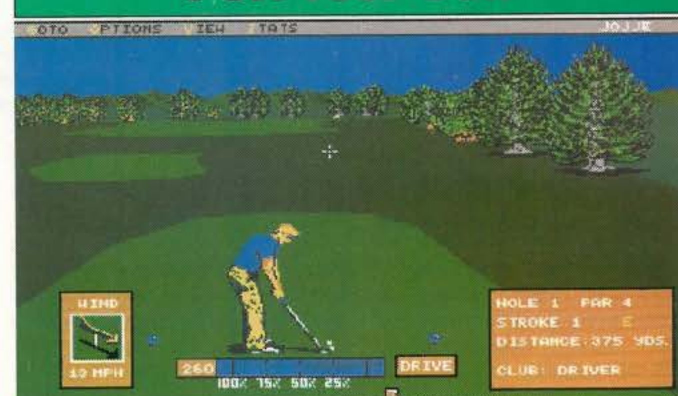
Advantage Tennis från Infogrames anses av många vara det bästa tennisspelet till Amigan.

■ Det här tennisspelet innehåller det mesta en tennisfantast kan önska. Forehands, backhands, stoppbollar, smashar och lobbar finns alla nära till hands.

Dessutom kan man få spelaren att slänga sig för att rädda en extremt svår boll.

Det hela går ut på att resa världen runt och spela turneringar för att på så sätt klättra i rankinglistorna och tjäna ihop prispengar.

PGA Tour Golf



PGA Tour Golf från lectronic Arts är ett av de bästa golfspelen till Amigan

■ Golf vet vi alla vad det handlar om. Som namnet avslöjar spelar man här i PGA-touren mot ett sextiotal andra spelare, på fyra olika banor. Som i alla golfspel måste man se upp för träd, bunkrar och sjöar.

Dessutom måste man hålla koll på sådant som underlag, klubbval, styrka i slagen och mycket annat.

Omdöme

__Advantage Tennis__ och __PGA-Tour Golf__ är två mycket bra spel. Det förstnämnda rankar jag som det bästa tennisspelet på Amigan, och det sistnämnda tillhör de bästa golfspelen. Dessa två, tillsammans med det hyfsade __Indianapolis 500__, gör denna samling till ett vettigt köp.

__European Championship__ däremot, är ett riktigt skräpspel. Mitt råd: formatera disketten och använd den till något bättre!

Sport Masters är den perfekta samlingen för dig som saknar bra tennis- och golfspel i spelhyllan, och inte bryr dig om att ett av spelen är rena katastrofen.

AMIGA
PRIS: 389 kr
TILLVERKARE: Empire

TOTAL
4

COMBAT CLASSICS

Datormagazins spelsamlingsspecialist, Daniel Törnqvist, har tagit en närmare titt på spelsamlingen Combat Classics. Testversion: Amiga

F-15 Strike Eagle III



F-15 Strike Eagle II från Microprose är en flygsimulator med snabb grafik och bra spelkänsla.

■ Denna uppföljare är en i raden av många flygsimulatorer från Microprose. Du flyger jakt/attack-planet F-15 på otaliga uppdrag. Det finns sex olika områden runt om i världen att besöka: Libyen, Persiska Viken, Vietnam, Mellan Östern, Nordkap och Centraleuropa. Uppdragen består oftast i att slå ut ett markmål, t.ex. radarstationer, luftvärnsinstallationer eller flygfält. MIG-plan, luftvärn, robotbåtar och kryssare gör allt för att stoppa dig.

Team Yankee



Team Yankee från Empire är en stridsvagnssimulator med uppdrag som räcker länge. Dessutom krävs ett visst mått av strategiskt tänkande.

■ Team Yankee är en simulator där du har kontroll över fyra amerikanska stridsvagnsplutoner, d.v.s. sexton stridsvagnar.

Spelet går ut på att klara av fem "kapitel", som i sin tur består av ett antal mindre uppdrag.

Motståndaren består av Warsawa-pakten med ryssen i spetsen. Den amerikanska M-1 Abrams och den sovjetiska T-72 är två av de mer kända stridsvagnarna som dyker upp i spelet.

688 Attack Sub



För den som sätter realism i första rummet och som har öga för detaljer kan nog 688 Attack Sub från Electronic Arts vara det rätta spelet.

■ I denna ubåtssimulator tar du över rodret på antingen en amerikansk ubåt i "Los Angeles"-klassen eller en sovjetisk ubåt av "Alfa"-typ. Som kapten på båten har du kontroll över hydrofon, vapensystem, navigering, radiokommunikation och periskop. Det finns tio olika uppdrag för båda ubåtarna att ge sig i kast med, så totalt finns det 20 uppdrag. Uppdragen är ganska varierande — i ett uppdrag ska du bara "skugga" en annan ubåt, i ett annat ska du sänka libyska oljetankers och ett tredje går ut på att sänka sovjetiska slagskepp.

Omdöme

*Mannen bakom **F-15 Strike Eagle II** är Sid Meier, och han gör ju som bekant sällan ett dåligt spel. Denna flygsimulator gör inte heller någon besviken. Bra känsla, snabb grafik och en uppsjö av olika uppdrag gör detta till ett spel som håller länge. Det starkaste kortet i samlingen.*

__Team Yankee__ är ett intressant stridsvagnsspel som med några nya grepp lyckas riktigt bra. Den fyrdelade skärmen är en innovation som fungerar bra och ökar överblicken. Också här finns en mängd varierade uppdrag som räcker länge. Ett visst mått av strategiskt tänkande är också nödvändigt.

__688 Attack Sub__ är ett spel som är ganska avancerat och kräver en hel del övning. För min del tycker jag att det är för mycket realism och för lite spelglädje, men det är ju en smaksak. För dem som sätter realismen i första rummet och har ett öga för detaljer är 688 Attack Sub rätt spel.

—

Alla som gillar militära simulatorer av olika slag bör ta en titt på Combat Classics. Det är tre välgjorda spel som i rätt händer ger många timmars nöje.

AMIGA
PRIS: 389 kr
TILLVERKARE: Empire

TOTAL
3+

Indy och Guybrush finnarnas favoriter

■ **Indiana Jones and the Fate of Atlantis** till PC och **Monkey Island 2** till Amiga är finska dataspelares favoriter.

Detta enligt en omröstning bland den finska tidningen **Pelits** läsare.

Tidningens redaktion valde **Star Control 2** (PC) och **Wizkid** (Amiga) till sina favoriter plus att man plockat ut bästa spel i ett antal kategorier, såsom sport och simulation.



Guybrush — finsk favorit.



DAUGHTER OF SERPENTS



"Daughter of Serpents" bygger nästan helt på stillbilder, där man ser världen ur spelarens ögon. Mestadelen av tiden går åt till att konversera med andra personer i spelet. Konversationen sköts genom pratbubblor, som då och då innehåller så kallad hypertext — ord som man kan klicka på för att föra in dialogen på ett annat spår, eller för att ställa frågor.



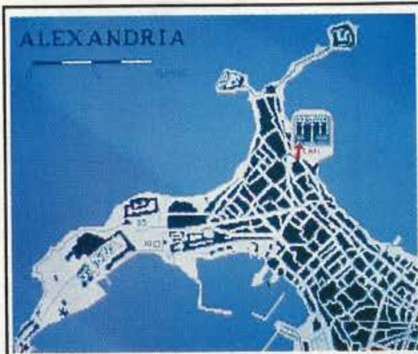
Själva ramhistorien till detta rollspel utspelar sig i 1920-talets Alexandria, dit ens hjälte kommer med båt, lockad av sitt intresse för allt från egyptisk gravskändning i sann Henry Carter-anda, till svartkonster, alkemi och allmän mumiestöld. Vilket yrke och specialintresse huvudpersonen har avgör man när man genererar sina karaktärer — ens hjälte kan till exempel vara äventyrare, egyptolog, privatdeckare eller ockultist. Dessutom kan man ge honom/henne vissa specialkunskaper i olika ämnen som kriminologi, arabiska myter, hieroglyfer eller alkemi (för att bara nämna några). När man väl är klar med sitt hjälteskapande skickar man in henne/honom i storyn, som sedan utvecklas på helt olika sätt, beroende på vilka val man har gjort.

Beroende på att det finns så många olika scenarier i spelet, är det svårt att riktigt beskriva handlingen i "Daughter of Serpents". Gemensamt för alla scenarier är dock att de börjar med att en turkisk egyptolog blir knivmördad av en arab, som när han blir skjuten av polisen i dödsögonblicket förvandlas till en slags ormvarelse.

Spelarens uppgift blir att söka reda på denna mystiska ormkult och stoppa den — men sätten att komma dit varierar högst avsevärt.

Vad man slås av när man spelar "Daughter of Serpents" är att man egentligen inte spelar särskilt mycket. Det blir som att sitta och läsa en bok — det innehåller otroligt mycket text — och bara i undantagsfall deltar man själv i att föra handlingen framåt. Och i dessa fall handlar det om att lösa ganska banala problem.

Men idén med att göra en interaktiv roman är inte alls dum — här kan man ju testa sig fram till helt olika berättelser bara genom att ändra på huvudpersonen. Jämför till exempel med vad som skulle hända ifall man satte in en kvinna som huvudperson i någon av Hemingways romaner...



Den här kartan är tagen ur en klassisk resehandbok från 1920-talet — Thomas Cooks. Denna anrika resebyrå verkar närmast ha sponsrat spelet — för man stöter på företaget även i spelet...

Berättelsen är också mycket väl "researchad". Till sin hjälp har Chris Elliot och Richard Edwards tagit de professionella gravskändarna på British Museum, och kartan över Alexandria som finns i spelet är en trogen kopia av Thomas Cooks resehandbok över Egypten från 1920-talet. Men även om berättelsen och stämningen är bra, blir det ändå lite långtråkigt att bara sitta och läsa pratbubbla efter pratbubbla med text.

"Daughter of Serpents" är ett ambitiöst försök att förnya rollspelsgenren, men frågan är bara om inte detta spel går sin publik över huvudet.

Det känns faktiskt lite onödigt att ens göra datorspel av det, förmodligen skulle det vara betydligt mera underhållande att spela på traditionellt rollspelsvis, med spelledare och ett par deltagare. Med lite mer interaktivitet hade "Daughter of Serpents" säkert kunnat bli riktigt spännande. Nu känns det bara som spelskaparna grävt ner sig alltför djupt i gammal egyptologi, och tappat bort själva spelet någonstans under resans gång.

Göran Fröjdh

Daughter of Serpents/Millennium
Version i test: **IBM PC**
Systemkrav: **286, 640K RAM, hårddisk, hd-diskdrive, VGA/MCGA-grafik, mus.**
Rek: **Ljudkort, 16 MHz+**
Ljudkortsstöd: **Roland, Adlib och Soundblaster**
Betyg: ★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format. ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen. ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!. ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Amend



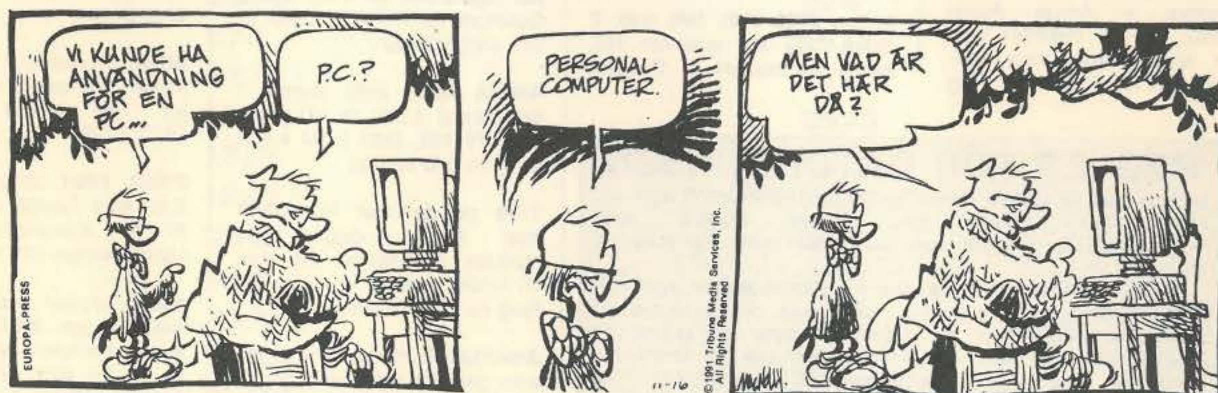
©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, Agneta

I SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 1/93 vann **Agneta Eriksson**, Gävle. Hon får Stereo Master. Datormagazins häftiga T-shirt får **Hans Petreson**, Umeå, **Joakim Andersson**, Åkersberga, **Mikael Björklund**, Barsör, **Tord Thelin,** Örnsköldsvik, **Sven-Arne Persson,** Hisingsbacka

KÖPES

Kretskortsritprg pro-board Professional Tel: 0413/22717

HD till A500 köpes. Max 2.000 kr. Ring efter kl 18 Tel: 0411/19083

Amiga 500, printer, Min 2.5 MB, HD mm Max 5.000 kr. Kn disk. 08/53039324

SÄLJES

PC, 10MHZ, 640KB, HD 21MB, FD 720x3,5", VGA, skärm S/V 14" Pris: 3.900 KR, med färgskärm M 5.700 KR Tel: 0520-34662

A600 + Philips Mon. 5.500 kr Orig. spel 250 kr/st Tel 08-7087027

A500 m kickstart 1.3 samt 2.0, wb 21,3 megabyte RAM, stereosampler, AMOS m tillbehör, GFA-Basic m komp. Photopaint, 2 joyst. diverse spel, ordbeh., 60 megs intern HD 7.500 kr Tel: 018/352444 Jonas

170 ADR. T EXPORTÖRER av Bla Disk & Datorer, IMP.KURS ingår, 250 kr Pg: 644 89 52-9

A500 1 MB, RF mool, mus , joy, div program 3.500 kr Tel: 0570/21151

500+WB 2.1, 2 MB CHIP, HD 63 MB 14 Mhz, Flicker Fixer Tel: 0370/10238

A500 1.3 + Extraminne + Xtradrive + Amiga Action Replay, ca 160 disketter 'box, orig. spel '2 joyst 'mus 'skrivare. Allt för 5.500 kr. Ring kväll. Tel: 031-313324

Till C64: Äventyrsspel från Magnetic Scrolls, Infocom mm 100 kr/st Peter Tel: 0155/214649

Amigatillbehör HD 30 MB, Act. Replay 2, Orig. slel Även C64 säljes 0122/29395

Sampler GVP oss II, som ny, 500 kr. Färgprinter XGROX 402oc + tillbehör, 4.000 kr Priset kan diskuteras Tel: 040-920822

ROM SWITCH 1.3 2.0 74 kr Tel 040/163930

A2000B, WB20, S2400xi, 1048S och GVP 52Q + 2 garanti kvar samt PC-kort + 20 MBHD Patric Tel: 0470-81819

A2000C + tillb 3.700 kr, A2091/50/2 2.900 kr Tel: 013/260924

US Robotics HST kablar, trafo mm 3.500 kr Tel: 013/83306

A600 X-drive, mus, WB2.0, A Basic, div spel, Monkey Island 2, joystick 4.000 kr Tel: 010/2377349

RANKO 2.0, travrankningsprogram 395 kr Lotto 145 kr + porto Tel: 08/368373

AMIGA 500 OS 1.3 & 2.0 Kickstart switch x-minne 2.700 kr Tel: 019/143970

Trumpcard 500P, Q105mb, 2Mb RAM 5.000 kr Tel:013/83306

Sexiga Cindy C. och Erika (naken) 3 dik. Endast 55 kr Pg 646 56 24-2

Amiga 2000 3Mb, 1Mb chip, 2 diskdr, 210 Mb quantum Hd, internt modem Datalink 2000/2400 + Mnp 5, monitor, 300 disketter 8.900 kr Tel: 018/463878

Vilken otrolig succé FM sändare 80-150MHZ 2-3 km, ritning + komponenter endast 90 kr Först till kvarn... 0582/16609

Nakna brudar och porr diskar, 15 kr för lista Pg 642 9330-1 "PD-M"

A500 m x-drive, x-minne, joysticks, mus, 100 diskar mm Erik 036/162531

Robin Hood Conquest of the Longbow säljes oanv. 300 kr Kent 0410/13445

A2000B, x-drive, 45Mb HD, 1084s Pris: 5.000 kr Tel: 018/240951

A500, 8833-II, LC-10CL, Mkt. tillb. Pris 5.000 kr Tel: 018/240951

PD FRÅN 7 KR. 6.60 NKR i frimärken el 2 oanvända disketter för listor NPDL A Otto Valstads vei 10b, 1364 HVALSTAD, NORGE

USR 14400 HST Modem 3.500 kr, 1950 Multi-sync monitor 3.000 kr, 120 Mb quantum HD SCSI 2.800 kr, 387sx20 matte processor 350 kr, Trident SUGA-kort 512 kb 300 kr, 386 DX 20 MHZ, 2Mb RAM, 80Mb HD, SVGA 1MB, VGA + monitor 5.500 kr Tel: 08/55087404

C64 PD-prog. Ca 130 disk ca 50 fler än 1992, fler kommer. Våra priser: 19 kr/enkel sidig disk, 30 kr/ flippis. För katalog och info, betala 25 kr till F&N PD, Pg 622 78 51-0

HD Supra 500 XP 1 Mb Minne Quantum 52 Mb HD 2.500 kr Tel: 0155/223557

AMIGA 500+, 2MB chippp, 1 års garanti 3.000 kr HD-grand slam 79 MB, 2MB RAM 4.500 kr Björn 040-931952

Trött på gammalt PD-skräp? Nya demos, digged gfx moduler, asm-skolan mm mm 20 kr/disk över 10 st 15 kr/disk Ring nu ! 0470/33888 Henrik

Amerikansk roulette Pröva dig som gambler vid roulett bordet norsk/eng verion Amiga 1 MB 2 spel 100 kr Aage Mossestad Boks 247 5901 HOEYANGER, NORGE

A2000C inkl monitor, x-tra minne 5.150 kr Tel: 0171-67466

Terminalbord reglerbart 600 kr Tel: 0171/67466 eft kl 17 Magnus

AMIGA 500 os 1.3/2.0 x-minne, hårddisk Trumpcard, 42Mb AT IDE, joystick,disketter, RF-mod mm 6.000 kr Tel: 035/106108

AMIGA PD från 7 kr/disk för gratis listedisk skriv till NPD L, OTTO VALSTADS VEI 10 B HVALSTADS, NORGE

AMIGA PD, snabba leveranser. Listdisk 13 kr på Pg:4308076-1b ALFAM PD

Amiga orig. säljes billigt Bla Indiana J 4, 240 kr Tel: 0417/27092

Importera bioaktuella video- och laserfilmer med impörtkatalog 1,50 kr x-rated bilder med Madonna på 3 disk 80 kr Pg 4149245-5

A500 1 Mb, x-drive, RF-mod, joy, disk 3.000 kr Tel:046/710288

GVP HD Quantum 105 MB 2MB RAM 0,5 år 4.900 kr Tel:0304/667682

Fabriksnya Midi-interface. Koppla datorn till synthen 2 år garanti 199 kr Tel: 0304/667682

A500+ gar kvar 2 MB CHIP GVP 43 MB 2MB FAST MONITOR 1084s Kickstart switch, Snabb affär 8.500 kr Tel: 0415/12321

ICDs FFV till AMIGA gar kvar 1.800 kr Tel: 08/58011474

AMIGA 500+, HD Kontr, x-minne, x-drive mm 6.500 kr 08/53034765

A530 40 MHZ 120Mb 1 Mb RAM Björn Tel: 0923/42100 el. 0920/88490

A500, monitor, x-drive, x-minne, sampler, midi, möss, joy mm 4.900 kr Tel: 08/7176596

FRED FISH 280-820 Endast 8.50 kr/st Beställ via Pg: 629 37 46-1 Komplett lista 10 kr Utom Sverige +25 kr

Nakna brudar! över 100 diskar med snygga brudar End. 10 kr/disk Komplett lista endast 10 kr på Pg 629 37 46-1 Utom Sverige +25 kr

PRO TRACKER 3.0 Endast 10 kr på Pg 629 37 46-1 Komplett lista över ca 1500 Pd-diskar end. 10 kr. Utom Sverige +25 kr

A3000, 25MHZ, 105 HB HD, 6 MB RAM, 1,3 års gar. kvar

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

10.200 kr Tel: 040/926180

MÅLARBOK Ett jättekul prog. för de små. Best. B-1 20 kr. Pg: 402 90 88-4 Andersson

DE HÄFTIGASTE porrbilderna på Amigan 3 disk 50 kr best B-6 Pg: 402 90 88-4 Andersson

Handscanner till Amiga 100-400 dpi 64 gråtoner 1.200 kr. Flicker Fixer Multi Vision-II-A500 1.300 kr Tel: 010/2215909

PD Transwrite Jr, Expert 4D Jr, 15 kr/st Pg: 437 66 68-2

A500, x-drive, x-mem, A-Replay 3, Airbrushed. Håkan 035/36829

Nu har du chans att köpa 2 diskar fullproppade med balla kvalitets-samplingar och ljud. Rap/House-stuk. Många bra trumljud! Samplat m GVP DSS-8 sampl. Pris: 50 kr + PF o frakt. El skicka 50 kr kont. i kuvert så får du diskarna direkt hem. D.E, Viaduktsg. 25, 263 38 Höganäs

BYTES

[illegible] glosor tas om. Glosorna kan sparas. Matteprg förhör de fyra räknesätten. Missade tal tas om. Till Amiga, C64 & PC. 40 kr/st, 60 kr för båda. Pg: 6280894-4
F. Hildebrandsson.
Tel: 0303/223386.

ARBETE

Kings Quest V bytes mot Might & Magic III. Tel: 0325/31046

Kyrandia mot Special Forces el. Gunship 2000.
Kalle 090/186562

F-16 Combat bytes mot Police Quest 3. Krille 0155/241616

Biten's AMIGAfrågelina. Har ni några frågor om programmering (ASM,BASIC) om baser (BBSer) el andra problem. Så ring 08/58012353 Mån-Fre 19-

ANNONSSTOPP
Nr 7-93
Utgivningsdag: 8/4
Annonsstopp: 26/3

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

POSTGIROT SVERIGE
"Datorbörsen"
Annonstext
INBETALNING / GIRERING A
58 07 15-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
TEXTA TYDLIGT!

DATORMAGAZINS UTGIVNING 1993

NUMMER	UTKOMMER	SISTA MATERIALDAG FÖR ANNONSER
6	25/3	5/3
7	8/4	19/3
8	22/4	2/4
9	6/5	16/4
10	27/5	7/5
11	17/6	28/5
12	15/7	25/6
13	12/8	23/7
14	26/8	6/8
15	9/9	20/8
16	23/9	3/9
17	7/10	17/9
18	21/10	1/10
19	4/11	15/10
20	18/11	29/10
21	2/12	12/11
22	16/12	26/11

För annonsbokning kontakta Annonskontakten AB, Björn Wenström. Tel: 08- 83 09 15. Fax: +8 - 27 37 35

Nästa nummer kommer 25 mars

Lemmings 2 är här!



Uppföljaren till jättesuccén Lemmings, Lemmings 2, har äntligen kommit. I nästa nummer av DMz testar vi om spelet håller vad det lovar.

■ ■ ■

Är du trött på att köra flygsimulatorer ensam? Vår flygexpert, major Sten Ekedahl, har testat Air Warrior, ett kombinerat simulator- och modemprogram. Med hjälp av ett modem kan du ringa upp en dator i England och testa flygstrider mot upp till 40 andra spelare från hela världen — samtidigt!

■ ■ ■

Ska Legends of Valour bli tidernas bästa rollspel? Missa inte Göran Fröjdhs recension i nästa nummer.



AmigaVision i ny version — test i nästa nummer.

Multimedia

Commodores multimediaprogram AmigaVision har kommit i en ny version. Amiga Vision har fått ändelsen professional. Det nya i Professional är bland annat möjligheter att tillverka egna CDTV-applikationer (dock inte själva CD-skivorna).

Även inom själva programmet har det skett en del förändringar.

Stor test i nästa nummer.

Dessutom:

- ✔ Insändare
- ✔ Nyheter
- ✔ Back-Chat
- ✔ Spelfusk
- ✔ Hårdvarutester
- ✔ Massor av spel
- ✔ Konsumentspalten
- ✔ AMOS-sidor
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat!

Rekordfart på din Amiga 500

PPS har släppt sitt 68040-turbokort till Amiga 500. Kortet arbetar med samma huvudprocessor som Amiga 4000 men med en högre klockfrekvens.

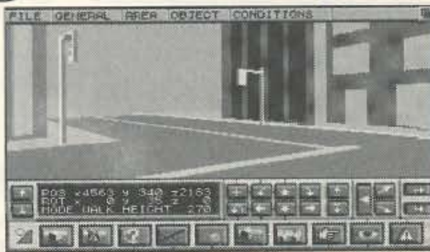
Monterar man PPS 040-500 i en Amiga 500 blir den snabbare än en Amiga 4000!

Dessutom har vi testat Deringer, ett nytt turbokort till Amiga 500 från CSA.

I nästa nummer kan ni läsa vad dessa turbokort går för.

Gör egna 3D-spel

3D Construction Kit från Domark har kommit i en ny version. Med dett program klarar även den programmeringsokunnige att skapa häftiga 3D-spel.



3D Construction Kit från Domark — perfekt även för den som inte kan programmera.

"På kort tid och med endast rudimentära programmeringskunskaper kan man göra riktiga stordåd", säger Christer Bau som har testat programmet.

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

YLINIEMI PER-OLOF MUONIAVAARA
1391606 980 64 MUODOSLOMPOLO

ÅRETS MODEM* KOMMER FRÅN SUPRA

* Attack nr. 8 1992



SUPRAMODEM 2400

- Externt för Amiga, Macintosh och PC. Finns även som internt för PC.
- Maximal datahastighet 2.400bps.
- AT-kommandokompatibelt.
- Autojustering för optimal hastighet.

externt **995:-** (inkl. moms 869:-)

internt för PC **695:-** (inkl. moms 1.244:-)



SUPRAFAXMODEM PLUS

- Externt för Amiga, Macintosh och PC.
- Maximal datahastighet 2.400bps.
- Maximal hastighet med komprimering (V.42bis) 9.600bps.
- Maximal faxhastighet 9.600bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommandokompatibelt.
- Autojustering för optimal hastighet.

externt **1.995:-** (inkl. moms 2.494:-)



SUPRAFAXMODEM 24/96-i

- Internt för PC.
- Maximal datahastighet 2.400bps.
- Maximal hastighet med komprimering (V.42bis) 9.600bps.
- Maximal faxhastighet vid sändning 9.600bps och vid mottagning 4.800bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommandokompatibelt.
- Autojustering för optimal hastighet.

internt för PC **995:-** (inkl. moms 1.244:-)



SUPRAFAXMODEM V.32

- Externt för Amiga, Macintosh och PC.
- Maximal datahastighet 9.600bps.
- Maximal hastighet med komprimering (V.42bis) 38.400bps.
- Maximal faxhastighet 9.600bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommandokompatibelt.
- Autojustering för optimal hastighet.
- Digitalt statusfönster.

externt **3.195:-** (inkl. moms 3.994:-)



SUPRAFAXMODEM V.32bis

- Externt för Amiga, Macintosh och PC. Finns även som internt för PC.
- Maximal datahastighet 14.400bps.
- Maximal hastighet med komprimering (V.42bis) 57.600bps.
- Maximal faxhastighet 14.400bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommandokompatibelt.
- Autojustering för optimal hastighet.
- Digitalt statusfönster.

internt för PC **2.995:-** (inkl. moms 3.744:-)

externt **3.995:-** (inkl. moms 4.994:-)

ALLA MODEM OCH FAXMODEM FRÅN SUPRA LEVERERAS KOMPLETT.



Alla Supramodem och Suprafaxmodem levereras komplett med kabel, telepropp och terminalprogramvara.



Till faxmodemen ingår även faxprogramvara till Amiga, Macintosh eller PC.



Alla SupraModem och Suprafaxmodem levereras med servicekort där du får en unik svensk två års utbytesgaranti. Om du väljer att byta modell inom garantitiden och vill sälja ditt modem vidare överlåter du garantin på köparen. Behöver du hjälp kan du med ditt modem ringa SupraBas™ 040-21 21 97.

Supra Corporation

GENERALAGENT

USA Data

USA Data AB • Sadelgatan 6 • 213 77 Malmö
Telefon 040-22 19 20 • Telefax 040-21 90 07 • BBS 040-21 21 97